

Nội dung bài viết

1. [Bài 5: Sử dụng bàn phím trang 25, 26, 27, 28, 29 Kết nối tri thức](#)

Bài 5: Sử dụng bàn phím trang 25, 26, 27, 28, 29 Kết nối tri thức

1. Thông tin và quyết định

Tin học lớp 3 trang 25 Hoạt động 1: Tìm hiểu về bàn phím máy tính

Quan sát bàn phím và các khu vực của bàn phím ở Hình 31, em hãy chỉ ra khu vực nào có nhiều phím nhất.



Trả lời:

Khu vực số 2 ở Hình 31 là khu vực có nhiều phím nhất.

Tin học lớp 3 trang 27 Câu hỏi

Giải Tin học lớp 3 trang 27 Câu hỏi 1: Các phím F, J thuộc hàng phím nào?

- A. Hàng phím trên. B. Hàng phím cơ sở. C. Hàng phím dưới.

Trả lời:

Đáp án B

Các phím F, J thuộc hàng phím cơ sở.



Giải Tin học lớp 3 trang 27 Câu hỏi 2: Khi gõ xong, các ngón tay của em phải đã t ở hàng phím nào?

- A. Hàng phím trên. B. Hàng phím cơ sở. C. Hàng phím dưới.

Trả lời:

Đáp án B

Khi gõ xong, em đưa ngón tay về vị trí xuất phát trên hàng phím cơ sở.

2. Thực hành sử dụng bàn phím

Tin học lớp 3 trang 29 Luyện tập

Giải Tin học lớp 3 trang 29 Luyện tập 1: Trong hình sau, ngón tay nào đã đã t sai vị trí xuất phát trên hàng phím cơ sở.



Trả lời:

Ngón tay đặt vào phím H là sai, đặt đúng phải vào phím J.



Giải Tin học lớp 3 trang 29 Luyện tập 2: Em hãy mở phần mềm Kiran's Typing Tutor và đặt tay ở vị trí xuất phát trên hàng phím cơ sở. Lần lượt luyện tập hai lần với các hàng phím: hàng phím cơ sở, hàng phím trên, hàng phím dưới. Sau đó em hãy so sánh kết quả về độ chính xác, số từ gõ sau mỗi lượt luyện tập.

Trả lời:

Các em hãy tự luyện tập hai lần với các hàng phím.

⇒ Nhận thấy: Độ chính xác ngày càng cao, số từ gõ sau mỗi lượt luyện tập ngày càng nhiều hơn.

Tin học lớp 3 trang 29 Vận dụng

Giải Tin học lớp 3 trang 29 Vận dụng: Em hãy luyện tập thêm cách gõ phím bằng phần mềm Kiran's Typing Tutor.

Trả lời:

Các em hãy tự luyện tập thêm cách gõ phím trên phần mềm trên.

- Mục Typing Lessons: Luyện gõ chữ
- Mục Typing Tests: Kiểm tra kết quả luyện gõ.
- Mục Kids Typing: Giúp bé luyện tập và làm quen với các chữ cái hoa, chữ thường, số, màu sắc, ...

- Mục Typing Practice: Thực hành việc luyện gõ.
- Mục Typing Games: Giải trí bằng việc chơi games kết hợp với luyện gõ chữ.
- Mục Numeric Keyboard: Luyện gõ với con số.



Giao diện của Kiran's Typing Tutor