

Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 37 SBT Tin học 3:](#)
2. [Bài 2 trang 37 SBT Tin học 3:](#)

Bài 1 trang 37 SBT Tin học 3:

“Trong trò chơi Sticks, để làm biến mất một que, em nháy chuột trên que đó”. Câu trên đúng hay sai? Hãy chọn phương án đúng

Lời giải:


Đúng

x Sai. Que đó chỉ biến mất khi không bị que nào chặn trên.

Bài 2 trang 37 SBT Tin học 3:

Trong trò chơi Sticks, để một que sẽ biến mất, em nháy chuột khi con trỏ chuột có hình dạng gì? Hãy đánh dấu câu trả lời đúng.

Lời giải:

	Con trỏ chuột có dạng 
X	Con trỏ chuột có dạng 