

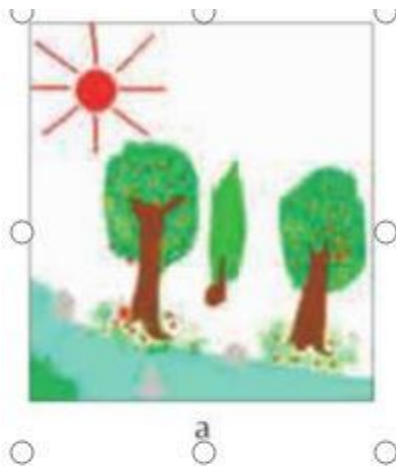
Nội dung bài viết

1. [Bài thực hành 1 trang 68 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài thực hành 2 trang 69 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài thực hành 3 trang 70 SGK Tin học 3](#)
4. [Bài thực hành 4 trang 70 SGK Tin học 3](#)

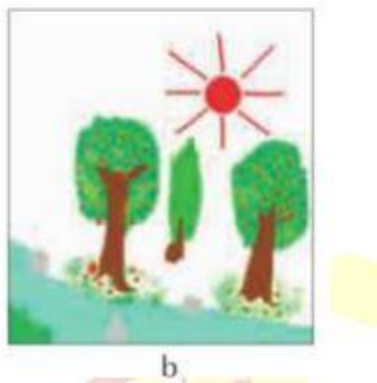
Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 5: Di chuyển hình** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

### *Bài thực hành 1 trang 68 SGK Tin học 3*

Mở tệp Chuyenhinh1.bmp để có hình 82a. Di chuyển Mặt trời tới vị trí mới như hình 82b.

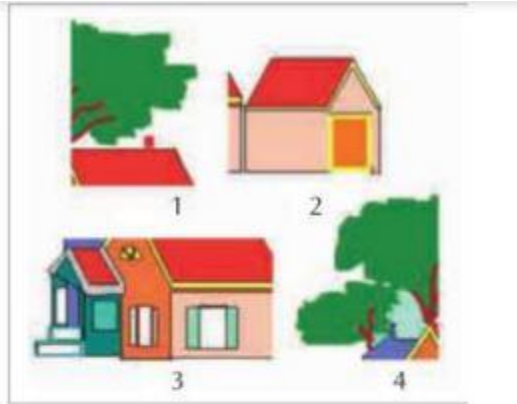


**Lời giải:**

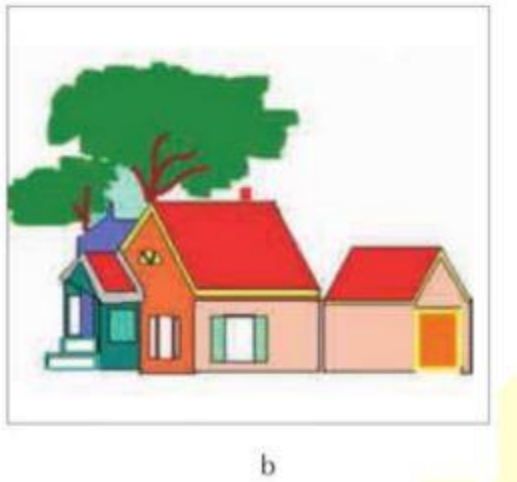


### *Bài thực hành 2 trang 69 SGK Tin học 3*

Ghép các mảnh hình 1, 2, 3, 4 ở hình 83a thành ngôi nhà như hình 83b (tệp Ghephinh1.bmp)

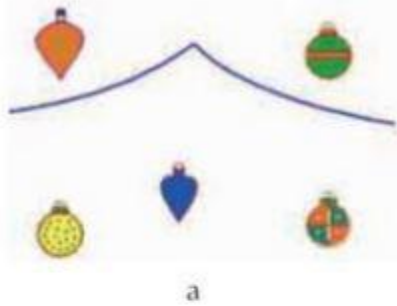


**Lời giải:**

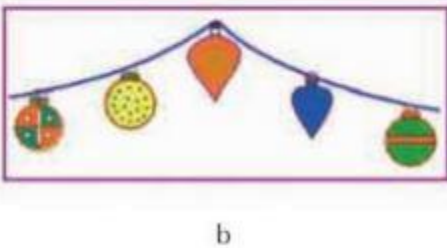


**Bài thực hành 3 trang 70 SGK Tin học 3**

Đặt các bóng điện màu ở hình 84a về đúng vị trí như hình 84b (tệp Chuyenhinh2.bmp).

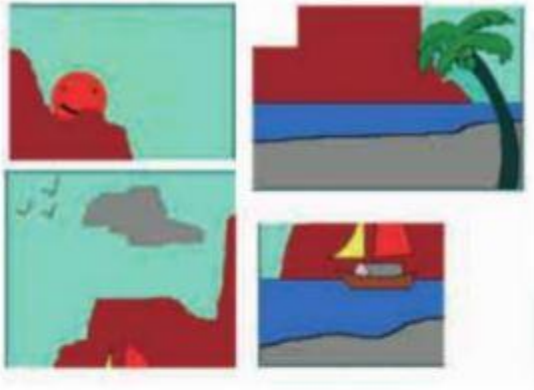


**Lời giải:**

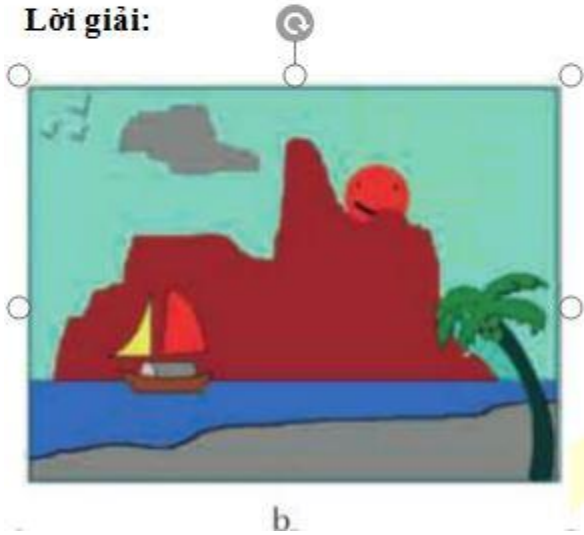


**Bài thực hành 4 trang 70 SGK Tin học 3**

Quan sát và ghép các mảnh của bức tranh phong cảnh ở hình 85a theo mẫu hình 85b (tệp Ghephinh2.bmp).



Lời giải:



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 5: Di chuyển hình** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.