

Nội dung bài viết

1. [Bài 2: Em luyện tập sử dụng chuột trang 58 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều](#)

Bài 2: Em luyện tập sử dụng chuột trang 58 SGK Tin học lớp 3 - Cánh Diều

Tin học lớp 3 trang 58 Khởi động: Em biết phần mềm Mouse Skills có mấy mức luyện tập không? Mỗi mức giúp các em luyện tập những thao tác gì?

Trả lời:

Phần mềm Mouse Skills có 5 mức luyện tập:

Mức 1: Luyện thao tác di chuyển chuột.

Mức 2: Luyện thao tác nhấp chuột.

Mức 3: Luyện thao tác nhấp đúp chuột.

Mức 4: Luyện thao tác nhấp nút phải chuột.

Mức 5: Luyện thao tác kéo thả chuột

Luyện tập sử dụng chuột với phần mềm Mouse Skills

Tin học lớp 3 trang 58 Hoạt động: Em hãy thực hiện theo các hướng dẫn sau để luyện tập các thao tác với chuột trên phần mềm.

Bước 1. Kích hoạt phần mềm và nhấn phím N để bắt đầu .

Bước 2. Lần lượt thực hiện luyện tập các thao tác theo *Bảng 1*. Em hãy chú ý mỗi mức sẽ có 10 bài tương ứng từ stage: 1 đến stage: 10. Hết một mức, em gõ phím bất kì để tiếp tục chuyển sang mức tiếp theo.

Bước 3. Gõ phím Q để kết thúc luyện tập và ghi lại kết quả.

Mức 1	Di chuyển chuột tới ô vuông xuất hiện trên màn hình
Mức 2	Di chuyển chuột tới ô vuông xuất hiện trên màn hình và nhấp chuột
Mức 3	Di chuyển chuột tới ô vuông xuất hiện trên màn hình và nhấp đúp chuột
Mức 4	Di chuyển chuột tới ô vuông xuất hiện trên màn hình và nhấp chuột phải
Mức 5	Kéo biểu tượng Notes.doc và thả vào cửa sổ My Documents

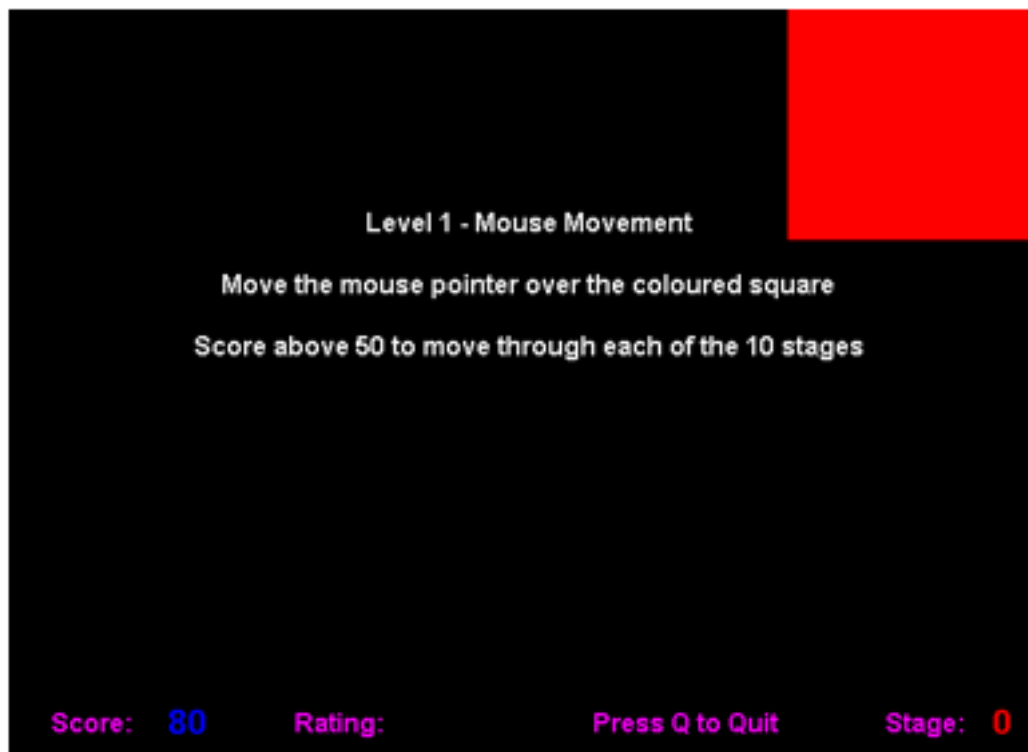
Bảng 1. Các mức luyện tập trong phần mềm Mouse Skills

Trả lời:

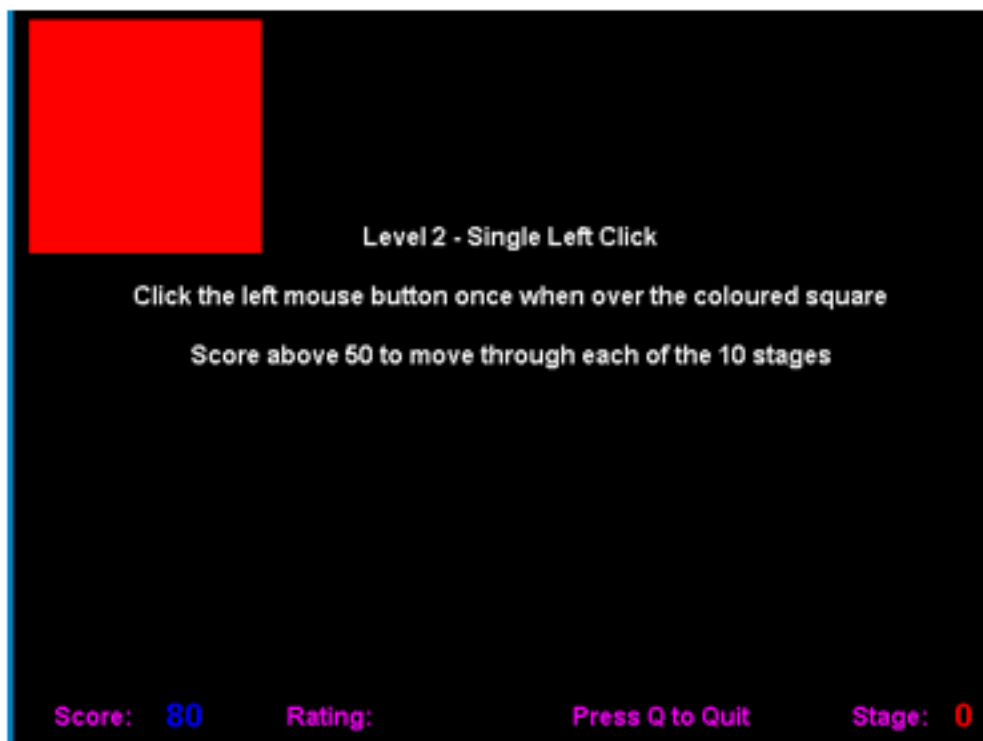
Bước 1. Kích hoạt phần mềm Mouse Skills và nhấn phím N để bắt đầu.

Bước 2. Lần lượt thực hiện luyện tập các thao tác theo *Bảng 1*

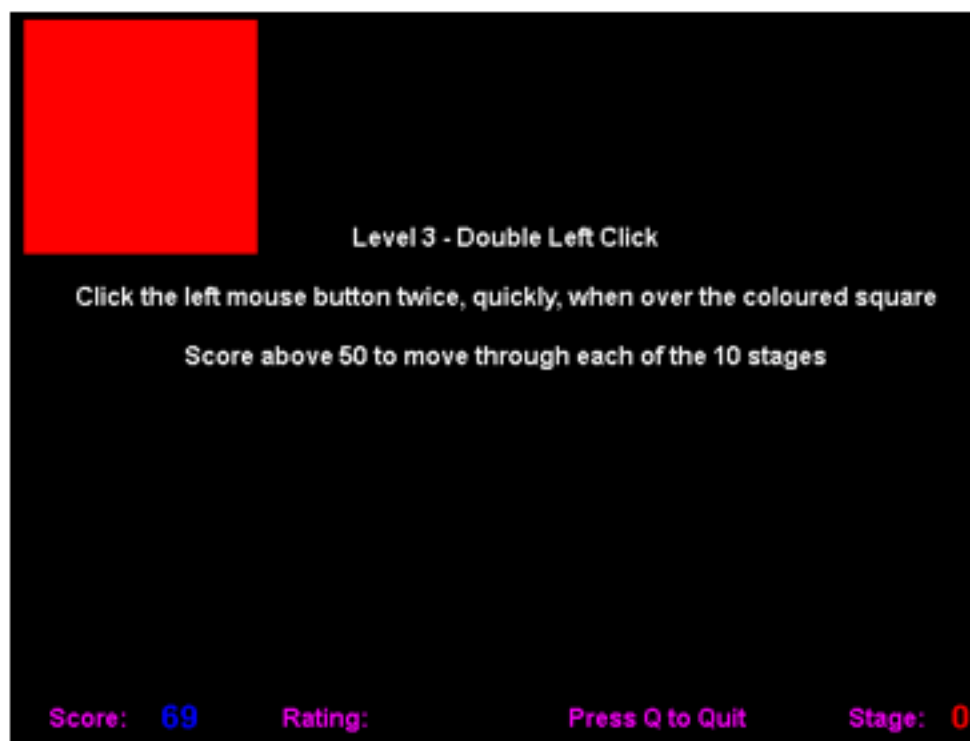
Mức 1: Luyện tập thao tác di chuyển chuột.



Mức 2: Luyện tập thao tác nháy chuột.



Mức 3: Luyện thao tác nhấn đúp chuột.



Mức 4: Luyện thao tác nhấn nút phải chuột.



Mức 5: Luyện thao tác kéo thả chuột.



Bước 6: Gõ phím Q để kết thúc luyện tập và ghi lại kết quả.



Tin học lớp 3 trang 58 Luyện tập: Em luyện tập được thao tác nháy đúp chuột ở mức mấy?

1) Mức 1 2) Mức 2 3) Mức 3 4) Mức 4

Trả lời:

Đáp án đúng là 3) Mức 3

Thao tác nháy đúp chuột thực hiện ở mức 3.

Tin học lớp 3 trang 58 Vận dụng: Sau khi luyện tập mỗi mức xong, em hãy ghi vào vở số điểm đạt được. Đánh dấu mức em đã thực hiện tốt nhất và số điểm cao nhất của em ở mức này.

Trả lời:

Gợi ý:

Mức	Số điểm score	Điểm cao nhất
Mức 1 X	80	80
Mức 2	70	
Mức 3	60	
Mức 4	70	
Mức 5	75	

- Các em tự luyện tập các mức thì ghi lại số điểm đạt được và đánh dấu mức em đã thực hiện tốt nhất và số điểm cao nhất của em ở mức này như gợi ý.