

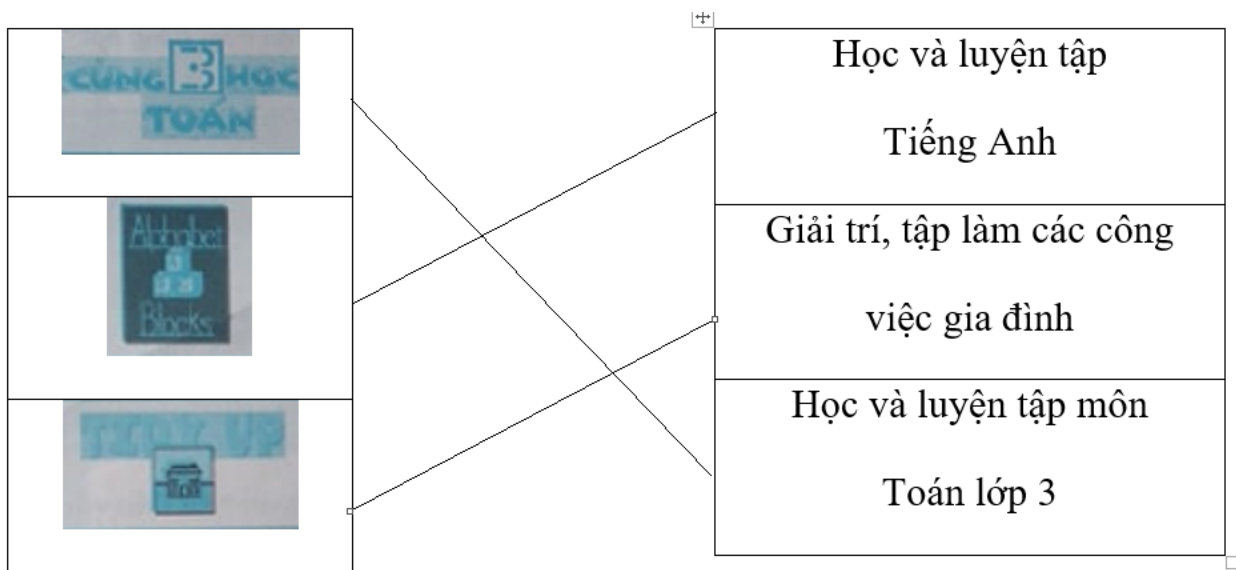
Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 95 SBT Tin học 3:](#)
2. [Bài 2 trang 95 SBT Tin học 3:](#)
3. [T1 trang 96 SBT Tin học 3:](#)
4. [Bài 1 trang 101 SBT Tin học 3:](#)
5. [Bài 2 trang 102 SBT Tin học 3:](#)
6. [Bài 3 trang 102 SBT Tin học 3:](#)
7. [Bài 4 trang 103 SBT Tin học 3:](#)

Bài 1 trang 95 SBT Tin học 3:

Hãy nối mỗi ô ở cột bên trái với ô tương ứng ở cột bên phải để có giải thích đúng tác dụng của các phần mềm.

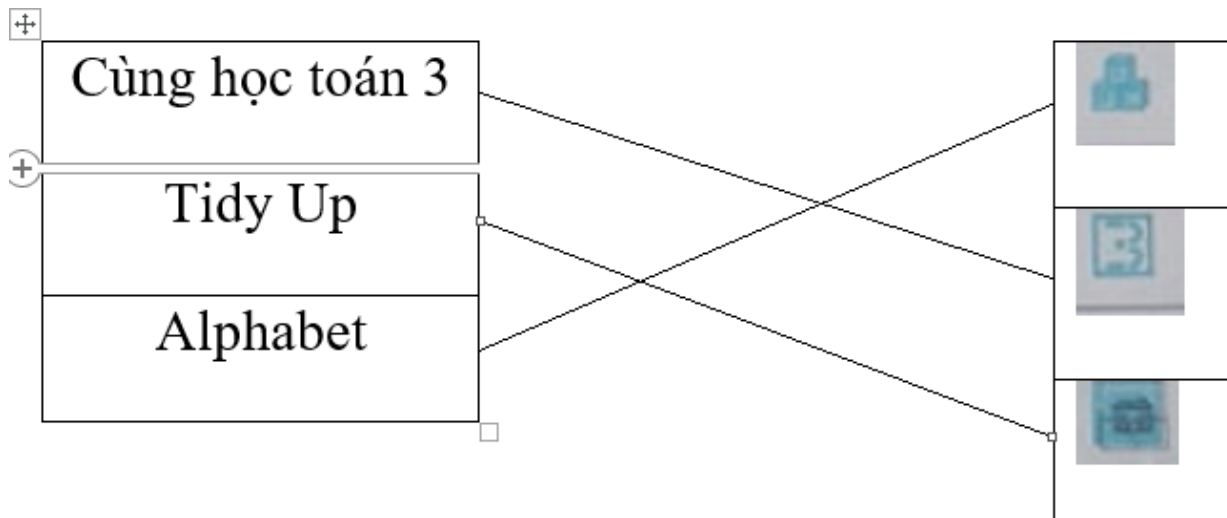
Lời giải:



Bài 2 trang 95 SBT Tin học 3:

Hãy nối mỗi ô bên trái có tên phần mềm với biểu tượng đúng của chúng ở bên phải

Lời giải:



T1 trang 96 SBT Tin học 3:

Lời giải:

Biểu tượng

Nội dung luyện tập



Ôn tập đọc, viết, cộng trừ các số có 3 chữ số



Nhân các số với 6, 7, 8, 9, 10



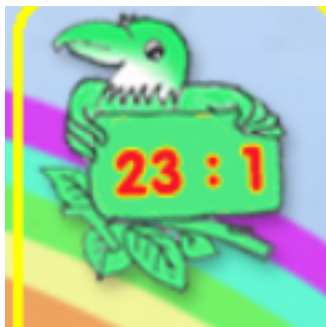
Chia các số với 6, 7, 8, 9, 10



Nhân số có 2, 3 chữ số với số có 1 chữ số (không nhớ)



Nhân số có 2, 3 chữ số với số có 1 chữ số (có nhớ)



Chia số có 2, 3 chữ số với số có 1 chữ số (không nhẫm, chia hết)



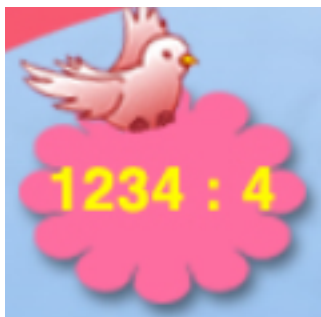
Chia số có 2, 3 chữ số với số có 1 chữ số (không nhẫm, chia có dư)



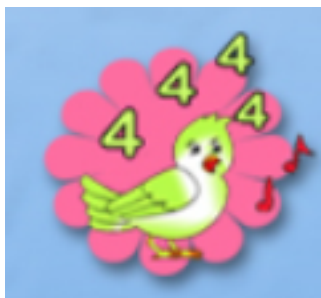
Cộng trừ các số trong phạm vi 10000



Nhân số có 4 chữ số với số có 1 chữ số.



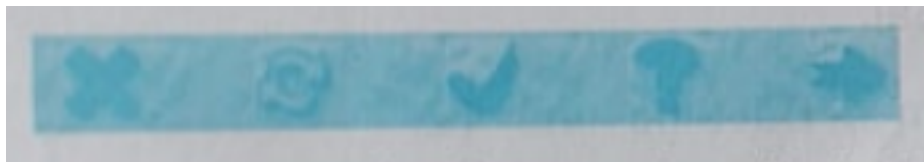
Chia số có 4 chữ số cho số có 1 chữ số



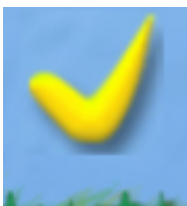
Làm quen với các số có 4 chữ số

Bài 1 trang 101 SBT Tin học 3:

Phía dưới màn hình luyện tập có các biểu tượng nhỏ như trên hình dưới đây:



Khi làm xong một bài luyện tập, để kiểm tra kết quả có đúng hay không, em nhấp chuột ở biểu tượng nào dưới đây?



a)



b)



c)

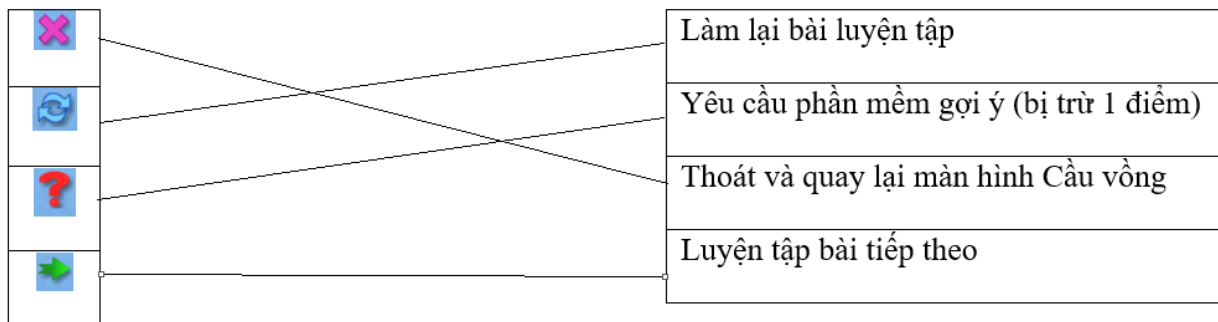
Hãy chọn biểu tượng đúng.

Lời giải:

Lựa chọn của em là a

Bài 2 trang 102 SBT Tin học 3:

Hãy ghép mỗi ô ở cột thứ nhất với ô tương ứng ở cột thứ hai

Lời giải:**Bài 3 trang 102 SBT Tin học 3:**

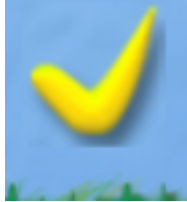
Bạn Long nói rằng “Khi luyện tập có thể dùng chuột nháy số trên bảng số hoặc gõ từ bàn phím để nhập số và nhấn phím <- hay phím -> để di chuyển dấu nháy vào vị trí cần nhập”. Theo em bạn Long nói có đúng không?

Lời giải:

x	Đúng
	Sai

Bài 4 trang 103 SBT Tin học 3:

Khi làm xong một bài luyện tập, để kiểm tra kết quả có đúng hay không, em nháy



chuột ở biểu tượng . Khi nào phần mềm cho em biết đó là kết quả đúng?

Lời giải:

x	Khi trên màn hình có một trong các biểu tượng như dưới đây
---	--



	Khi một trong các biểu tượng như dưới đây xuất hiện trên màn hình
--	---

