

Nội dung bài viết

1. [Bài thực hành 1 trang 73 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài thực hành 2 trang 74 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài thực hành 3 trang 74 SGK Tin học 3](#)

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 7: Sao chép màu từ màu có sẵn** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

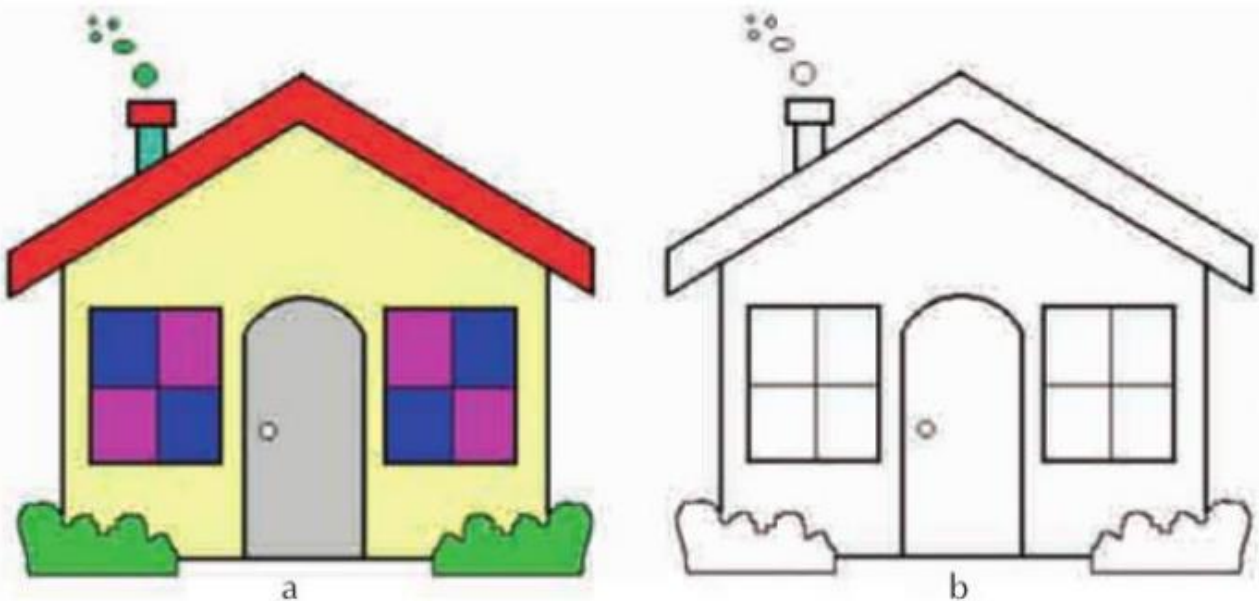
Bài thực hành 1 trang 73 SGK Tin học 3



Dùng các công cụ Saomau1.bmp)

để tô màu ngôi nhà hình 89b giống như ngôi nhà hình 89a (tệp

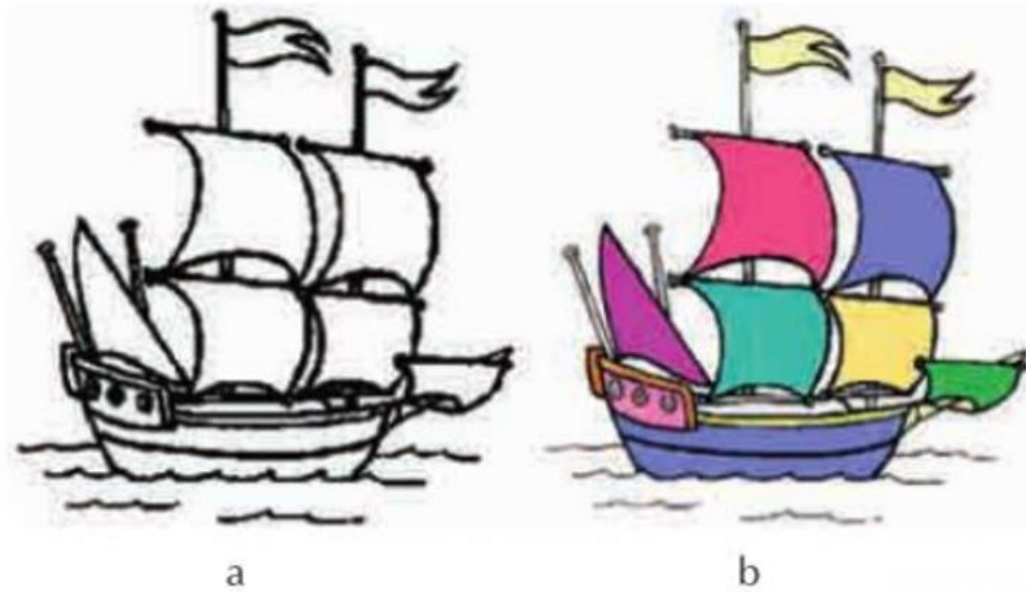
Lời giải:



Bài thực hành 2 trang 74 SGK Tin học 3

Hãy tô màu chiếc thuyền hình 90a giống như chiếc thuyền hình 90b (tệp Saomau2.bmp).

Lời giải:



Bài thực hành 3 trang 74 SGK Tin học 3

Dùng các công cụ để tô màu ba nhân vật Blossom, Bubbles và Buttercup theo mẫu trong hình 91 (tệp Saomau3.bmp).

Lời giải:



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 7: Sao chép màu từ màu có sẵn** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.

