

Mời các bạn cùng tham khảo hướng dẫn giải bài tập Toán lớp 6 **Luyện tập chung trang 97** Kết Nối Tri Thức hay, ngắn gọn được chúng tôi chọn lọc và giới thiệu ngay dưới đây nhằm giúp các em học sinh tiếp thu kiến thức và củng cố bài học của mình trong quá trình học tập môn Toán.

*Giải bài tập SGK Toán 6 Kết Nối Tri Thức Luyện tập chung trang 97*

**Trò chơi xúc xắc trang 97 Toán lớp 6 Tập 2:**

**Chuẩn bị:** Hai con xúc xắc xanh và đỏ.

**Cách chơi:**

- Hai người chơi bốc thăm hoặc oẳn tù tì để chọn người chơi trước và mang tên E (Even number), người chơi sau mang tên O (Odd number).
- Hai người chơi lần lượt gieo đồng thời hai con xúc xắc. Ở mỗi lần gieo, nếu tích số chấm xuất hiện trên hai con xúc xắc là số lẻ thì O được 1 điểm, là số chẵn thì E được 1 điểm.
- Ai được 20 điểm trước là người thắng.



1. Em đọc luật chơi trên và dự đoán xem trong hai người chơi, ai là người có khả năng thắng cuộc cao hơn.
2. Chia lớp thành từng cặp hai người chơi. Mỗi cặp chơi một ván (tức là chơi đến lúc có người thắng) và ghi lại kết quả theo mẫu Bảng 9.9.

Lần tung	Số chấm xuất hiện	Số điểm	
		E	O
1	1; 4	1	0
2	5; 3	1	1
...	...	...	...
25	2; 1	20	5

Kết quả:  
 E thắng     O thắng

Bảng 9.9

3. Tổng hợp lại kết quả chơi của cả lớp theo mẫu Bảng 9.10.

Cặp chơi số E thắng O thắng

1                    X

2                            X

...

Bảng 9.10

4. Từ dữ liệu Bảng 9.10, hãy tính xác suất thực nghiệm của các sự kiện E thắng, O thắng. Dựa vào kết quả tính được, khả năng E hay O thắng là cao hơn? Dự đoán ban đầu của em có chính xác không?

**Lời giải:**

1. Dự đoán **Even number (E)** có khả năng thắng cuộc cao hơn.

2. Ví dụ về một cặp đôi chơi một ván:

Lần tung	Số chấm xuất hiện	Số điểm	
		E	O
1	1; 4	1	0
2	1; 5	1	1
3	2; 3	2	0
4	1; 6	3	0
5	3; 5	0	2
6	3; 4	4	0

7	3; 5	0	3
8	2; 6	5	0
9	3; 1	0	4
10	1; 6	6	0
11	2; 5	7	0
12	3; 4	8	0
13	3; 5	0	5
14	2; 5	9	0
15	2; 6	10	0
16	1; 5	0	6
17	3; 4	11	0
18	5; 6	12	0
19	1; 2	13	0
20	6; 5	14	0
21	1; 3	0	7
22	3; 5	0	8
23	4; 2	15	0
24	5; 6	16	0
25	1; 6	17	0
26	2; 3	18	0
27	5; 1	0	9
28	4; 6	19	0
29	6; 5	20	0
Tổng điểm		<b>20</b>	<b>8</b>

Kết quả: E thắng.

3. Tổng hợp lại kết quả chơi của cả lớp 40 học sinh thì có 20 cặp chơi ở bảng 9.10.

Cặp chơi số E thắng O thắng

1	X
2	X
3	X
4	X
5	X

6	X
7	X
8	X
9	X
10	X
11	X
12	X
13	X
14	X
15	X
16	X
17	X
18	X
19	X
20	X

4. Dựa vào bảng 9.10 ở trên:

Xác suất thực nghiệm của sự kiện E thắng là:  $\frac{19}{20}$

Xác suất thực nghiệm của sự kiện O thắng là:  $\frac{1}{20}$

Vì  $\frac{19}{20} > \frac{1}{20}$  nên khả năng E thắng O.

Vậy dự đoán ban đầu là chính xác.

**Giải thích hiểu rõ hơn vì sao khả năng E thắng cao hơn O:**

Gọi dòng 1 là số chấm xuất hiện trên con xúc xắc màu xanh.

Cột 1 là số chấm xuất hiện trên con xúc xắc màu đỏ.

Các ô khác gồm 2 thông tin là: tích số chấm xuất hiện trên 2 con xúc xắc và kết quả luật chơi trong đó (O) là O thắng; (E) là E thắng.

Số chấm	1	2	3	4	5	6
1	1(O)	2(E)	3(O)	4(E)	5(O)	6(E)
2	2(E)	4(E)	6(E)	8(E)	10(E)	12(E)
3	3(O)	6(E)	9(O)	12(E)	15(O)	18(E)
4	4(E)	8(E)	12(E)	16(E)	20(E)	24(E)
5	5(O)	10(E)	15(O)	20(E)	25(E)	30(E)
6	6(E)	12(E)	18(E)	24(E)	30(E)	36(E)

►► **CLICK NGAY** vào **TẢI VỀ** dưới đây để download giải Giải bài tập Toán 6 **Luyện tập chung trang 97** Kết Nối Tri Thức ngắn gọn, hay nhất file pdf hoàn toàn miễn phí.