

Nội dung bài viết

1. [Bài 1: Làm quen với phần mềm Mouse Skills trang 56, 57 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều](#)

Bài 1: Làm quen với phần mềm Mouse Skills trang 56, 57 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều

Tin học lớp 3 trang 56 Khởi động: Khi học sử dụng máy tính, em đã sử dụng chuột. Nhưng em đã thao tác thành thạo với chuột chưa?

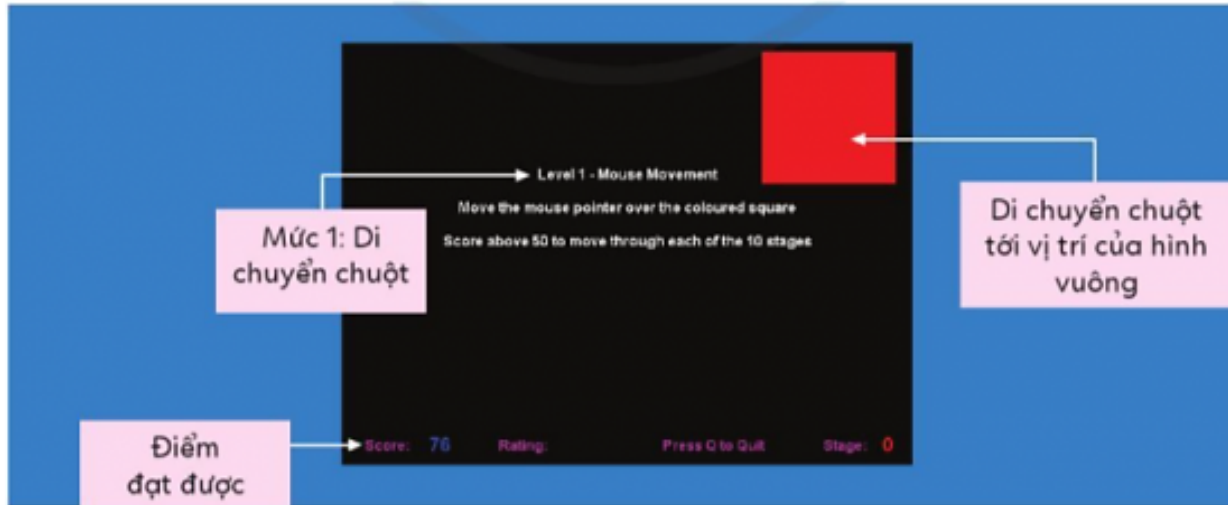
Trả lời:

Khi học sử dụng máy tính, em đã sử dụng chuột. Nhưng em chưa thao tác thành thạo với chuột.

1. Khám phá phần mềm Mouseskills

Tin học lớp 3 trang 56 Hoạt động 1: Hãy kích hoạt phần mềm Mouse Skills. Tiếp theo, em gõ phím N, di chuyển chuột và nói với bạn những gì em đã thấy trong các mô tả sau đây:

Điểm số (Score) thay đổi	Các hình vuông màu sắc	Kích thước các hình vuông lớn dần
Kích thước các hình vuông nhỏ dần	Vị trí các hình vuông giữ nguyên	Cửa (Stage) thay đổi



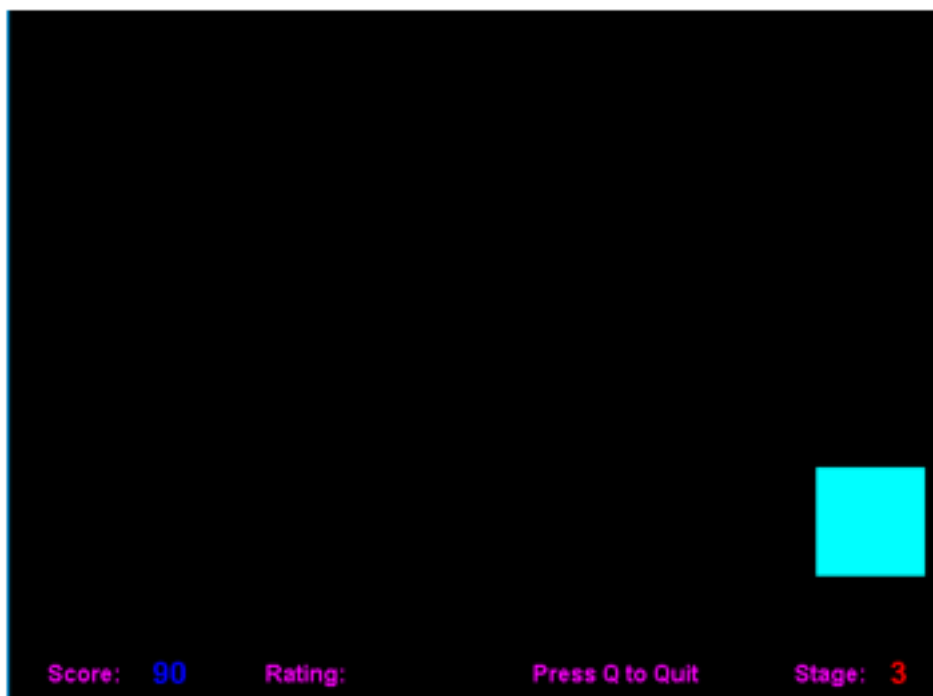
Hình 1. Màn hình làm việc của phần mềm Mouse Skills

Score là điểm số em đạt được ở mỗi mức Rating là mức độ của em đạt được. Các mức gồm có: Chuyên gia (Expert): 70 - 100 điểm; Tốt (Good): 50 - 69 điểm, Không tốt (Not bad): 30 - 49 điểm, Người mới (Beginner): 1 - 29 điểm.

Em hãy di chuyển chuột tới vị trí các ô vuông xuất hiện lần lượt. Kết thúc phần này. Score và Rating của em đang ở mức độ nào?

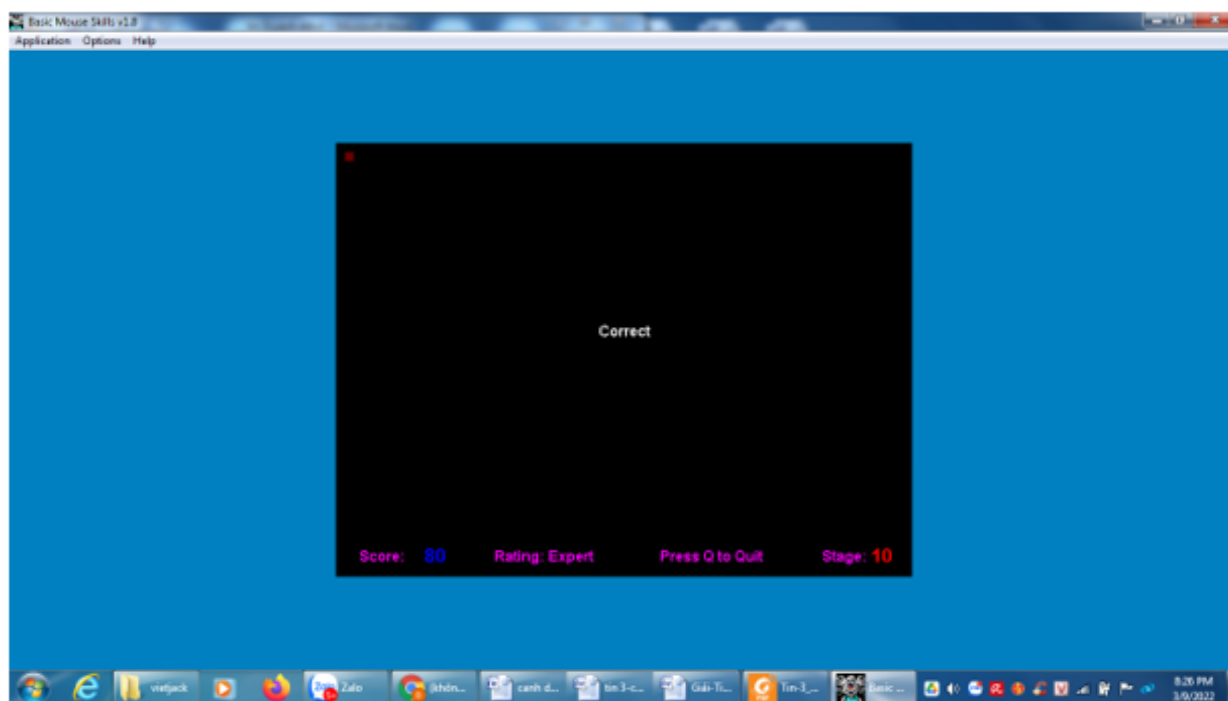
Trả lời:

Khi nhấn phím N trên màn hình xuất hiện các hình vuông Trên màn hình sẽ xuất hiện một hình vuông, nhiệm vụ của em là di chuyển con trỏ chuột đến vị trí hình vuông đó và thực hiện thao tác với chuột.



Các hình vuông sẽ xuất hiện ngẫu nhiên trên màn hình với kích thước ngày càng nhỏ. Kết thúc mỗi mức độ, em sẽ nhận được thông báo. Nhấn phím bất kỳ để chuyển sang mức độ tiếp theo.

Kết thúc phần này. Ví dụ: Score và Rating của em đang ở mức độ expert (chuyên gia), score:80 (Các em tự thực hành và điền kết quả)



2. Thao tác với nút cuộn chuột

Tin học lớp 3 trang 57 Hoạt động 2: Em hãy làm theo các thao tác sau đây để khám phá chức năng của nút cuộn. Mở một tệp trình chiếu. Đặt ngón tay trỏ của em lên nút cuộn và cuộn nút xuống dưới, rồi lên trên (Hình 2). Sau đó hãy trình bày cho thầy, cô và các bạn biết em đã thấy đi đâu gì.



Hình 2. Cuộn chuột

Trả lời:

Khi em thao tác với nút cuộn chuột: cuộn nút xuống dưới, rồi lên trên thì trình chiếu của em cũng di chuyển xuống dưới hoặc lên trên.

Tin học lớp 3 trang 57 Luyện tập

Giải Tin học lớp 3 trang 57 Bài 1: "Nhấn nhanh nút chuột trái hai lần rồi thả ngón tay ra ngay" là mô tả thao tác nào với chuột máy tính?

1) Nháy chuột 2) Nháy chuột phải 3) Nháy đúp chuột 4) Cuộn chuột

Trả lời:

Đáp án đúng là: 3) Nháy đúp chuột

Nhấn nhanh nút chuột trái hai lần rồi thả ngón tay ra ngay là mô tả của thao tác nháy đúp chuột.

Giải Tin học lớp 3 trang 57 Bài 2: Khi em cuộn nút cuộn xuống dưới, màn hình làm việc sẽ thay đổi thế nào?

1) Sang trái 2) Sang phải 3) Lên trên 4) Xuống dưới


Trả lời:

Đáp án đúng là: 3) Lên trên

Khi em cuộn nút cuộn xuống dưới, màn hình làm việc sẽ lên trên.

Tin học lớp 3 trang 57 Vận dụng: Em hãy cùng bạn thi kích hoạt phần mềm trình chiếu bằng chuột xem ai thao tác nhanh hơn.

Trả lời:

Nháy đúp chuột vào biểu tượng  của phần mềm trình chiếu trên màn hình máy tính, phần mềm của bạn nào mở ra trước thì bạn đó thao tác nhanh hơn.