

Nội dung bài viết

- 1. Giải bài tập trang 75, 76 SGK Tin học lớp 6 Cánh Di ài
- 2. Vận dụng trang 76 SGK Tin học lớp 6 Cánh Di ầu

Giải bài tập trang 75, 76 SGK Tin học lớp 6 - Cánh Diều

Bài 1:

Dự đoán về phần mềm sơ đô tư duy

1) Em hãy dự đoán xem ph`ân m`ên sơ đ`ôtư duy sẽ giúp em vẽ được những gì.

2) Nếu đang tự mình khám phá 1 ph`ân m`êm sơ đ`ôtư duy, em nên đặt ra những câu hỏi mà nếu trả lời được em sẽ vẽ được sơ đ`ôtư duy bằng ph`ân m`êm đó. Hãy cho biết các câu hỏi của em.

 $G \phi i \ \dot{y}$: So d'ôtư duy g'ôm những thành ph'ân nào? Em c'ân vẽ gì?

Lời giải chi tiết

1) Ph`ân m`âm sơ đ`ôtư duy giúp em vẽ được chủ đ`êtrung tâm, triển khai các nhánh chi tiết cho từng nội dung, thêm hình ảnh sinh động cho từng ý.

2) Các câu hỏi c`ân được nêu ra khi sử dụng ph`ân m`ên vẽ sơ đ`ôtư duy:

- Sơ đ`ôtư duy g`ân những thành ph`ân ph`ân nào?
- Em c`ân vẽ gì?
- Sơ đ`ôtư duy có thể triển khai được bao nhiêu ý?
- Sơ đ`ôtư duy có cho phép chèn hình ảnh vào hay không?

Bài 2:

Sơ đô tư duy đầu tiên của em

1. Hãy sử dụng ph`ân m`ên sơ đ`ôtư duy Xmind để tạo ra 1 sơ đ`ôtư duy đơn giản mà em thích. Hãy chú ý đến các gợi ý ở Hình 1

2. Với sơ đ`ôtư duy vừa được tạo ra (trong câu 1) em hãy thực hiện những thao tác sau và quan sát để biết thêm cách sử dụng ph ần m`êm sơ đ`ôtư duy



- Chỉ định 1 chủ đ`ề, sau đó gõ phím Delete
- Nháy đúp chuột vào 1 chủ đ`ề, sau đó gõ 1 câu
- Dùng chuột kéo chủ đ`êtrung tâm đến 1 vị trí khác.
- Dùng chuột kéo 1 chủ đ`êchính đến 1 vị trí khác
- Hãy nhấp chuột vào kí hiệu ở điểm nút triển khai các chủ đ`ê

Câu 1:

Hãy sử dụng ph`ân m`êm sơ đ`ôtư duy Xmind để tạo ra 1 sơ đ`ôtư duy đơn giản mà em thích. Hãy chú ý đến các gợi ý ở Hình 1.

Lời giải chi tiết:

- Bước 1: Khởi động phần mềm Xmind



Nháy đúp vào biểu tượng XMind

trên màn hình máy tính.

- Bước 2: Tạo chủ đề trung tâm

Trong bảng chọn File, chọn New => Viết tên chủ đ`ềtrung tâm (Ví dụ: Kế hoạch hè).

Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất



- Bước 3: Tạo các chủ đê chính

Nháy chuột vào chủ đ`êtrung tâm => Trong bảng chọn **Insert**, chọn **Subtopic** để tạo các chủ đ`êchính => Đi`ên tên các chủ đ`êchính (Ví dụ: Tham gia hoạt động, Ôn tập và Học mới).

TAILIEU.COM Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất

File	Edit	Insert	Tools	View	Help	Untitle	I — Edited								
Mi	ind Ma	Subt	opic			Tab				Ċ,	-	$\mathbf{}$	}□	\Box	+
		Topic After				Enter		Topic	Subtopic	Relationship	Summary	Boundary	Insert		
			Topic Before		Shift	+Enter									
		Parer	nt Topic		Ctrl	+Enter									
		Float	ing Topic												
		Callo	ut												
		Relat	ionship		Ctrl+S	Shift+R									
		Sumr	mary												
		Boun	dary		Ctrl+S	Shift+B									
		Nete			Chello S	INCR A N	-								
		Label			Ctrl+3	Chift+I									
		Link			Cult	STITUTE 1									Main Topic 1
		LINK													
		Attac	Attachment Audio Note								12 Å	-	L L X		
		Audio									Ke I	noạc	n ne	•	
		Mark	er												
		Stick	er												
		Local	Image		Ctrl+	Shift+I									
		Equa	tion												
		New	Sheet		Alta	Ctrl+N									
		New	New Sheet From Topic			CULTIN									

- Bước 4: Tạo các chủ đ`êcon cho mỗi chủ đ`êchính (Tương tự cách tạo các chủ đ`ê chính)

Nháy chuột vào chủ đ`ềchính => Trong bảng chọn **Insert**, chọn **Subtopic** để tạo các chủ đ`ềcon => Đi ền tên các chủ đ`ềcon.

=> Ta được sơ đô tư duy như sau:



Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất

- AILIEU.COM
 - Bước 5: Lưu sơ đ`ôtư duy.

Trong bảng chọn File, chọn Save As => Chọn vị trí lưu và đổi tên file => Save.



Câu 2:

Với sơ đ`ôtư duy vừa được tạo ra (trong Câu 1) em hãy thực hiện những thao tác sau và quan sát để biết thêm cách sử dụng ph`ân m`ên sơ đ`ôtư duy.

- Chỉ định 1 chủ đ`ê, sau đó gõ phím Delete.
- Nháy đúp chuột vào 1 chủ đ`ê, sau đó gõ 1 câu.
- Dùng chuột kéo chủ đ`êtrung tâm đến 1 vị trí khác.
- Dùng chuột kéo 1 chủ đ`êchính đến 1 vị trí khác.
- Hãy nhấp chuột vào kí hiệu ở điểm nút triển khai các chủ đ`ê.



Lời giải chi tiết:

HS tự thao tác trên máy tính.

Bài 3:

Tạo sơ đô tư duy tóm tắt 1 bài học

Bạn Kim Thu nhờ em vẽ sơ đ`ôtư duy trên máy tính để tóm tắt bài "Các thành ph`ân của mạng máy tính" mà bạn đã vẽ tay như Hình 2. Em hãy giúp bạn thực hiện đi ều này và lưu kết quả trong tệp có tên là Thu.xmid.



Lời giải chi tiết

- Bước 1: Khởi động phần mềm Xmind



Nháy đúp vào biểu tượng **XMind** trên màn hình máy tính.

- Bước 2: Tạo chủ đề trung tâm

Trong bảng chọn File, chọn New => Viết tên chủ đ`êtrung tâm "Các thành phần của mạng máy tính".

Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất



- Bước 3: Tạo các chủ đê chính

AILIEU.COM

Nháy chuột vào chủ đ`êtrung tâm => Trong bảng chọn **Insert**, chọn **Subtopic** để tạo các chủ đ`êchính => Đi`ên tên các chủ đ`êchính "Máy tính và các thiết bị chia sẻ thông tin", "Các thiết bị mạng để kết nôi máy tính", "Các phần mềm giúp giao tiếp và truyền thông tin".

Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất

File Edit	<mark>Insert</mark> Tools View	Help Untitled	— Edited
Mind Ma	Subtopic	Tab	1
Millio Ma	Topic After	Enter	
	Topic Before	Shift+Enter	
	Parent Topic	Ctrl+Enter	
	Floating Topic		
	Callout		
	Relationship	Ctrl+Shift+R	
	Summary		
	Boundary	Ctrl+Shift+B	
	Note	Ctrl+Shift+N	
	Label	Ctrl+Shift+L	
	Link	+	
	Attachment		
	Audio Note		
	Marker		
	Sticker		
	Local Image	Ctrl+Shift+I	
	Equation		
	New Sheet	Alt+Ctrl+N	
	New Sheet From Topi	c	

=> Ta được sơ đô tư duy như sau:



- Bước 4: Lưu sơ đ`ôtư duy có tên là Thu.xmid.

Trong bảng chọn **File**, chọn **Save As** => Chọn vị trí lưu và đổi tên file thành "*Thu xmid*" => **Save**.



AILIEU.COM

Bài 4:

Ưu điểm và hạn chế của sơ đô tư duy

Trong những nhận xét sau dây v`êviệc dùng ph`ân m`ên tạo sơ đ`ôtư duy, theo em đâu là ưu điểm và đâu là hạn chế?

- 1. Nhanh hơn vẽ tay.
- 2. Phải có máy tính để sử dụng.
- 3. Có thể sửa chữa sơ đ`ôtư duy mà không để lại vết sửa.
- 4. Có thể in ra nhi ầu bản trên giấy và dùng máy chiếu lên cho nhi ầu người xem.
- 5. Dễ sử dụng, có thể tự học, tự khám phá.

Lời giải chi tiết

Ưu điểm:

- 1. Nhanh hơn vẽ tay
- 3. Có thể sửa chữa sơ đ`ôtư duy mà không để lại vết sửa.
- 4. Có thể in ra nhi ài bản trên giấy và dùng máy chiếu lên cho nhi ài người xem.
- 5. Dễ sử dụng, có thể tự học, tự khám phá

Hạn chế:

2. Phải có máy tính để sử dụng.

Vận dụng trang 76 SGK Tin học lớp 6 - Cánh Diều

Sơ đồ Hình 2 có thể được triển khai thêm để thể hiện nhi ầu thông tin hơn. Hãy sử dụng phần mềm tạo ra sơ đồ tư duy của em để tóm tắt bài "Các thành phần của mạng máy tính".

Lời giải chi tiết

- Bước 1: Khởi động phần mềm Xmind



Nháy đúp vào biểu tượng **XMind** trên màn hình máy tính.

- Bước 2: Tạo chủ đề trung tâm

Trong bảng chọn File, chọn New => Viết tên chủ đ`ềtrung tâm "Các thành phần của mạng máy tính".



- Bước 3: Tạo các chủ đề chính

Nháy chuột vào chủ đ`êtrung tâm => Trong bảng chọn **Insert**, chọn **Subtopic** để tạo các chủ đ`êchính => Đi`ên tên các chủ đ`êchính "Các thiết bị mạng có chức năng kết nôi các máy tính với nhau", "Các máy tính và thiết bị có khả năng gửi và nhận thông tin qua mạng", "Phần mềm giúp giao tiếp và truyền thông tin qua mạng".

Trang chů: https://tailieu.com/ | Email: info@tailieu.com | https://www.facebook.com/KhoDeThiTaiLieuCom

AILIEU.COM

Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất

File	Edit	Insert	Tools	View	Help	Untitled	— Edited
M	nd Ma	Subt	topic			Tab	1
- MI	nu ma	Торі	c After			Enter	
		Торі	c Before		Shift	+Enter	
		Pare	nt Topic		Ctrl	+Enter	
		Floa	ting Topic	:			
		Callo	out				
		Rela	tionship		Ctrl+S	hift+R	
		Sum	mary				
		Bour	ndary		Ctrl+S	hift+B	
		Note	e		Ctrl+S	hift+N	
		Labe	el .		Ctrl+S	hift+L	
		Link				+	
		Atta	chment				
		Aud	io Note				
		Mar	ker				
		Stick	er				
		Loca	il Image		Ctrl+S	Shift+I	
		Equa	ation				
		New	Sheet		Alt+(Ctrl+N	
		New	Sheet Fr	om Topi	c		

- Bước 4: Tạo các chủ đ`êcon cho mỗi chủ đ`êchính (Tương tự cách tạo các chủ đ`ê chính)

Nháy chuột vào chủ đ`êchính => Trong bảng chọn **Insert**, chọn **Subtopic** để tạo các chủ đ`êcon => Đi ền tên các chủ đ`êcon.

=> Ta được sơ đô tư duy như sau:

Thư viện tài liệu học tập, tham khảo online lớn nhất



- Bước 5: Lưu sơ đ`ôtư duy.

Trong bảng chọn File, chọn Save As => Chọn vị trí lưu và đổi tên file => Save.

