

Nội dung bài viết

1. [Bài 3: Em tập sử dụng chuột 10, 11, 12 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều](#)

Bài 3: Em tập sử dụng chuột 10, 11, 12 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều

Tin học lớp 3 trang 10 Khởi động:

Khởi động trang 10 Tin học lớp 3: Con trỏ chuột trên màn hình máy tính thường có hình mũi tên. Em hãy cầm và dịch chuyển chuột, đồng thời quan sát con trỏ chuột di chuyển theo. Hãy nói cho bạn biết kết quả thực hiện của em.

Trả lời:

Khi em cầm và dịch chuyển chuột, con trỏ chuột cũng di chuyển theo hướng em dịch chuyển.

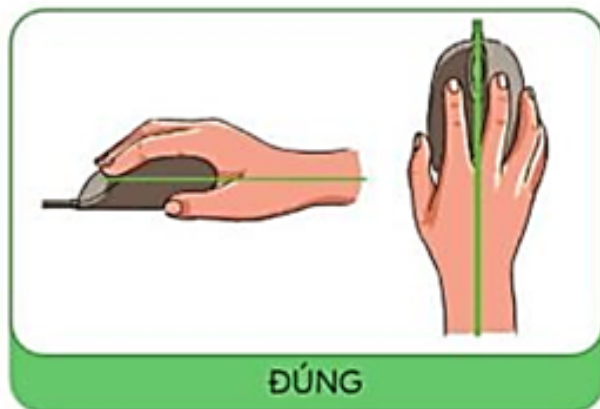
1. Cầm chuột đúng cách

Tin học lớp 3 trang 10 Hoạt động 1:

1. Em hãy quan sát Hình 2a, Hình 2b và nói cho bạn biết cách cầm chuột đúng.



Hình 2a. Cách cầm chuột sai



Hình 2b. Cách cầm chuột đúng

2. Em hãy nhận xét về cách cầm chuột trong Hình 3.



Hình 3. Một cách cầm chuột sai

Trả lời:

1. Cách cầm chuột đúng: Đặt cả bàn tay lên trên con chuột, cổ tay và cẳng tay nằm trên một đường thẳng, lòng bàn tay sẽ nằm trên phần lưng của chuột và phần phía gần cổ tay trở về sau sẽ áp sát vào phía sau. Ngón tay trở đắ t ở nút chuột trái, ngón tay giữa đắ t ở nút chuột phải, các ngón tay còn lại đắ t tự nhiên ở bên trái và bên phải chuột. Cử độn g nhưng không vẹo cổ tay khi di chuyển chuột.

2. Trong Hình 3 là tư thế tay cầm chuột sai vì: Đắ t cả bàn tay lên chuột, cổ tay và bàn tay ở vị trí không thẳng hàng.

2. Các thao tác cơ bản khi sử dụng chuột

Hoạt động

Tin học lớp 3 trang 11 Hoạt động 2: Em hãy thực hiện các thao tác sử dụng chuột theo hướng dẫn của thầy, cô.

Trả lời:

Nháy chuột: Nhấn nút chuột trái rồi thả ngón tay ra ngay (Hình 4).



Hình 4. Động tác nháy chuột trái (nháy chuột)

Nháy đúp chuột: Nhấn nhanh nút chuột trái hai lần rồi thả ngón tay ra ngay (Hình 5).



Hình 5. Động tác nháy đúp chuột trái (nháy đúp)

Nháy chuột phải: Nhấn nút chuột phải rồi thả ngón tay ra ngay (Hình 6).



Hình 6. Động tác nháy chuột phải

Di chuyển chuột: Cầm và dịch chuyển chuột. Khi đó con trỏ chuột sẽ dịch chuyển trên màn hình.

Kéo thả chuột: Nhấn và giữ nút chuột trái, di chuyển chuột đến vị trí mới rồi thả ngón tay ra (Hình 7)



Hình 7. Động tác kéo thả chuột

Tin học lớp 3 trang 12 Luyện tập

Giải Tin học lớp 3 trang 12 Bài 1:

Bài 1 trang 12 Tin học lớp 3: Em hãy cho biết, khi c ần chuột t bằng tay phải:

- Ngón tay trỏ đã t ở đâu?
- Ngón tay giữa đã t ở đâu?
- Các ngón tay còn lại đã t ở đâu?
- Khi c ần lăn chuột ta dùng ngón tay nào?

Trả lời:

Khi c ần chuột t bằng tay phải:

- Ngón tay trỏ đã t ở nút chuột trái.
- Ngón tay giữa đã t ở nút chuột phải.

- c) Các ngón tay còn lại đặt tự nhiên ở bên trái và bên phải chuột.
- d) Khi cần lăn chuột ta dùng ngón tay trở.

Giải Tin học lớp 3 trang 12 Bài 2: Em hãy nháy chuột phải vào một vị trí nào đó trên màn hình, sau đó nháy chuột vào một vị trí khác. Hãy nói cho bạn biết điều gì xảy ra mỗi khi làm như vậy.

Trả lời:

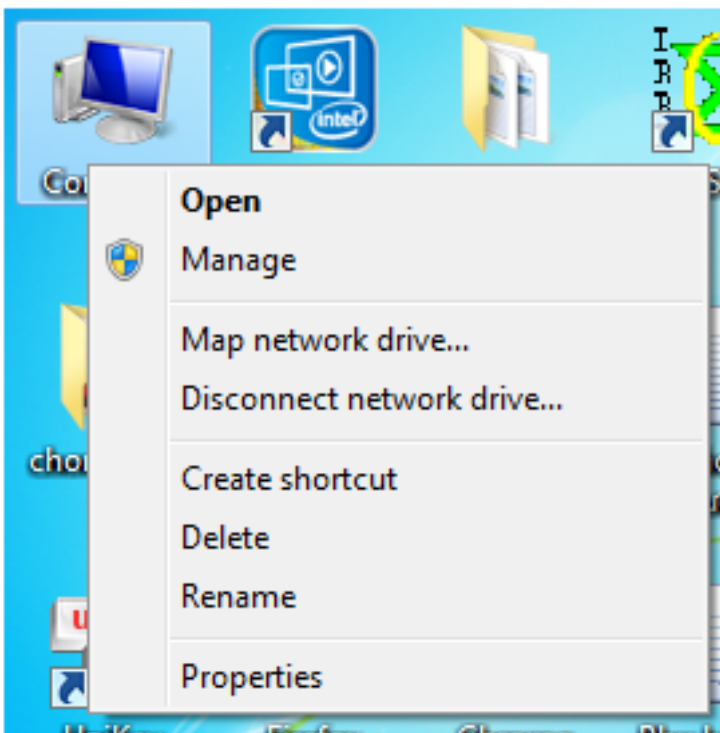
Khi nháy chuột phải vào một vị trí bất kì trên màn hình, sẽ hiện ra một bảng gồm các lệnh tùy chọn. Sau đó nháy chuột vào vị trí khác thì màn hình lại trở về bình thường.

Tin học lớp 3 trang 12 Vận dụng: Trên màn hình có một số biểu tượng phần mềm. Em và bạn hãy lần lượt sử dụng chuột để thực hiện các thao tác sau:

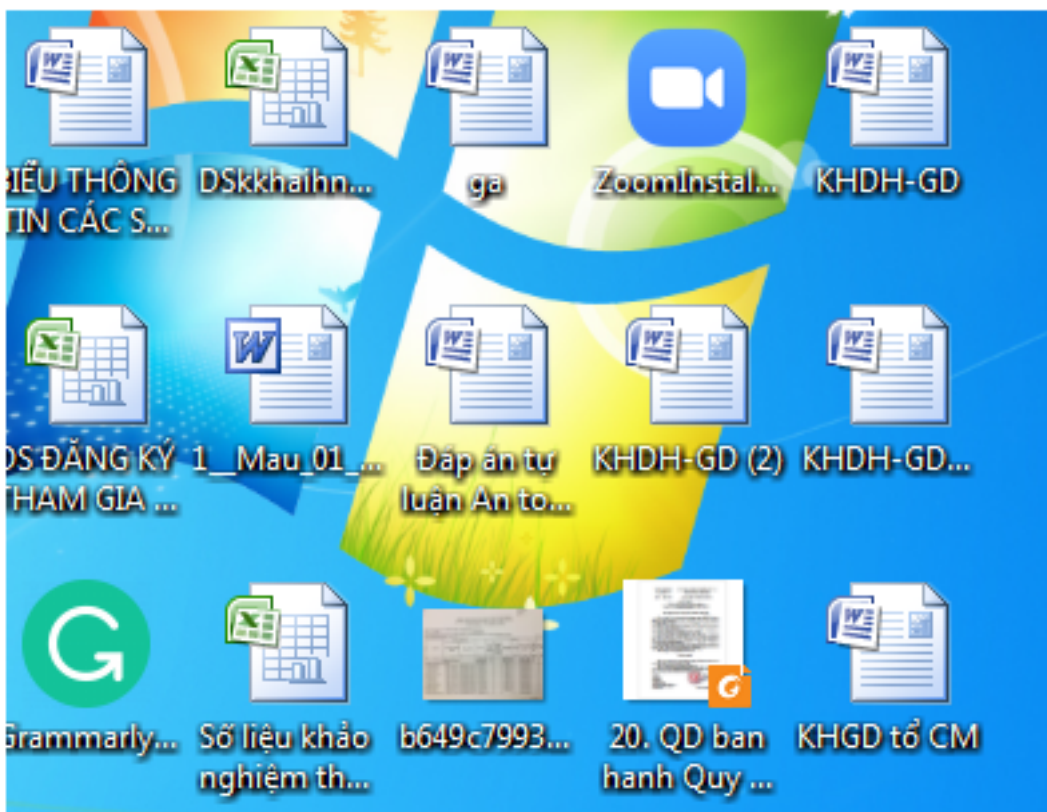
- a) Nháy chuột vào biểu tượng **This PC** để chọn nó.
- b) Nháy chuột vào một vị trí khác để không chọn biểu tượng đó nữa.
- c) Nháy chuột chọn một biểu tượng phần mềm ở cạnh biểu tượng **This PC**. Quan sát và nhận xét bạn cần chuột có đúng không?

Trả lời:

- a) Nháy chuột vào biểu tượng **This PC** để chọn nó.



b) Nháy chuột vào một vị trí khác để không chọn biểu tượng đó nữa.



c) Nháy chuột chọn một biểu tượng phần mềm ở cạnh biểu tượng **This PC**.



Nhấn xét bạn cần chuột:

Cách cần chuột đúng: Đặt cả bàn tay lên lên trên con chuột, cổ tay và cẳng tay nằm trên một đường thẳng, lòng bàn tay sẽ nằm trên phần lưng của chuột và phần phía gần cổ tay trở về sau sẽ áp sát vào phía sau. Ngón tay trỏ đặt ở nút chuột trái, ngón tay giữa đặt ở nút chuột phải, các ngón tay còn lại đặt tự nhiên ở bên trái và bên phải chuột. Cử động nhưng không vẹo cổ tay khi di chuyển chuột.