

Nội dung bài viết

1. [Sinh hoạt dưới cờ \(trang 39 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức\)](#)
2. [Hoạt động giáo dục theo chủ đề \(trang 39 - 40 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức\)](#)
3. [Hoạt động sau giờ học \(trang 40 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức\)](#)
4. [Sinh hoạt lớp \(trang 41 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức\)](#)

Sinh hoạt dưới cờ (trang 39 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức)

Nghe các chú cảnh sát phòng cháy chữa cháy hướng dẫn cách thoát hiểm khi xảy ra hỏa hoạn.



Hoạt động giáo dục theo chủ đề (trang 39 - 40 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức)

Hoạt động 1, trang 39 sách Hoạt động trải nghiệm 2:

Chơi trò Gà con nhanh nhẹn

- Nghe hướng dẫn cách chơi.
- Chơi trò chơi.



Lời giải:

- Em thực hiện trò chơi theo hướng dẫn của thầy cô.

Hoạt động 2, trang 40 sách Hoạt động trải nghiệm 2:

Xử lý tình huống.

- Thảo luận về cách xử lý trong mỗi tình huống dưới đây:



Làm đổ nước



Mồ hôi ướt áo



Chảy máu cam

- Thực hành theo cách xử lý phù hợp.

- Giải thích lí do lựa chọn cách xử lý đó.

Lời giải:

Tình huống 1: Làm đổ nước

- Nếu không may làm đổ nước ra bàn em sẽ nâng chiếc cốc lên đặt ra chỗ khác, rồi lấy khăn khô lau chỗ nước vừa bị đổ ra bàn cho hết. Cách xử lý này tránh tình huống nước đổ ra sàn nhà và cốc sẽ không bị vỡ.

Tình huống 2: M òhôi ướt áo

- Khi bị m òhôi ướt áo em có thể mượn áo của bạn nếu bạn mặc hai áo hoặc xin cô giáo cho em v ềthay áo mới. Cách xử lí này tránh tình huống em bị cảm lạnh và ốm.

Tình huống 3: Chảy máu cam

- Khi bị chảy máu cam em sẽ lấy hai ngón tay đè lên cánh mũi cho chạm vào vách ngăn để c ầm máu, hơi ngửa ra sau một chút hoặc có thể dùng bông gòn bịt lại lỗ mũi khi bị chảy máu và đầu cũng hơi ngửa v ềsau một chút chừng vài phút sau máu hết chảy thì tháo bông gòn ra. Cách xử lí này tránh tình huống em bị mất máu quá nhiều có thể gây nguy hiểm cho bản thân.

Hoạt động sau giờ học (trang 40 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức)

Hoạt động 1, trang 40 sách Hoạt động trải nghiệm 2:

Trao đổi với bố mẹ v ềcách xử lí khi gặp những tình huống bất ngờ sau:

- Đang chơi thấy mệt.
- Bỗng nhiên bụng đau quặn.
- Bị ngã đau.



Lời giải:

Tình huống 1: Đang chơi thấy mệt

-Ng ửi vào chỗ nào đó nghỉ ngơi một chút rồi nhờ bạn đưa xuống phòng y tế của trường.

Tình huống 2: Bỗng nhiên bụng đau quặn.

-Ng ửi xuống ôm bụng và kêu gọi người xung quanh giúp đỡ đưa đi bệnh viện.

Tình huống 3: Bị ngã đau

-Ôm vết thương và nhờ người xung quanh giúp đỡ để xử lí kịp thời.

Sinh hoạt lớp (trang 41 SGK Hoạt động trải nghiệm 2 - Kết nối tri thức)

Hoạt động trang 41 sách Hoạt động trải nghiệm 2:

Chia sẻ về một tình huống bất ngờ em từng gặp.

- Kể về tình huống đó.

- Nêu cách xử lí của em.

**Lời giải:**

Hôm qua trên đường đi học về, không may em đụng phải chú chó khi rẽ vào ngõ . Sau đó, em bị ngã ra đường và bị chảy máu ở tay và đầu gối không đứng dậy được. Lúc đó em liền nhờ mọi người xung quanh giúp em vào lề đường và cầm máu qua vết thương rồi nhờ cô, bác quanh đó gọi cho gia đình đến đưa đi bệnh viện khám.