

Nội dung bài viết

1. [Bài 2: Cây thư mục trang 43, 44 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều](#)

Bài 2: Cây thư mục trang 43, 44 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều

Tin học lớp 3 trang 43 Khởi động: Em hãy cho biết lựa chọn nào sau đây là đúng.

Thông tin trong máy tính được lưu trữ thành:

- 1) Các thư mục
- 2) Các tệp
- 3) Các thư mục và tệp

Trả lời:

Đáp án đúng là: 3)

Thông tin trong máy tính được lưu trữ thành các thư mục và tệp.

1. Vai trò cây thư mục

Tin học lớp 3 trang 43 Hoạt động 1:

1. Bạn Thùy Anh lưu trữ thông tin trong máy tính của mình như trong *Hình 1*. Phát biểu nào dưới đây đúng?

- 1) Ổ đĩa E: có ba thư mục là **Giải trí**, **Học tập** và **Khám phá**.
- 2) Thư mục **Ảnh** có ba thư mục con là **Động vật**, **Hoa** và **Phong cảnh**.
- 3) Thư mục **Động vật** chứa các tệp ảnh.



Cây thư mục dạng dọc

Hình 1. Các tệp ảnh trong thư mục Động vật

2. Theo em, bạn Thùy Anh đã tổ chức lưu trữ thông tin của mình trong máy tính như thế nào?

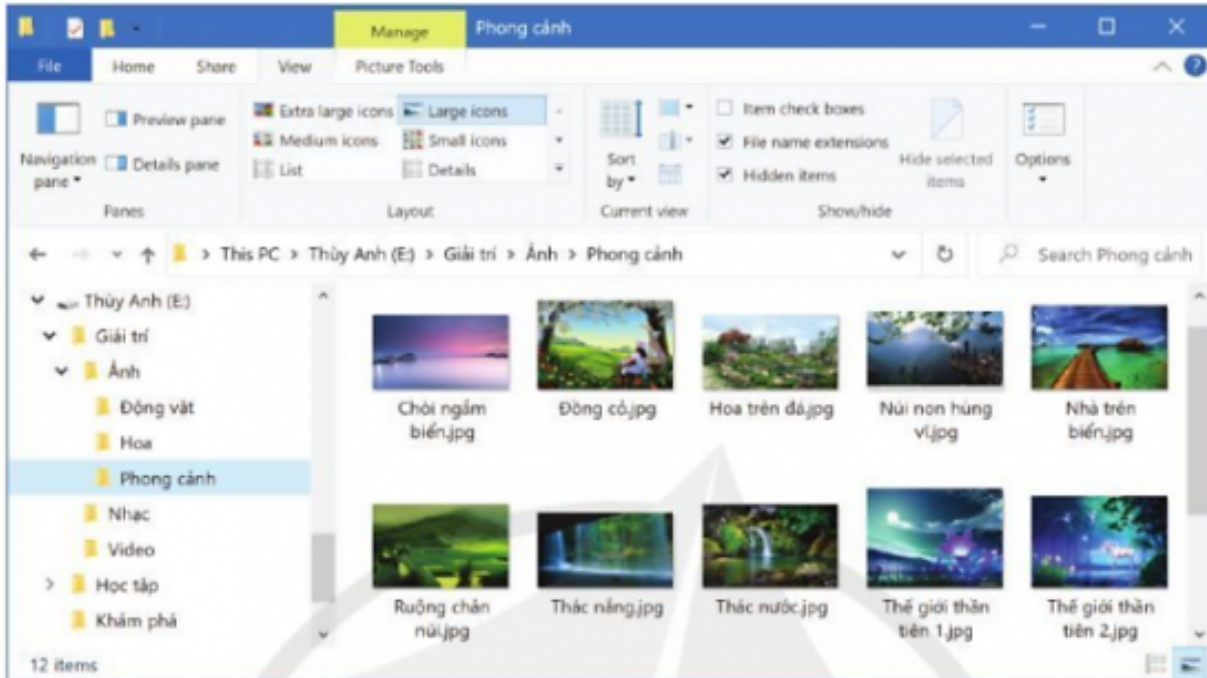
Trả lời:

1. Cả 3 phát biểu đều đúng.
2. Bạn Thùy Anh đã tổ chức lưu trữ thông tin dưới dạng cây thư mục dạng dọc.

2. Cấu trúc cây thư mục

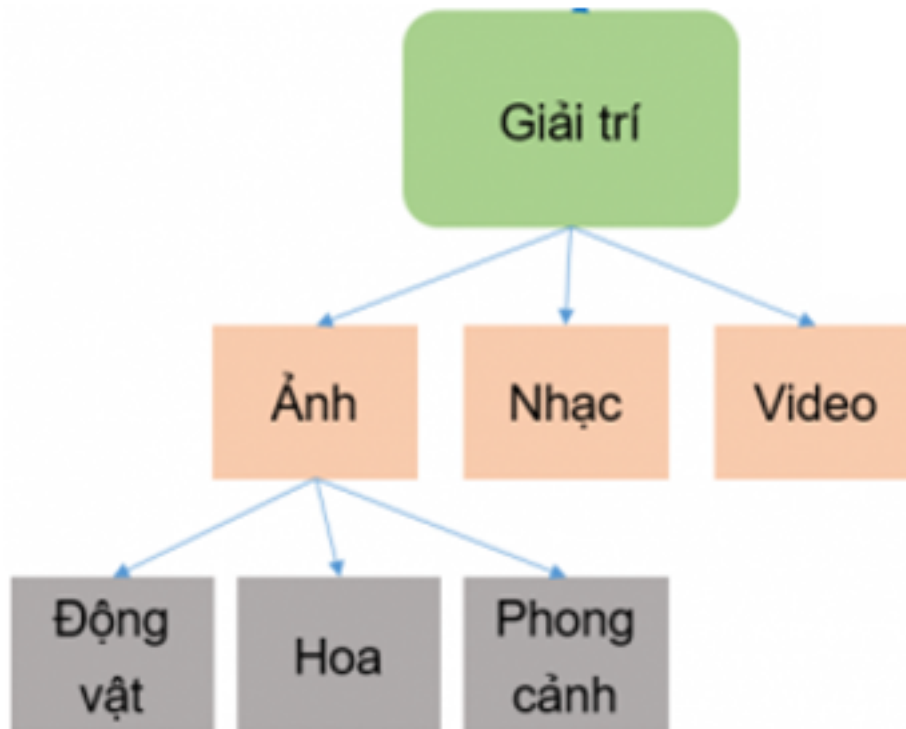
Tin học lớp 3 trang 44 Trò chơi

Giải Tin học lớp 3 trang 44 Trò chơi: Quan sát Hình 2, em hãy vẽ cây thư mục của thư mục Giải trí theo sơ đồ hình cây dạng ngang.



Hình 2. Cây thư mục Giải trí

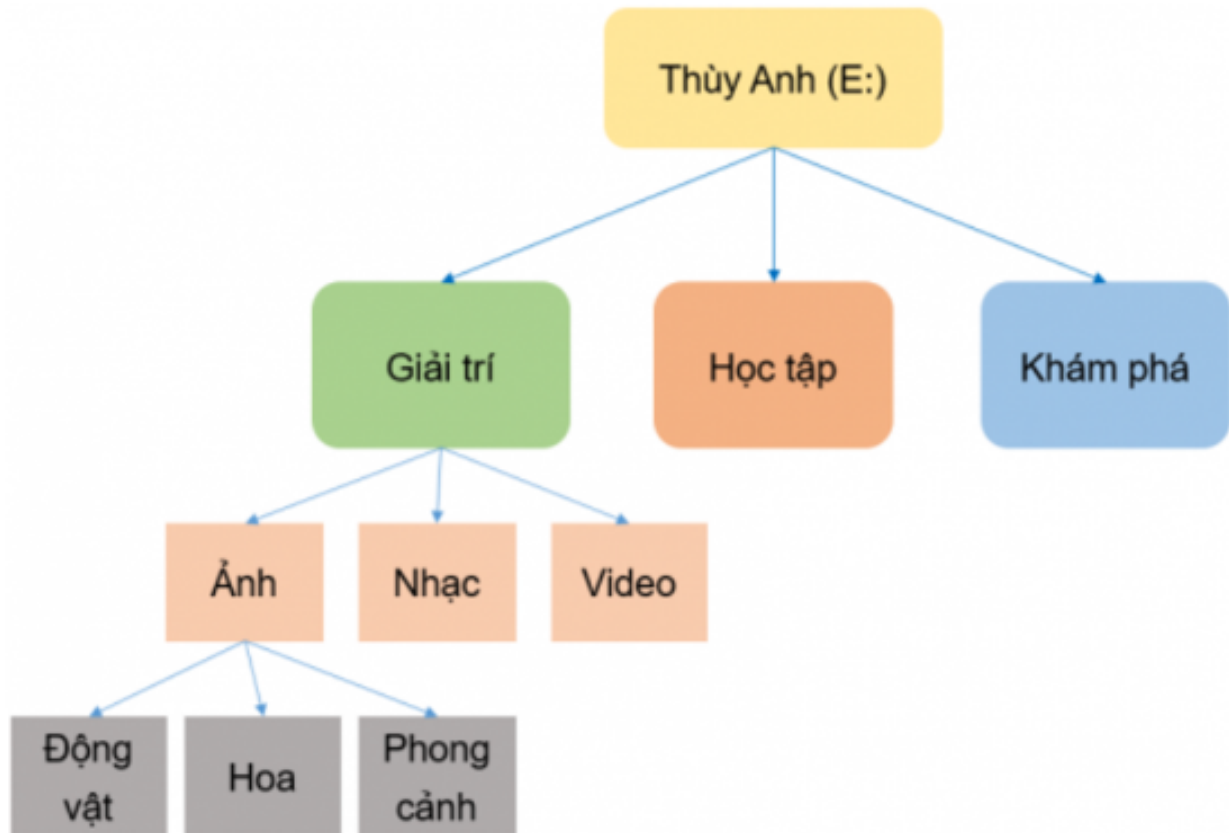
Trả lời:



2. Cấu trúc cây thư mục

Tin học lớp 3 trang 44 Hoạt động 2: Quan sát Hình 2, em hãy thảo luận với bạn và vẽ cây thư mục.

Trả lời:



Tin học lớp 3 trang 44 Luyện tập: Hãy cho biết cây thư mục **Giải trí** gồm những thư mục nào.

Trả lời:

Thư mục giải trí gồm các thư mục: Ảnh, nhạc và video.

Trong thư mục Ảnh gồm các thư mục con: Động vật, Hoa, Phong cảnh.

Tin học lớp 3 trang 44 Vận dụng: Bạn Tí có rất nhiều ảnh về các loài động vật khác nhau như: gấu, hổ, báo, đại bàng, cá sấu, cá heo, chim ưng, cú mèo, cá voi, chó, mèo... Em hãy giúp bạn Tí vẽ cây thư mục theo dạng dọc để sắp xếp phân loại ảnh các động vật đó.

Trả lời:

