

**Bộ trắc nghiệm Tin học 11: Khai báo biến**

**Câu 1:** Khai báo nào sau đây đúng?

- A. Var x, y: Integer;
- B. Var x, y=Integer;
- C. Var x, y Of Integer;
- D. Var x, y := Integer;

**Câu 2:** Danh sách các biến là một hoặc nhiều tên biến, các tên biến được viết cách nhau bởi:

- A. Dấu chấm phẩy (;)
- B. Dấu phẩy (,)
- C. Dấu chấm (.)
- D. Dấu hai chấm (:)

**Câu 3:** Trong Pascal, cú pháp để khai báo biến là:

- A. Var < Danh sách biến > = < Kiểu dữ liệu >;
- B. Var < Danh sách biến > : < Kiểu dữ liệu >;
- C. < Danh sách biến > : < Kiểu dữ liệu >;
- D. Var < Danh sách biến >;

**Câu 4:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa Var dùng để:

- A. Khai báo hằng
- B. Khai báo thư viện
- C. Khai báo biến
- D. Khai báo tên chương trình

**Câu 5:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, hằng và biến khác nhau cơ bản như thế nào?

- A. Hằng và biến là hai đại lượng mà giá trị đều có thể thay đổi được trong quá trình thực hiện chương trình

B. Hằng không cần khai báo còn biến phải khai báo

C. Hằng là đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình, biến là đại lượng có giá trị có thể thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

D. Hằng và biến bắt buộc phải khai báo

**Câu 6:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khoá CONST dùng để:

A. Khai báo tên chương trình

B. Khai báo hằng

C. Khai báo biến

D. Khai báo thư viện.

**Câu 7:** Hãy chọn phát biểu đúng về biến trong ngôn ngữ lập trình?

A. Biến là đại lượng có giá trị không đổi

B. Biến phải được khai báo trước khi sử dụng

C. Tên biến được đặt tùy ý

D. Tên biến có thể được bắt đầu bằng chữ số

**Câu 8:** Biến là ...

A. Là đại lượng có giá trị không thay đổi trong suốt quá trình thực hiện chương trình

B. Là đại lượng có giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình

C. Tên không cần theo nguyên tắc đặt tên

D. Không cần khai báo trước khi sử dụng

**Câu 9:** Đại lượng dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình gọi là:

A. Hằng

B. Biến

C. Hàm

D. Biểu thức

**Câu 10:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, câu lệnh nào sau đây là khai báo hằng?

- A. Const max = 50;
- B. Const max := 50;
- C. Const integer max = 50;
- D. Const max 50;

*Đáp án bộ trắc nghiệm Tin 11 Bài 5: Khai báo biến*

**Câu 1:**

**Trả lời:**

Cấu trúc khai báo biến có dạng : var <danh sách biến> : < kiểu dữ liệu> ;

Trong đó danh sách biến được cách nhau bởi dấu phẩy.

Đáp án: **A**

**Câu 2:**

**Trả lời:**

Trong khai báo biến, Danh sách các biến là một hoặc nhiều tên biến, các tên biến được viết cách nhau bởi dấu phẩy (.). Sau từ khóa **var** có thể khai báo nhiều danh sách biến khác nhau, tức là cấu trúc **<danh sách biến> : < kiểu dữ liệu> ;**

Có thể xuất hiện nhiều lần.

Đáp án: **B**

**Câu 3:**

**Trả lời:**

Trong Pascal, Cấu trúc khai báo biến có dạng : **Var <danh sách biến> : < kiểu dữ liệu> ;**

Trong đó :

+ danh sách biến được cách nhau bởi dấu phẩy.

+ Kiểu dữ liệu thường là một trong các kiểu dữ liệu chuẩn hoặc do người lập trình định nghĩa.

Đáp án: **B**

**Câu 4:**

**Trả lời:**

Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa Var dùng để khai báo biến. Mọi biến dùng trong chương trình đều cần khai báo tên và kiểu dữ liệu. Mỗi biến chỉ được khai báo một lần.

Đáp án: **C**

**Câu 5:**

**Trả lời:**

Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, hằng và biến khác nhau cơ bản là: Hằng là đại lượng có giá trị không thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình, biến là đại lượng có giá trị có thể thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình.

Đáp án: **C**

**Câu 6:**

**Trả lời:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, từ khóa CONST dùng để khai báo hằng. Cấu trúc khai báo hằng là: Var CONST <tên hằng> = <giá trị> ;

Đáp án: **B**

**Câu 7:**

**Trả lời:** Trong ngôn ngữ lập trình biến là đại lượng có giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình và được khai báo trước khi sử dụng. Tên biến phải đặt theo quy tắc của ngôn ngữ lập trình và từng chương trình dịch cụ thể.

Đáp án: **B**

**Câu 8:**

**Trả lời:** Trong ngôn ngữ lập trình biến là đại lượng có giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình và được khai báo trước khi sử dụng.

Đáp án: **B**

**Câu 9:**

**Trả lời:** Đại lượng dùng để lưu trữ giá trị và giá trị có thể được thay đổi trong quá trình thực hiện chương trình gọi là biến. Mọi biến dùng trong chương trình đều cần khai báo tên và kiểu dữ liệu. Mỗi biến chỉ được khai báo một lần.

Đáp án: **B**

**Câu 10:**

**Trả lời:** Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, cấu trúc khai báo hằng là: CONST <Tên hằng> = <giá trị> ;

Trong đó Tên hằng được đặt theo quy tắc Pascal.

Đáp án: A