

Nội dung bài viết

1. [Bài 3: Xử lý thông tin trang 21, 22 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều](#)

Bài 3: Xử lý thông tin trang 21, 22 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều

Tin học lớp 3 trang 21 Khởi động: Theo em, máy tính có tiếp nhận thông tin để điểu khiển hoạt động hay không?

Trả lời:

Máy tính có tiếp nhận thông tin để điểu khiển hoạt động.

1. Bộ não con người xử lí thông tin

Tin học lớp 3 trang 21 Hoạt động 1: Trong các tình huống dưới đây, em hãy cho biết:

- Giác quan nào thu nhận thông tin?
- Thông tin được xử lí ở đâu?
- Kết quả của việc xử lí thông tin?

Tình huống 1: Chị Diệu Trinh đang đạp xe đến trường. Nhìn thấy trước mặt là một chú chó nhỏ chạy tới, chị Diệu Trinh dừng xe để tránh va chạm vào chú chó.



Tình huống 2: Cô giáo đã yêu cầu cả lớp tính nhẩm $115 + 235$. Em đã tính được tổng bằng 350.



Tình huống 3: Bạn Khuê xem ti vi, thấy robot cô Tấm đón tiếp bệnh nhân. Khuê thích robot lắm và ước mơ sau này sẽ thiết kế robot cho các bệnh viện.



Trả lời:

Tình huống 1:

Giác quan thu nhận thông tin: Thị giác (nhìn thấy chú chó nhỏ chạy tới)

Thông tin được xử lý trong não.

Kết quả của việc xử lý thông tin là: Dừng xe để tránh va chạm với chú chó.

Tình huống 2:

Giác quan thu nhận thông tin: Thính giác, thị giác.

Thông tin được xử lý trong não.

Kết quả của việc xử lý thông tin là: Tính được tổng bằng 350.

Tình huống 3:

Giác quan thu nhận thông tin: Thị giác, thính giác

Thông tin được xử lý trong não.

Kết quả của việc xử lí thông tin là: Mơ ước sau này sẽ thiết kế robot cho các bệnh viện.

2. Thiết bị số thông minh xử lí thông tin

Tin học lớp 3 trang 22 Hoạt động 2: Trong các tình huống làm việc của máy tính sau đây, em hãy cho biết:

Máy tính đã tiếp nhận thông tin nào để xử lí?

Kết quả xử lí thông tin của máy tính là gì?

Tình huống 1: Máy tính làm nhanh một phép tính số học. Ngay sau khi gõ các số hạng và dấu phép tính vào, lập tức kết quả tính toán hiện ra trên màn hình (*Hình 1*)



Hình 1. Một ví dụ về tính tổng trên máy tính

Tình huống 2: Khi cầm dọc chiếc điện thoại thông minh (*Hình 2a*) rồi xoay nó (*Hình 2b*) thành nằm ngang (*Hình 2c*), chiếc điện thoại thông minh đã tự động xoay bức ảnh theo.



Hình 2a



Hình 2b



Hình 2c

Trả lời:

Tình huống 1:

Máy tính tiếp nhận các số hạng và dấu phép tính để xử lí.

Kết quả xử lí thông tin của máy tính là kết quả của phép tính hiện ra trên màn hình.

Tình huống 2:

Máy tính tiếp nhận hoạt động xoay điện thoại từ dọc thành ngang để xử lí.

Kết quả xử lí thông tin là điện thoại xoay bức ảnh theo chuyển động.

Tin học lớp 3 trang 22 Luyện tập: Khi làm bài tập môn Tiếng Việt, bộ não của em có phải xử lí thông tin không? Khi em sử dụng máy tính, máy tính có xử lí thông tin không?

Trả lời:

Khi làm bài tập Tiếng Việt, bộ não của em diễn ra hoạt động xử lí thông tin.

Khi em sử dụng máy tính, máy tính phải xử lí thông tin để thực hiện các yêu cầu của em.

Tin học lớp 3 trang 22 Vận dụng: Hãy mô tả một tình huống mà máy tính xử lí thông tin. Máy tính tiếp nhận thông tin gì và đâu là kết quả xử lí thông tin của máy tính?

Trả lời:

Ví dụ: Khi em gõ cụm từ "Hướng dẫn quàng khăn đỏ" vào ô tìm kiếm trên Youtube, máy tính sẽ hiển thị danh sách các video hướng dẫn quàng khăn đỏ. Khi đó, "Hướng dẫn quàng khăn đỏ" là thông tin máy tính tiếp nhận, kết quả xử lí thông tin của máy tính là danh sách các video liên quan đến cách quàng khăn đỏ.