

Nội dung bài viết

1. [Trong Pascal khai báo nào sau đây là đúng?](#)
2. [Kiến thức tham khảo về phần khai báo khi viết một chương trình Pascal](#)

Trong Pascal khai báo nào sau đây là đúng?

- A. var tb: real;
- B. 4hs: integer;
- C. Const x: real;
- D. Var r =30;

Đáp án: A

Khai báo đúng là: var tb: real;

Kiến thức tham khảo về phần khai báo khi viết một chương trình Pascal

1. Phần khai báo hàm hằng: CONST + <tên_biến_hằng> = <giá_trị>;

Chắc các bạn cũng biết hằng số là gì, Pascal đưa ra khai báo CONST cũng để khai báo những hằng số không thể thay đổi trong toàn chương trình.

Ví dụ:

1. CONST Pi = 3.14; {Khai báo hằng số Pi cho chương trình}

Trong phần này chúng ta có thể khai báo thêm các kiểu dữ liệu mới khác những kiểu dữ liệu có sẵn trong Pascal

2. Phần khai báo định nghĩa kiểu dữ liệu mới: TYPE + <tên_kiểu> = <định_nghĩa_kiểu>;

Ví dụ:

TYPE MauSac = (do, cam, vang, luc, lam, cham, tim);

Trong ví dụ chúng ta đã khai báo một kiểu mới gồm các màu sắc. Ngoài ra cũng có nhiều kiểu khai báo khác.

3. Khai báo biến VAR + <tên_biến> : <Kiểu_dữ_liệu>;

Đây là phần khai báo cơ bản nhất của mọi chương trình, những phần trên có thể không có nhưng đây là phần nhất định phải có. Khi các bạn liệt kê ra các biến dùng trong chương trình Pascal thì Hệ điều hành sẽ cấp cho bạn một số lượng bộ nhớ để lưu biến theo từng kiểu dữ liệu mà bạn đã khai báo.

Ví dụ:

1. VAR
2. Mau : MauSac; {Kiểu màu sắc đã khai báo ở trên}
3. So_nguyen : integer; {Kiểu số nguyên}
4. Ki_tu : Char; {Kiểu kí tự}

Trên đây là toàn bộ đáp án, giải thích và tài liệu tham khảo chúng tôi dày công sưu tầm, biên soạn và chia sẻ đến bạn đọc. Hy vọng chúng hữu ích với bạn.