

Bộ trắc nghiệm Tin học 11: Trắc nghiệm Tin học 11 Bài 11 (có đáp án): Kiểu mảng

Câu 1: Phát biểu nào dưới đây về kiểu mảng một chiều là phù hợp?

- A. Là một tập hợp các số nguyên
- B. Độ dài tối đa của mảng là 255
- C. Là một dãy hữu hạn các phân tử cùng kiểu
- D. Mảng không thể chứa kí tự

Câu 2: Để khai báo số phần tử của mảng trong PASCAL, người lập trình cần:

- A. khai báo một hằng số là số phần tử của mảng
- B. khai báo chỉ số bắt đầu và kết thúc của mảng
- C. khai báo chỉ số kết thúc của mảng
- D. không cần khai báo gì, hệ thống sẽ tự xác định

Câu 3: Phát biểu nào dưới đây về chỉ số của mảng là phù hợp nhất?

- A. Dùng để truy cập đến một phần tử bất kì trong mảng
- B. Dùng để quản lí kích thước của mảng
- C. Dùng trong vòng lặp với mảng
- D. Dùng trong vòng lặp với mảng để quản lí kích thước của mảng

Câu 4: Phát biểu nào sau đây về mảng là không chính xác?

- A. Chỉ số của mảng không nhất thiết bắt đầu từ 1
- B. Có thể xây dựng mảng nhiều chiều
- C. Xâu kí tự cũng có thể xem như là một loại mảng
- D. Độ dài tối đa của mảng là 255

Câu 5: Thế nào là khai báo biến mảng gián tiếp?

- A. Khai báo mảng của các bản ghi

- B. Khai báo mảng xâu kí tự
- C. Khai báo mảng hai chiều
- D. Khai báo thông qua kiểu mảng đã có

Câu 6: Phương án nào dưới đây là khai báo mảng hợp lệ?

- A. Var mang : ARRAY[0..10] OF INTEGER;
- B. Var mang : ARRAY[0..10] : INTEGER;
- C. Var mang : INTEGER OF ARRAY[0..10];
- D. Var mang : ARRAY(0..10) : INTEGER;

Câu 7: Cho khai báo mảng và đoạn chương trình như sau:

```
Var a : array[0..50] of real ;
```

```
k := 0 ;
```

```
for i := 1 to 50 do
```

```
if a[i] > a[k] then k := i ;
```

Đoạn chương trình trên thực hiện công việc gì dưới đây?

- A. Tìm phần tử nhỏ nhất trong mảng;
- B. Tìm phần tử lớn nhất trong mảng;
- C. Tìm chỉ số của phần tử lớn nhất trong mảng
- D. Tìm chỉ số của phần tử nhỏ nhất trong mảng

Câu 8: Cho khai báo mảng như sau: Var a : array[0..10] of integer ;

Phương án nào dưới đây chỉ phần tử thứ 10 của mảng?

- A. a[10];
- B. a(10);
- C. a[9];
- D. a(9);

Câu 9: Khai báo mảng hai chiều nào sau đây là sai?

- A. var m : array[1..10] of array[0..9] of integer;
- B. var m : array[1..20,1..40] of real;
- C. var m : array[1..9;1..9] of integer;
- D. var m : array[0..10,0..10] of char;

Câu 10: Mảng là kiểu dữ liệu biểu diễn một dãy các phần tử thuận tiện cho:

- A. chèn thêm phần tử
- B. truy cập đến phần tử bất kì
- C. xóa một phần tử
- D. chèn thêm phần tử và xóa phần tử

Đáp án bộ trắc nghiệm Tin 11 Bài 11: Trắc nghiệm Tin học 11 Bài 11 (có đáp án): Kiểu mảng

Câu 1:

Trả lời: Mảng một chiều là một dãy hữu hạn các phần tử cùng kiểu. Mảng được đặt tên và mỗi phần tử của nó có một chỉ số. Để mô tả ta cần xác định kiểu của các phần tử và cách đánh số các phần tử của nó.

Đáp án: C

Câu 2:

Trả lời: Để khai báo số phần tử của mảng trong PASCAL (kiểu chỉ số), người lập trình cần khai báo chỉ số bắt đầu và kết thúc của mảng. Kiểu chỉ số thường là một đoạn số nguyên liên tục có dạng $n1..n2$ với $n1, n2$ là các hằng hoặc biểu thức nguyên xác định chỉ số đầu và cuối ($n1 \leq n2$).

Đáp án: B

Câu 3:

Trả lời: Chỉ số của mảng dùng để tham chiếu (truy cập) đến một phần tử bất kì trong mảng. Cú pháp: <Tên mảng>[chỉ số];

Đáp án: A

Câu 4:

Trả lời: Chỉ số của mảng không nhất thiết bắt đầu từ 1 tùy theo người lập trình. Xâu kí tự cũng có thể xem như mảng một chiều, mỗi phần tử là một kí tự. Trong lập trình có thể xây dựng mảng nhiều chiều. Và không có giới hạn cụ thể về độ dài của mảng.

Đáp án: D

Câu 5:

Trả lời: Khai báo biến mảng gián tiếp là khai báo thông qua kiểu mảng đã có. Cấu trúc khai báo mảng gián tiếp:

Type <tên kiểu mảng> = array [kiểu chỉ số] of <kiểu phần tử>;

Var <tên biến mảng> : <tên kiểu mảng>;

Đáp án: D

Câu 6:

Trả lời:

Cấu trúc khai báo mảng trực tiếp:

Var <tên biến mảng> : array [kiểu chỉ số] of <kiểu phần tử>;

Trong đó:

+ Kiểu chỉ số thường là một đoạn số nguyên liên tục có dạng $n1..n2$ với $n1, n2$ là các hằng hoặc biểu thức nguyên xác định chỉ số đầu và cuối ($n1 \leq n2$).

+ Kiểu phần tử là kiểu của các phần tử trong mảng.

Đáp án: A

Câu 7:

Trả lời: ý nghĩa của câu lệnh

Var a : array[0..50] of real ; {khai báo mảng a}

k := 0 ; {gán chỉ số 0 cho k}

for i := 1 to 50 do { vòng lặp chạy từ 1 đến 50}

if a[i] > a[k] then k := i ; { kiểm tra từ phần tử thứ 2 đến phần tử 50 so sánh với phần tử đầu và đưa ra chỉ số lớn nhất}

Đáp án: C

Câu 8:

Trả lời: Tham chiếu (truy cập) đến một phần tử bất kì trong mảng.

Cú pháp: Tên mảng[chỉ số];

Đáp án: A

Câu 9:

Trả lời: Khai báo mảng hai chiều:

+ Cách 1: trực tiếp

Var <tên biến mảng> : array [kiểu chỉ số hàng, kiểu chỉ số cột] of < kiểu phần tử>;

+ Cách 2: gián tiếp

Type <tên kiểu mảng> : array [kiểu chỉ số hàng, kiểu chỉ số cột] of < kiểu phần tử>;

Var <tên biến mảng>: < tên kiểu mảng>;

Đáp án: B

Câu 10:

Trả lời: Mảng là kiểu dữ liệu biểu diễn một dãy các phần tử thuận tiện cho truy cập đến phần tử bất kì. Theo cú pháp Tên mảng[chỉ số];

Đáp án: B