

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải sách bài tập Tin học lớp 9 Bài 12: Thông tin đa phương tiện** đầy đủ và rõ ràng dưới đây.

Bài 1 (trang 89 SBT Tin học 9 Bài 12):

Hãy gạch chân nhưng cụm từ thể hiện thông tin đa phương tiện trong các phát biểu dưới đây.

- Ngoài việc giảng bài bằng lời, cô giáo còn có thêm các hình ảnh và đoạn phim minh họa giúp em dễ hiểu bài hơn.
- Trang web với nhiều dạng thông tin như chữ, tranh ảnh, bản đồ, âm thanh, ảnh động, đoạn phim, ... thu hút sự chú ý hơn một trang web chỉ có nội dung dạng văn bản.
- Các bộ phim có kèm theo phụ đề giúp những người khiếm thính có thể xem và hiểu được nội dung phim.
- Chúng ta khó hình dung những thiệt hại do bão lụt gây ra, nếu không được xem các đoạn phim tài liệu.

Lời giải:

- Ngoài việc giảng bài bằng lời, cô giáo còn có thêm các hình ảnh và đoạn phim minh họa giúp em dễ hiểu bài hơn.
- Trang web với nhiều dạng thông tin như chữ, tranh ảnh, bản đồ, âm thanh, ảnh động, đoạn phim,... thu hút sự chú ý hơn một trang web chỉ có nội dung dạng văn bản.
- Các bộ phim có kèm theo phụ đề giúp những người khiếm thính có thể xem và hiểu được nội dung phim.
- Chúng ta khó hình dung những thiệt hại do bão lụt gây ra, nếu không được xem các đoạn phim tài liệu.

Bài 2 (trang 90 SBT Tin học 9 Bài 12):

Việc kết hợp và truyền đạt đồng thời nhiều dạng thông tin đáp ứng tốt hơn nhu cầu hiểu biết của con người và làm cho thông tin trở nên dễ hiểu hơn vì:

- Con người có khả năng tiếp nhận đồng thời nhiều dạng thông tin thông qua các giác quan trên cơ thể mình. Nếu chỉ truyền đạt một dạng thông tin, khả năng đó sẽ không được tận dụng.
- Các dạng thông tin khác nhau có thể bổ sung cho nhau. Khi đó, thông tin được trở nên dễ hiểu hơn.
- Cách biểu diễn thông tin thông một dạng duy nhất nào đó đều có những hạn chế nhất định .
- Tất cả các lí do nói trên.

Hãy chọn phương án giải thích đầy đủ nhất.

Đáp án: A

Bài 3 (trang 90 SBT Tin học 9 Bài 12):

Trong số các hoạt động dưới đây, hoạt động nào ví dụ (không có sự tham gia của máy tính) về nhiều dạng thông tin khác nhau được thể hiện hoặc thu nhận một cách đồng thời?

- (A) Thầy giáo dùng phấn viết hoặc vẽ trên bảng trong khi giảng bài.
- (B) Ca sĩ trình bày ca khúc trên sân khấu ngoài trời, có ánh sáng laze nhấp nháy theo tiết tấu của âm nhạc.
- (C) Xem chương trình ti vi về thế giới động vật.
- (D) Bạn Hoa quan sát một bức tranh phong cảnh, sau đó bạn viết lại cảm nhận của mình về phong cảnh trong bức tranh đó.

Hãy chọn những phương án đúng.

Đáp án: A, B, C

Bài 4 (trang 90 SBT Tin học 9 Bài 12):

Điền các cụm từ thích hợp (nhánh, đồng thời, sản phẩm đa phương tiện, đầy đủ, thành phần của đa phương tiện, kết hợp) vào chỗ trống (...) trong các câu dưới đây để có phát biểu đúng.

- a) Đa phương tiện là sự thông tin từ nhiều dạng khác nhau và được thể hiện một cách
- b) Các có thể gồm văn bản, hình ảnh, âm thanh, phim và các hành động.
- c) Đa phương tiện giúp hiểu thông tin một cáchvà hơn.
- d) Các được tạo bằng máy tính có thể là phần mềm, tệp hoặc hệ thống các phần mềm và thiết bị.

Lời giải:

Phương án điền đúng:

- a) kết hợp, đồng thời.
- b) thành phần của đa phương tiện.
- c) đầy đủ, nhanh.
- d) sản phẩm đa phương tiện.

Bài 5 (trang 91 SBT Tin học 9 Bài 12):

Các sản phẩm đa phương tiện có thể gồm những dạng thông tin nào dưới đây?

- (A) Văn bản với nhiều dạng trình bày phong phú.
- (B) Hình ảnh, sơ đồ, biểu đồ, bản đồ.
- (C) Văn bản, hình ảnh, âm thanh, phim, ảnh động và các tương tác.

(D) Các bản nhạc và chương trình nghe nhạc.

Đáp án: C. Các sản phẩm đa phương tiện phải gồm ít nhất hai dạng thông tin được thể hiện kết hợp với nhau. Các phương án A, B và D sai vì chỉ gồm một dạng thông tin.

Bài 6 (trang 91 SBT Tin học 9 Bài 12):

Đa phương tiện có những ưu điểm sau đây:

(A) Thu hút sự chú ý hơn, vì sự kết hợp các dạng thông tin luôn thu hút sự chú ý của con người hơn so với chỉ một dạng thông tin cơ bản.

(B) Không thích hợp với việc sử dụng máy tính, mà chỉ thích hợp cho ti vi, máy chiếu phim, máy nghe nhạc.

(C) Rất phù hợp cho giải trí, nâng cao hiệu quả dạy và học.

(D) Thể hiện thông tin tốt hơn.

Hãy chỉ ra phương án sai.

Đáp án: B

Bài 7 (trang 91 SBT Tin học 9 Bài 12):

Các sản phẩm đa phương tiện nào dưới đây không được tạo bởi máy tính?

(A) Các trang web có ảnh tĩnh và ảnh động.

(B) Bài trình chiếu có hình ảnh minh họa.

(C) Búp bê biết đi, biết nói và hát.

(D) Các đoạn phim được lồng âm thanh.

Đáp án: C

Bài 8 (trang 91 SBT Tin học 9 Bài 12):

Những phần mềm máy tính nào dưới đây là ví dụ về sản phẩm đa phương tiện?

(A) Phần mềm trò chơi.

(B) Phần mềm đồ họa.

(C) Phần mềm trình chiếu.

(D) Phần mềm xem phim.

Hãy chọn các phương án trả lời đúng.

Đáp án: A và D. Các phần mềm khác là các công cụ tạo sản phẩm đa phương tiện.

Bài 9 (trang 92 SBT Tin học 9 Bài 12):

Sản phẩm nào dưới đây (được tạo bằng máy tính và phần mềm máy tính) là sản phẩm đa phương tiện?

- (A) Bài thơ được soạn thảo bằng Word.
- (B) Bài trình chiếu có hình ảnh minh họa.
- (C) Một ca khúc ghi âm và lưu trong máy tính.
- (D) Bảng điểm lớp em được tạo bằng chương trình bảng tính.
- (E) Hình ảnh được vẽ bằng phần mềm đồ họa.

Đáp án: B. Các sản phẩm đa phương tiện phải gồm ít nhất hai dạng thông tin được thể hiện sự kết hợp với nhau.

Bài 10 (trang 92 SBT Tin học 9 Bài 12):

Tổ bạn Trang thực hiện bài tập nhóm bao gồm đo nhiệt độ trung bình hằng tháng không kí nơi mình sống trong vòng sáu tháng và sử dụng chương trình bảng tính để ghi lại số liệu, đồng thời tạo biểu đồ trên trang tính để minh họa trực quan sự thay đổi nhiệt độ đó. Trong trường hợp này, ta nói rằng tổ bạn Trang đã tạo sản phẩm đa phương tiện.

Phát biểu đó đúng hay sai?

Lời giải:

Đúng.

Bài 11 (trang 92 SBT Tin học 9 Bài 12):

Đa phương tiện đóng vai trò rất lớn trong cuộc sống và liên quan đến mọi ngành nghề, lĩnh vực của xã hội. Bảng dưới đây liệt kê một số sản phẩm đa phương tiện và các ngành nghề, lĩnh vực khác nhau.

Hãy ghép mỗi sản phẩm ở cột bên trái với mỗi lĩnh vực ứng dụng tương ứng ở cột bên phải.

| Dữ liệu đa phương tiện | Ngành nghề, lĩnh vực liên quan |
|---|--------------------------------|
| 1) Các hình ảnh, đoạn phim, đoạn âm thanh trong các bài giảng điện tử của các thầy cô giáo. | a) Thương mại |
| 2) Đồ họa 3D trong các trò chơi trực tuyến. | b) Giáo dục. |
| 3) Các thí nghiệm ảo trong các môn học như Vật lí, Hóa học và Sinh học được mô phỏng trong các phần mềm giáo dục. | c) Nghiên cứu khoa học. |

| | |
|--|-------------------------|
| 4) Các bức tranh nghệ thuật được khảo sát và nghiên cứu bởi máy tính. | d) Nhà trường. |
| 5) Bản đồ hành chính, bản đồ vệ tinh, bản đồ mạng gia thông được sử dụng trong công tác quản lí. | e) Công nghiệp giải trí |
| 6) Dữ liệu mô phỏng các quá trình phát triển Trái Đất, hình thành các vì sao. | f) Quản lí xã hội |
| 7) Các hình ảnh, thước phim trong quảng cáo của hoạt động thương mại | g) Nghệ thuật |

Lời giải: 1 – d, 2 – e, 3 – b, 4 – g, 5 – f, 6 – c, 7 – a.

Bài 12 (trang 93 SBT Tin học 9 Bài 12):

Các phát biểu sau đây đúng hay sai? Hãy đánh dấu (x) vào ô tương ứng.

| Đúng | Sai | Phát biểu |
|--------------------------|--------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 1. Các trang web có nội dung phong phú như văn bản, hình ảnh, âm thanh, phim,... đều là đa phương tiện |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 2. Dữ liệu đa phương tiện là một dạng thông tin bất kì mà ta có thể nhìn, thu nhận trong cuộc sống. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 3. Văn bản chỉ đơn thuần là dữ liệu văn bản, còn hình ảnh, âm thanh, phim ở trong máy tính mới là dữ liệu đa phương tiện |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 4. Ti vi màn hình phẳng chiếu được phim, phát ra âm thanh (tiếng nói, nhạc), hiển thị chữ phụ đề và các hình ảnh chuyển động. Do đó, ti vi màn hình phẳng cũng là thiết bị có khả năng thể hiện đa phương tiện. |
| <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | 5. Đa phương tiện được lưu trữ trong máy tính dưới dạng các tệp trên thiết bị nhớ. |

Lời giải: 1 – đúng, 2 – sai, 3 – sai, 4 – đúng, 5 – đúng.

Bài 13 (trang 93 SBT Tin học 9 Bài 12):

Hãy điền các cụm từ: *âm thanh, ảnh tĩnh, ảnh động, máy ảnh kỹ thuật số, máy quét, micro, phần mềm xử lí ảnh, phần mềm xử lí âm thanh, phần mềm chơi nhạc, phần mềm ghép hình ảnh* vào chỗ trống (...) trong các câu dưới đây để có các phát biểu đúng.

- a).... .. được chụp bằng hoặc quét hình ảnh in trên giấy bằng (scanner).
- b) Có thể sử dụng để chỉnh sửa ảnh làm tăng chất lượng ảnh.

c) là sự thể hiện liên tiếp nhiều, mỗi ảnh được giữ trong những khoảng thời gian ngắn.

d) Có thể tạo từ các bằng các

e) được đưa vào máy tính bằng và được ghi lại nhờ những và có thể phát lại ra loa máy tính nhờ các (player).

Lời giải:

Phương án điền đúng:

a) ảnh tĩnh, máy ảnh kỹ thuật số, máy quét.

b) phần mềm xử lý ảnh.

c) ảnh động, ảnh tĩnh.

d) ảnh động, ảnh tĩnh, phần mềm ghép ảnh.

e) âm thanh, micro, phần mềm xử lý âm thanh, phần mềm chơi nhạc.

Bài 14 (trang 94 SBT Tin học 9 Bài 12):

Hãy chỉ ra phát biểu **sai** trong các phát biểu sau đây.

(A) Ảnh động bao gồm một số ảnh tĩnh ghép lại và thể hiện theo thứ tự thời gian trên màn hình.

(B) Ảnh động là ảnh chụp lại một cảnh hoạt động của con người hoặc các sự vật.

(C) Phim được quay bằng máy ảnh kỹ thuật số cũng là một dạng ảnh động.

(D) Khi hiển thị ảnh động trên màn hình máy tính ta sẽ nhìn thấy hình chuyển động.

Lời giải:

Đáp án: B

Bài 15 (trang 94 SBT Tin học 9 Bài 12):

Ưu điểm của ảnh động:

(A) Thu hút sự chú ý của người xem.

(B) Tạo ảnh động dễ hơn ảnh tĩnh.

(C) Giúp mô tả những chuyển động khó diễn đạt bằng lời và truyền đạt thông tin hiệu quả.

(D) Phù hợp để quảng cáo trên Internet.

Hãy chỉ ra phương án ghép **sai**.

Đáp án: B

Bài 16 (trang 94 SBT Tin học 9 Bài 12):

Bảng dưới đây cho biết một số công cụ phần mềm thông dụng được dùng để tạo các thành phần của đa phương tiện. Hãy ghép các nhóm phần mềm ở cột bên phải với tính năng tương ứng trong cột bên trái.

| | |
|------------------------------|--|
| 1) Phần mềm ghi âm | a) Microsoft Paint, Corel Draw |
| 2) Phần mềm chơi nhạc | b) Esay MP3 Recorder, Audio Sound Recorder |
| 3) Phần mềm đồ họa (vẽ hình) | c) Adobe Photoshop |
| 4) Phần mềm xử lí ảnh | d) Abobe Flash, Beneton Movie GIF |
| 5) Phần mềm tạo ảnh động | e) Windows Media Player, Audition. |

Lời giải: 1 – b, 2 – e, 3 – a, 4 – c, 5 – d.