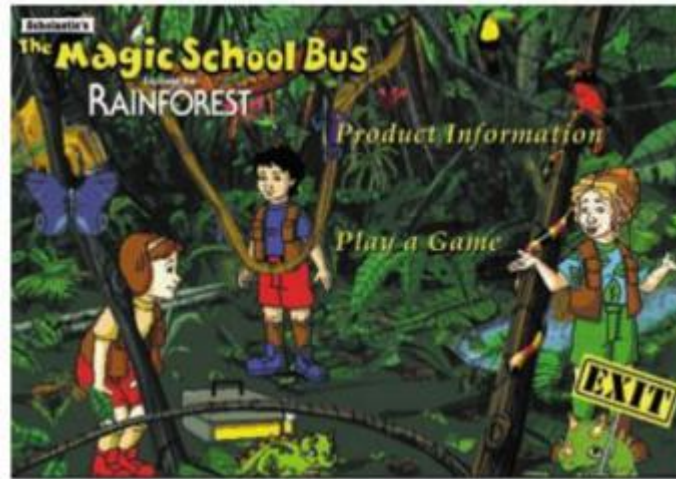


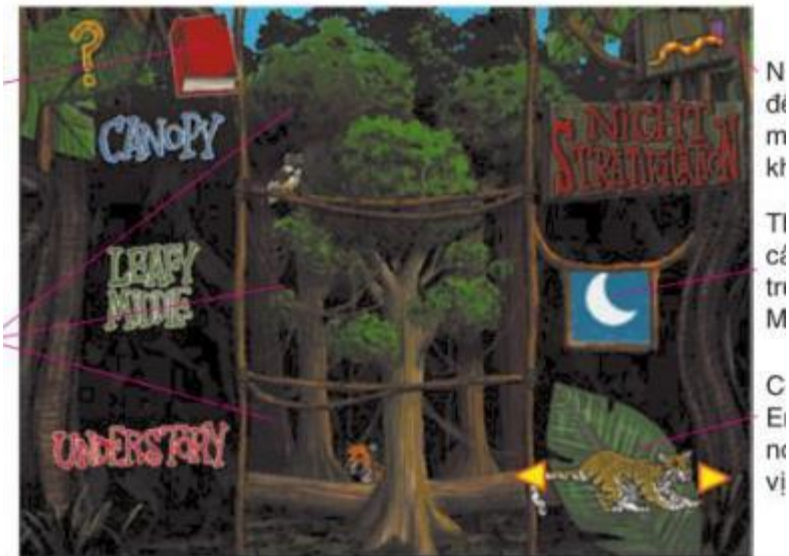
T1 trang 52 SBT Tin học 4

Nhận biết các thú vật trong phần mềm Khám phá rừng nhiệt đới.

1. Nháy đúp biểu tượng của phần mềm Khám phá rừng nhiệt đới để khởi động trò chơi



2. Nháy nút Play a Game trên màn hình khởi động để xuất hiện màn hình chính



3. Nháy nút Easy để bắt đầu ở mức chơi dễ



4. Nháy nút ở góc phải, phía dưới màn hình để nhận biết lần lượt các con vật

T2 trang 53 SBT Tin học 4

Di chuyển các con vật vào đúng vị trí ngủ của chúng.

Lời giải:

Hướng dẫn: Nháy chuột lên con vật và kéo thả chuột vào một trong ba tầng của rừng. Nếu đúng vị trí ngủ của nó, con vật sẽ được tự động gắn vào chỗ, nếu không nó sẽ trở lại vị trí ban đầu.

Lưu ý: quan sát hình ảnh mặt trăng và mặt trời. Kéo thả chuột càng nhanh càng tốt.

Bài 1 trang 53 SBT Tin học 4

Giải trí với phần mềm Khám phá rừng nhiệt đới, em sẽ

- A) Làm quen với các con vật sống trong rừng nhiệt đới và nơi ngủ của chúng.
- B) Luyện tập các thao tác với chuột máy tính.
- C) Thêm lòng yêu thiên nhiên và ý thức bảo vệ môi trường.
- D) Tất cả ba điều trên

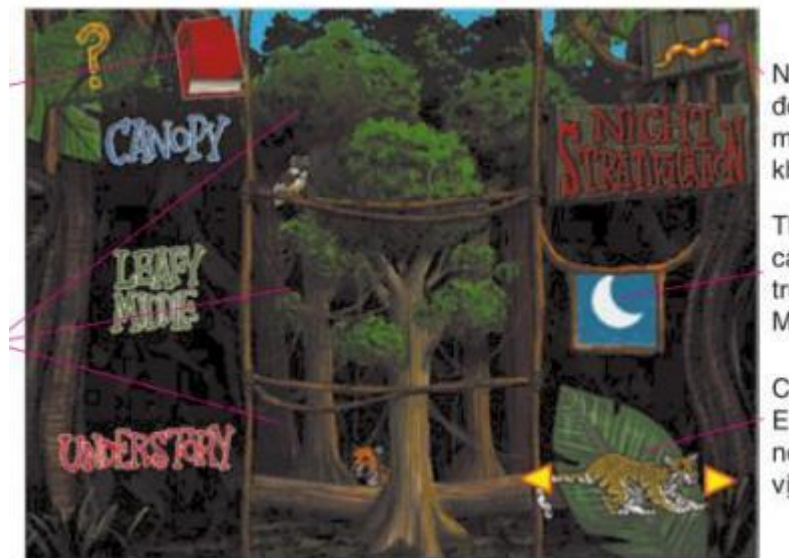
Hãy chọn câu trả lời đầy đủ nhất.

Lời giải:

Câu trả lời đầy đủ nhất là D

Bài 2 trang 54 SBT Tin học 4

Hình dưới đây là màn hình chính của phần mềm Khám phá rừng nhiệt đới. Hãy điền các số vào câu dưới đây để có giải thích đúng với các số đánh dấu trên hình.



Lời giải:

“Con vật được đánh số 2 là con vật em cần kéo thả chuột để đưa về chỗ ngủ, còn con vật được đánh số 1 là con vật được đưa về chỗ ngủ đúng của nó.”

Bài 3 trang 54 SBT Tin học 4

Hãy gạch dưới cụm từ thích hợp để có các câu đúng dưới đây.

- A) Rừng nhiệt đới có (ba/bốn) tầng, mỗi con vật sống ở rừng chỉ ngủ đêm tại một (vị trí/tầng) nhất định.
- B) Để đưa các con vật về vị trí ngủ của chúng, em cần (nháy/kéo thả) chuột vào đúng tầng ngủ của chúng.
- C) Khi Mặt Trời thay thế Mặt Trăng là trời sáng, thời gian chơi (vẫn còn/đã hết)

Lời giải:

- A) Rừng nhiệt đới có ba tầng, mỗi con vật sống ở rừng chỉ ngủ đêm tại một (vị trí/tầng) nhất định.
- B) Để đưa các con vật về vị trí ngủ của chúng, em cần kéo thả chuột vào đúng tầng ngủ của chúng.
- C) Khi Mặt Trời thay thế Mặt Trăng là trời sáng, thời gian chơi đã hết.