

Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 47 SBT Tin học 3:](#)
2. [Bài 2 trang 47 SBT Tin học 3:](#)
3. [T1 trang 48 SBT Tin học 3:](#)
4. [T2 trang 48 SBT Tin học 3:](#)
5. [T3 trang 49 SBT Tin học 3:](#)

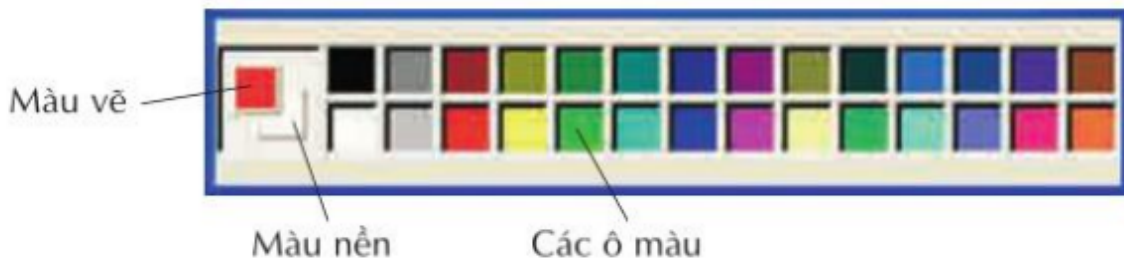
***Bài 1 trang 47 SBT Tin học 3:***

Trong hình dưới đây



- 1) Ô nào trong hộp màu của Paint là ô hiển thị màu nền đang dùng
- 2) Ô nào trong hộp màu của Paint là ô hiển thị màu vẽ đang dùng

**Lời giải:**

**Bài 2 trang 47 SBT Tin học 3:**

- 1) Để có màu vẽ là màu đỏ, em sẽ chọn cách nào?
  - (A) Nháy nút phải chuột vào màu đỏ trong hộp màu;
  - (B) Nháy chuột (nháy nút trái) vào màu đỏ trong hộp màu
- 2) Để có màu nền là màu đỏ, em sẽ chọn cách nào?
  - (A) Nháy nút phải chuột vào màu đỏ trong hộp màu;
  - (B) Nháy chuột (nháy nút trái) vào màu đỏ trong hộp màu

**Lời giải:**

1. Cách chọn đúng là B
2. Cách chọn đúng là A

**T1 trang 48 SBT Tin học 3:**

Chọn các màu vẽ, màu nền khác nhau và quan sát sự thay đổi trong hộp màu

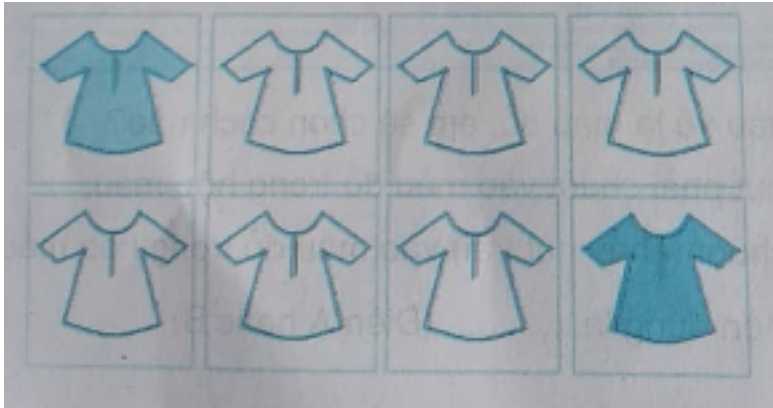
**Lời giải:**

Em khởi động phần mềm Paint bằng cách nháy đúp chuột ở biểu tượng **Paint** trên màn hình nền. Em cần phân biệt 28 ô màu với 2 ô hiển thị màu vẽ và hiển thị màu nền đang dùng (hai ô này nằm riêng biệt ở bên trái của hai dòng chứa 28 ô màu)

**T2 trang 48 SBT Tin học 3:**

- 1) Mở tệp B1\_Tomau\_04.bmp, em hãy chọn các màu nền khác nhau và tô cho mỗi chiếc áo một màu ưa thích.

2) Hãy sắp xếp thứ tự các thao tác để tô màu đỏ cho một chiếc áo



(A) Chọn công cụ Tô màu

(B) Di chuyển chuột vào bên trong chiếc áo và nháy chuột;

(C) Nháy chuột lên ô màu đỏ trong hộp màu;

**Lời giải:**

Cần thực hiện các thao tác trên theo thứ tự: C, A, B.

**T3 trang 49 SBT Tin học 3:**

Mở tệp B1\_Tomau\_05.bmp để tô màu các chữ cái ở hàng phím cơ sở theo mẫu

**Lời giải:**

