

Nội dung bài viết

1. [Bài 11: Bài trình chiếu của em trang 54 Kết nối tri thức](#)

Bài 11: Bài trình chiếu của em trang 54 Kết nối tri thức

Tin học lớp 3 trang 54 Luyện tập

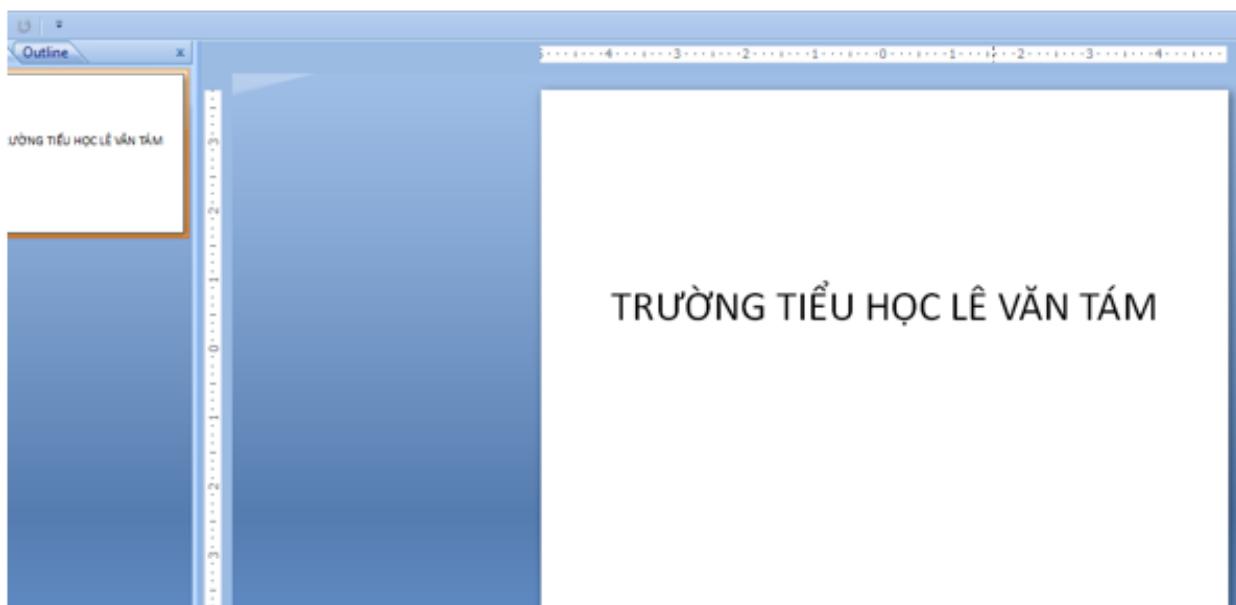
Giải Tin học lớp 3 trang 54 Luyện tập: Em hãy tạo bài trình chiếu có 2 đến 3 trang để giới thiệu về trường em với các yêu cầu sau:

- a) Trang chiếu có tên trường.
- b) Trang chiếu có hình ảnh trường.
- c) Trình chiếu toàn màn hình.
- d) Lưu bài trình chiếu vào thư mục phù hợp trong máy tính.

Trả lời:

Bước 1: Nháy đúp vào biểu tượng  trên màn hình nền để khởi động phần mềm trình chiếu.

Bước 2: Nhập tên trường.



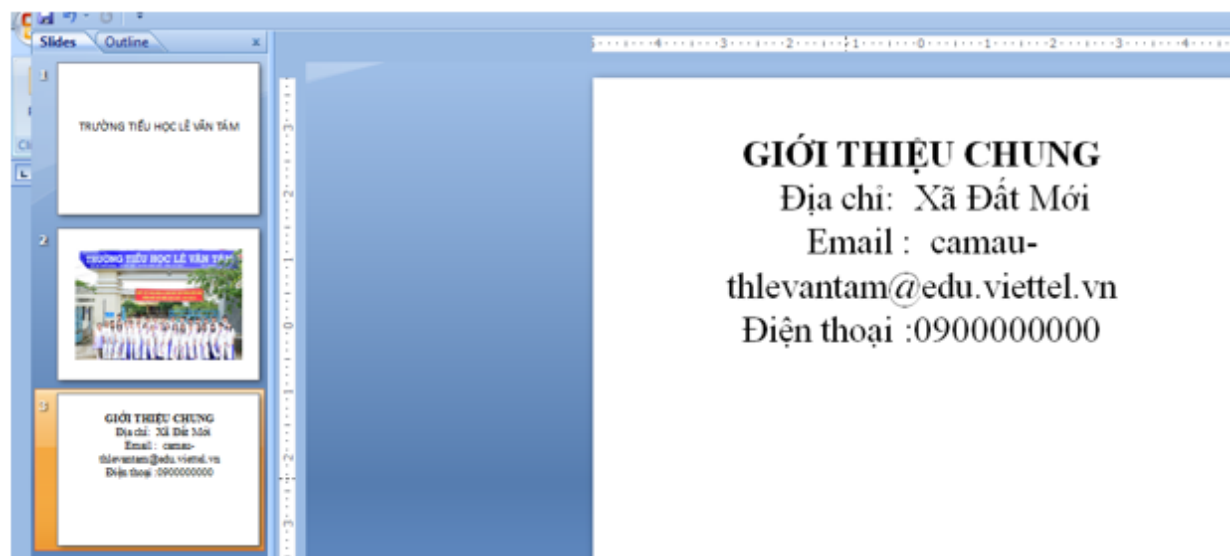
Bước 3: Thêm mô t trang chiếu: Nháy tổ hợp phím Ctrl+M

Bước 4: Thêm ảnh trường:


Chọn insert picture, chọn thư mục chứa ảnh v ò trường



Bước 5: Thêm mô t trang giới thiệ u v ò trường

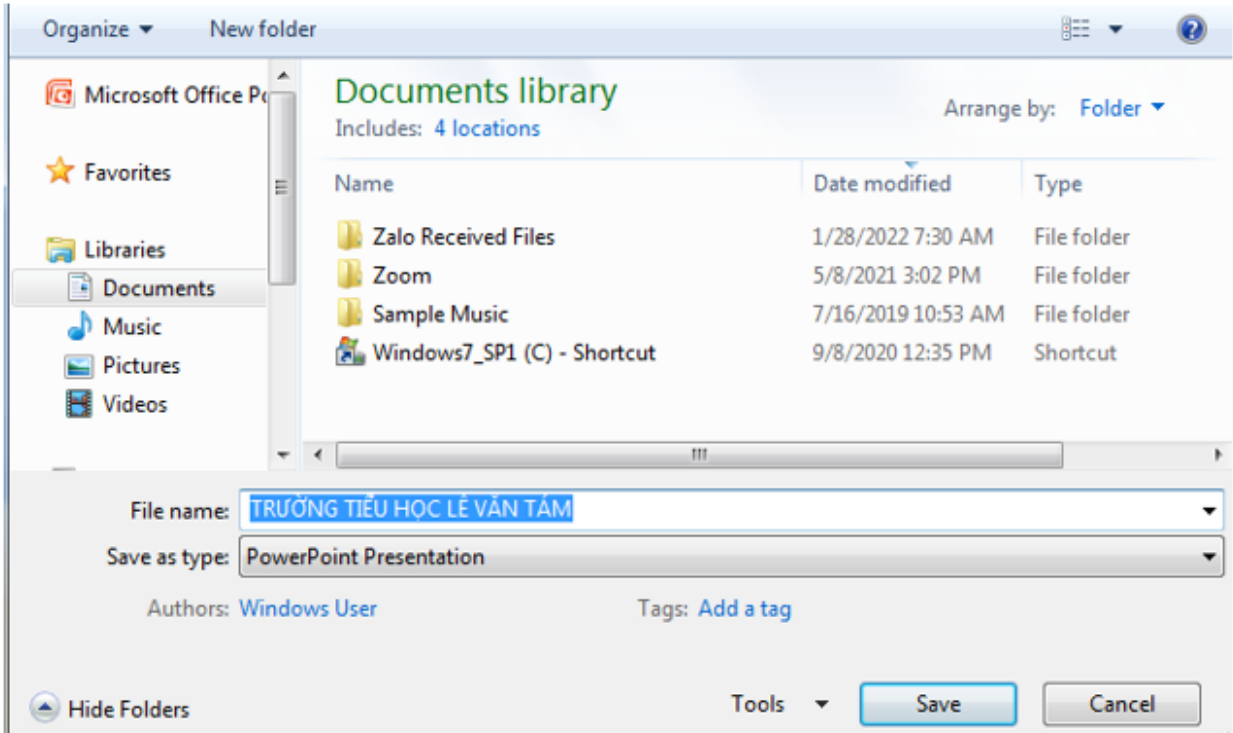


Bước 6: Trình chiếu toàn màn hình

Nháy nút  để trình chiếu toàn màn hình



Bước 7: Lưu bài trình chiếu: Trong bảng chọn **file** chọn **lê** nh **save**, cửa sổ **Save** hiện ra, chọn thư mục lưu tệp, gõ tên tệp sau đó nhấn **save**.



Lưu ý: Để bài trình chiếu được đẹp và hấp dẫn, chúng ta có thể thay đổi nền, màu chữ, cỡ chữ, sử dụng các hiệu ứng, ...

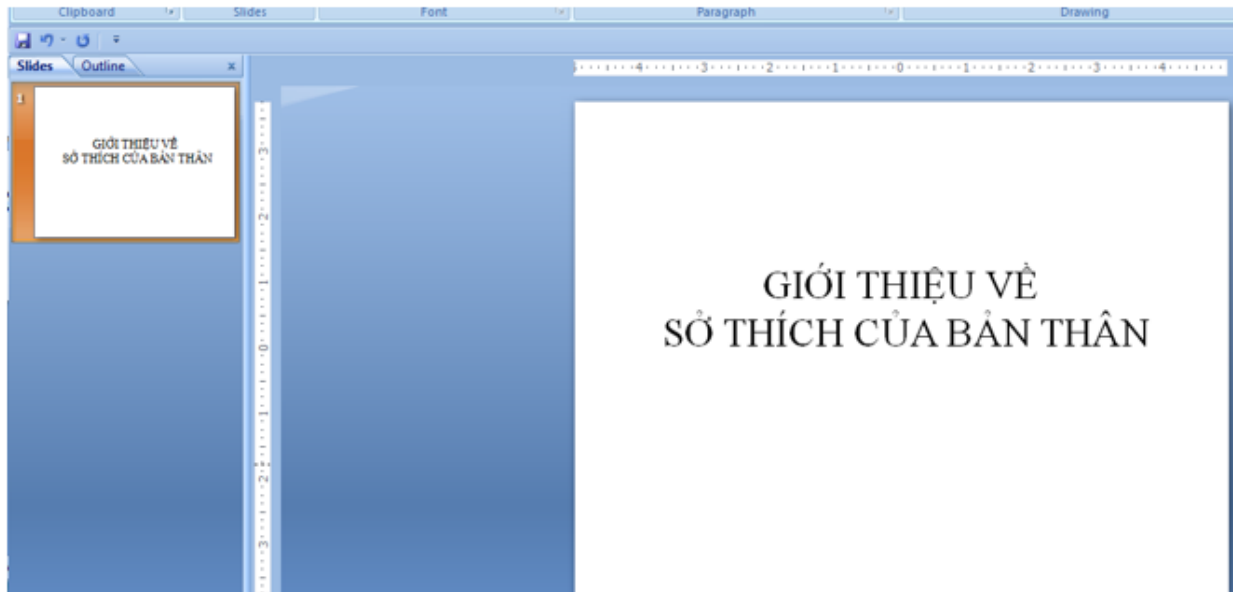
Tin học lớp 3 trang 54 Vận dụng

Giải Tin học lớp 3 trang 54 Vận dụng: Em hãy tạo bài trình chiếu về sở thích của mình và chia sẻ với các bạn.

Trả lời:

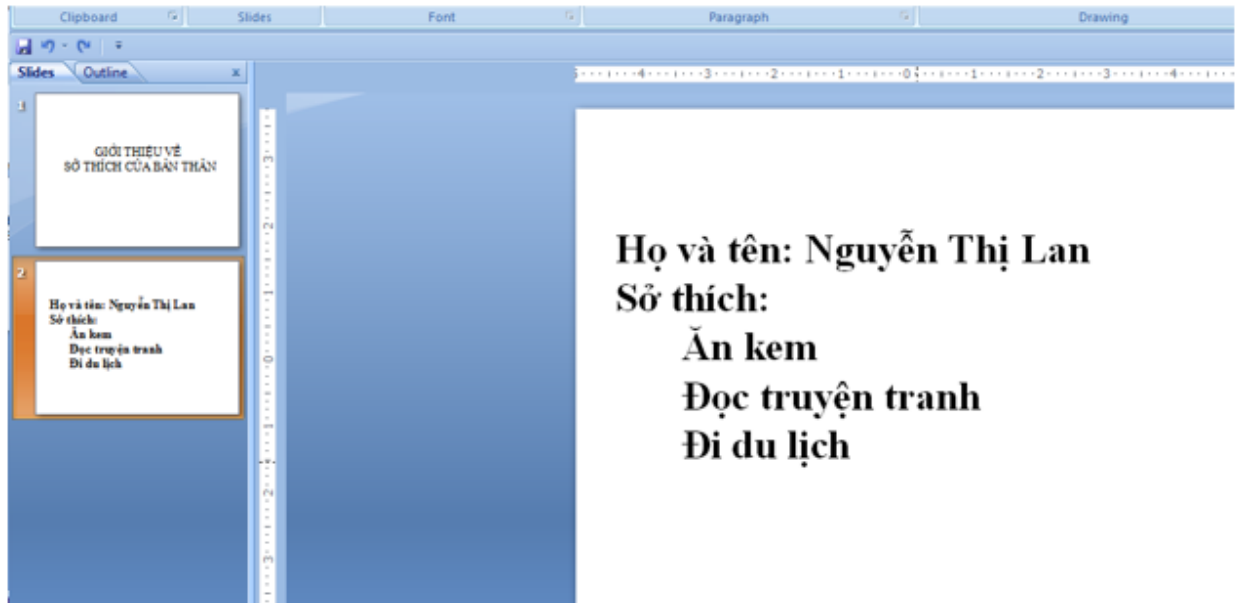
Bước 1: Nháy đúp vào biểu tượng trên màn hình nền để khởi động phần mềm trình chiếu.

Bước 2: Nhập tên bài trình chiếu



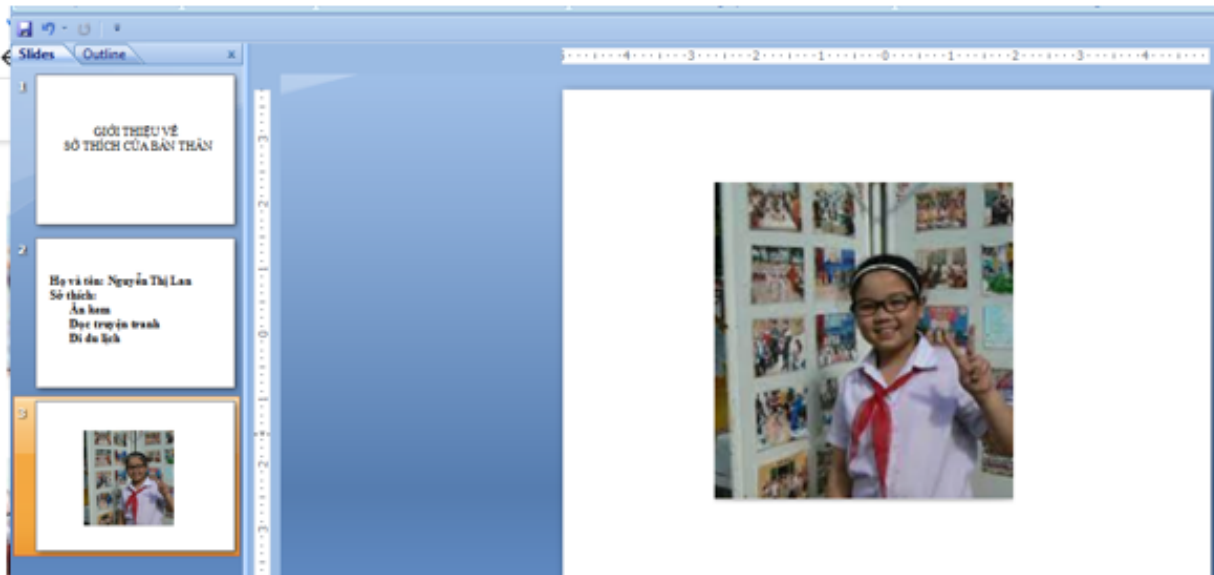
Bước 3: Thêm một trang chiếu: Nháy tổ hợp phím Ctrl+M

Bước 4: Thêm một trang giới thiệu về sở thích của bản thân




Bước 5: Thêm ảnh của bản thân:

Chọn insert picture, chọn thư mục chứa ảnh



Bước 6: Trình chiếu toàn màn hình

Nháy nút  để trình chiếu toàn màn hình

Bước 7: Lưu bài trình chiếu: Trong bảng chọn file chọn lệnh save, cửa sổ Save hiện ra, chọn thư mục lưu tệp, gõ tên tệp sau đó nhấn save.

Lưu ý: Để bài trình chiếu được đẹp và hấp dẫn, chúng ta có thể thay đổi nền, màu chữ, cỡ chữ, sử dụng các hiệu ứng, ...