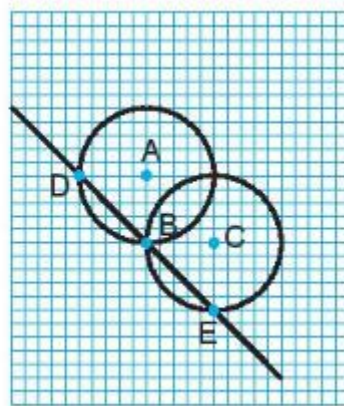
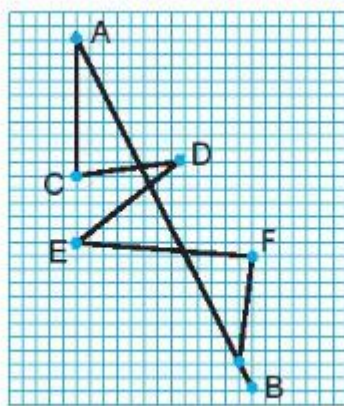
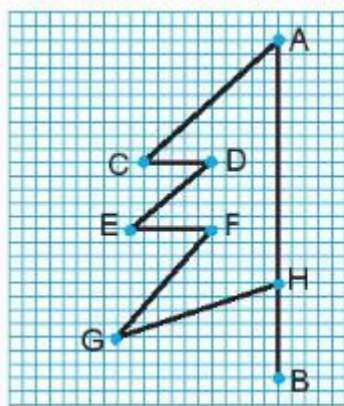


Mời các bạn cùng tham khảo hướng dẫn giải bài tập Toán lớp 6 **Vẽ hình đơn giản với phần mềm GeoGebra** Kết Nối Tri Thức hay, ngắn gọn được chúng tôi chọn lọc và giới thiệu ngay dưới đây nhằm giúp các em học sinh tiếp thu kiến thức và củng cố bài học của mình trong quá trình học tập môn Toán.

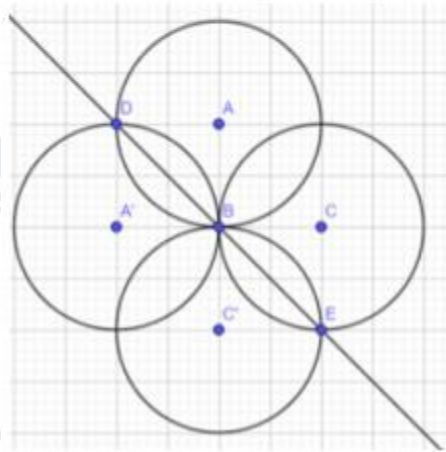
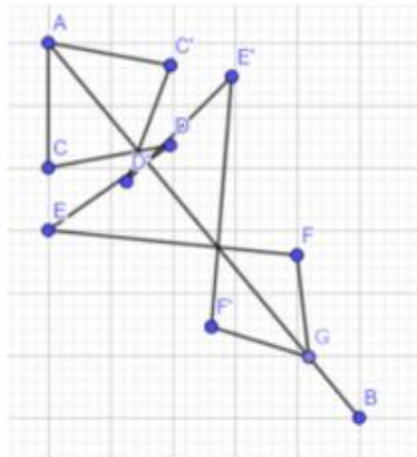
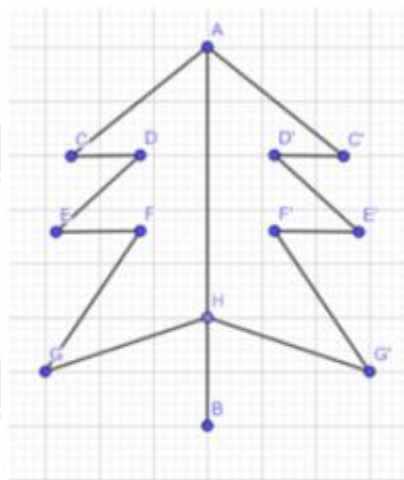
Giải bài tập SGK Toán 6 Kết Nối Tri Thức Vẽ hình đơn giản với phần mềm GeoGebra

Bài tập trang 107 Toán lớp 6 Tập 2: Em hãy vẽ những hình sau bằng phần mềm GeoGebra, sau đó dùng công cụ đối xứng để được hình có trục đối xứng nhé!



Lời giải:

Hướng dẫn vẽ hình bằng phần mềm Geobebra:



►► **CLICK NGAY** vào **TẢI VỀ** dưới đây để download giải Giải bài tập Toán 6 **Vẽ hình đơn giản với phần mềm GeoGebra Kết Nối Tri Thức** ngắn gọn, hay nhất file pdf hoàn toàn miễn phí.