

Nội dung bài viết

1. [Giải bài tập trang 93 SGK Tin học lớp 6 - Cánh Diều](#)
2. [Vận dụng trang 94 SGK Tin học 6 - Cánh Diều](#)

Giải bài tập trang 93 SGK Tin học lớp 6 - Cánh Diều

Bài 1:

Đếm số chẵn trong một dãy số

Cho một dãy có 50 số nguyên. Hãy mô tả thuật toán đếm xem trong dãy đã cho có bao nhiêu số chẵn.

Lời giải chi tiết

- Thuật toán: Đếm số chẵn.

- Đầu vào: 50 số nguyên.

- Đầu ra: Số phần tử chẵn.

+ Bước 1: Cho giá trị Đếm chẵn là 0.

+ Bước 2: Lặp

Nếu số chia cho 2 bằng 0, tăng Đếm chẵn lên 1 đơn vị.

Hết lặp.

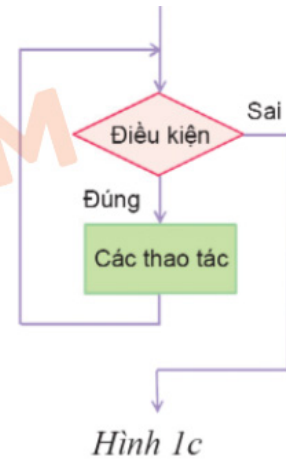
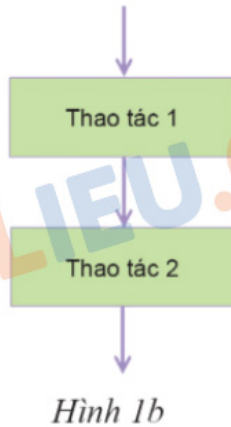
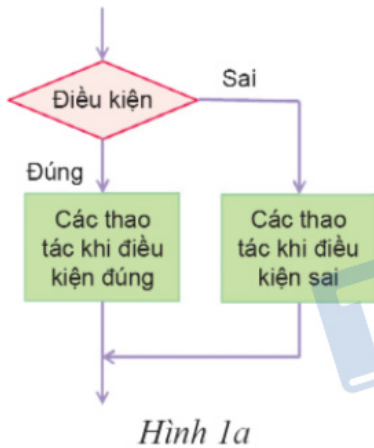
+ Bước 3: Thông báo: Đáp số cần tìm là Đếm chẵn.

Bài 2:

Chọn sơ đồ mẫu

1) Hãy tìm hiểu quy ước sử dụng các hình ở Bảng 1 trong sơ đồ khối.

2) Hãy chỉ ra mỗi Hình (1a, 1b, 1c) sau đây có thể lấy làm sơ đồ mẫu cho cấu trúc nào trong các cấu trúc: tuần tự, rẽ nhánh, lặp với số lần không biết trước.



Lời giải chi tiết

1) Quy ước sử dụng các hình khối trong sơ đồ khối:

- Hình thoi: Khối thao tác kiểm tra điều kiện cấu trúc rẽ nhánh hay cấu trúc lặp.
- Hình chữ nhật: Khối thao tác chứa các bước viết theo đúng trình tự thực hiện.
- Mũi tên: chỉ hướng đi tiếp khi thực hiện thuật toán.
- Hình tròn: đánh dấu điểm bắt đầu và điểm kết thúc thuật toán.

2) Hình lấy làm sơ đồ mẫu cho cấu trúc

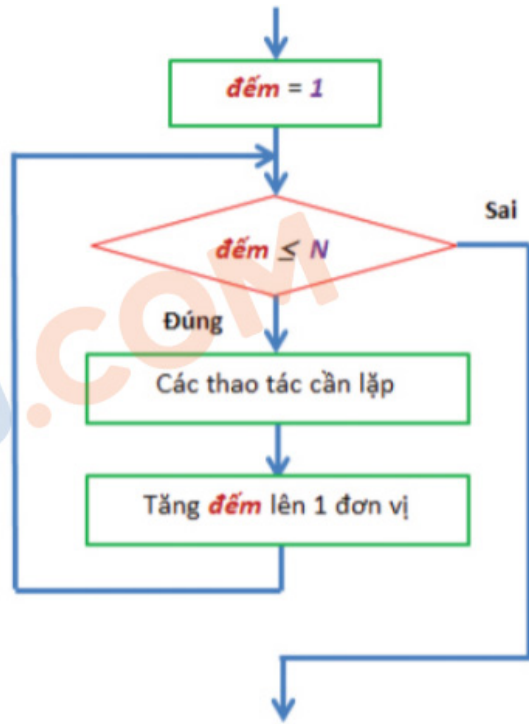
- Hình 1a: Cấu trúc rẽ nhánh.
- Hình 1b: Cấu trúc tuần tự.
- Hình 1c: Cấu trúc lặp.

Vận dụng trang 94 SGK Tin học 6 - Cánh Diều

Cấu trúc lặp với số lần biết trước được mô tả ở Hình 2a. Theo em sơ đồ khối ở Hình 2b có tương đương với cấu trúc lặp đó không?

Lặp với *đếm* từ 1 đến N:
 Các thao tác cần lặp
 Hết lặp

Hình 2a



Hình 2b