

Nội dung bài viết

1. [Hoạt động 1 trang 14 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều](#)
2. [Hoạt động 2 trang 15 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều](#)
3. [Hoạt động 3 trang 15 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều](#)

Hoạt động 1 trang 14 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều

Nối tình huống ở cột A với lời khuyên phù hợp ở cột B



Chúng mình nên vui vẻ giúp đỡ bạn bè. Khi đó, chúng mình sẽ có nhiều bạn và được các bạn yêu quý.



Chúng mình nên hoà đồng, vui chơi với tất cả các bạn.



Ai cũng có lúc mắc lỗi. Chúng mình nên rộng lượng tha lỗi cho nhau nếu bạn biết nhận lỗi.

Phương pháp giải:

- Em cảm thấy trong các tranh đang diễn ra tình huống gì?
- Nếu là em, em sẽ giải quyết tình huống ấy như thế nào để thể hiện sự thân thiện, rộng lượng?

Lời giải:

1
 Chúng mình ra sân chơi đi!
 Mình không thích chơi cùng bạn.

2
 Mình không tha lỗi cho bạn.
 Mình không cố ý. Mình xin lỗi bạn.

3
 Mình mới chuyển trường đến. Bạn chỉ giúp mình thư viện ở đâu với!
 Bạn hỏi người khác đi, mình đang bận.

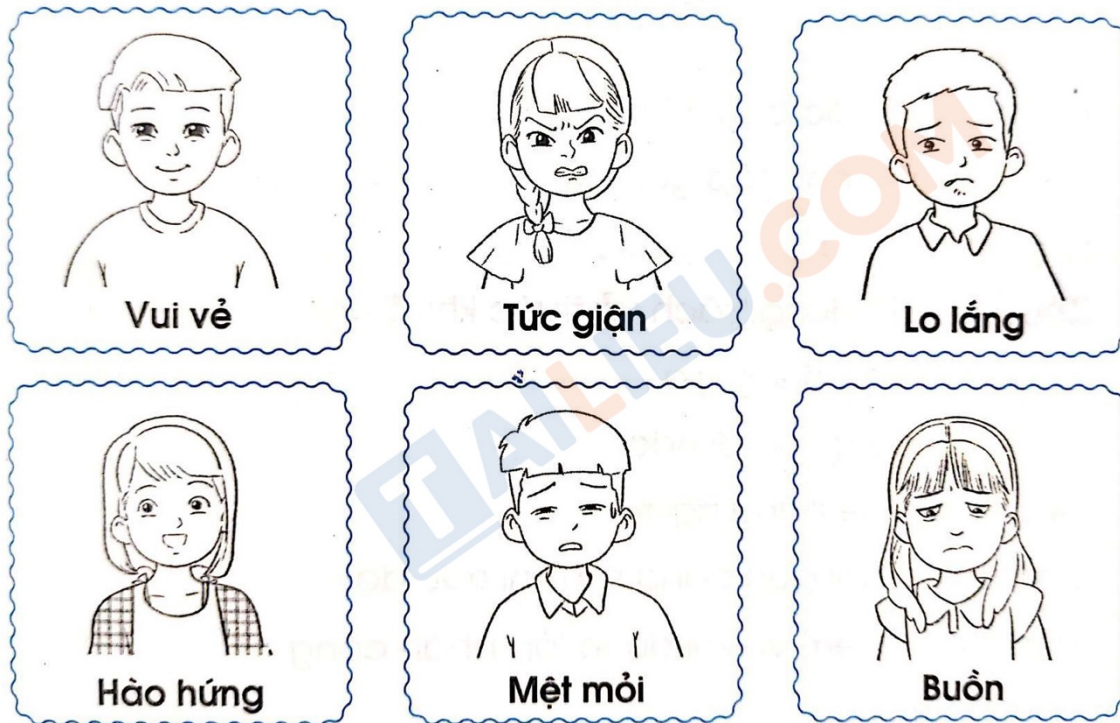
Chúng mình nên vui vẻ giúp đỡ bạn bè. Khi đó, chúng mình sẽ có nhiều bạn và được các bạn yêu quý.

Chúng mình nên hoà đồng, vui chơi với tất cả các bạn.

Ai cũng có lúc mắc lỗi. Chúng mình nên rộng lượng tha lỗi cho nhau nếu bạn biết nhận lỗi.

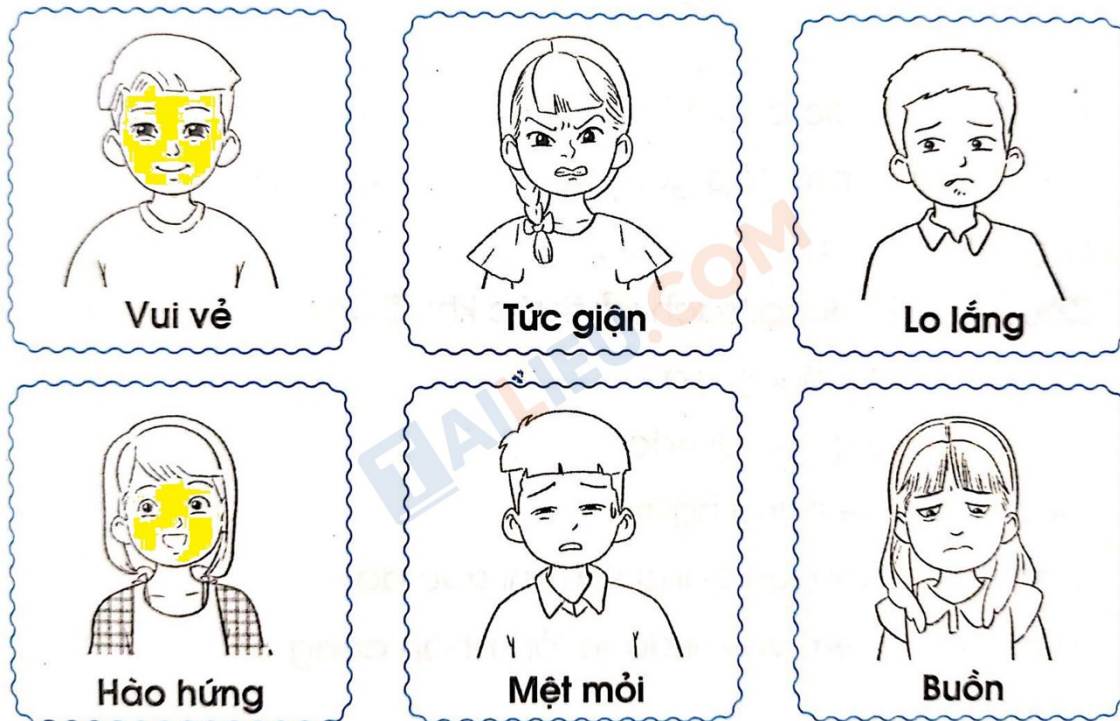
Hoạt động 2 trang 15 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều

Tô màu vào những khuôn mặt cảm xúc mà em đã thể hiện trong ngày hôm nay.

**Phương pháp giải:**

- Hôm nay em cảm thấy như thế nào: Vui vẻ, buồn bã, hào hứng...?
- Tại sao em lại có những cảm xúc ấy?
- Em hãy chọn những khuôn mặt cảm xúc mà em đã thể hiện sau đó tô màu theo ý thích.

Lời giải:



Hoạt động 3 trang 15 VTH Hoạt động trải nghiệm 2 - Cánh Diều

Vẽ khuôn mặt vui vẻ.

Chuẩn bị: một chiếc gương nhỏ, bút, bút màu,...

Cách tiến hành:

- Đặt chiếc gương trên bàn, trước mặt của em.
- Nhìn vào gương và mỉm cười.
- Vẽ lại nét mặt vui vẻ của em trong gương.

Lời giải:

Thực hiện các bước theo hướng dẫn, vẽ lại giống như những gì em thấy.

Chẳng hạn:

