

Nội dung bài viết

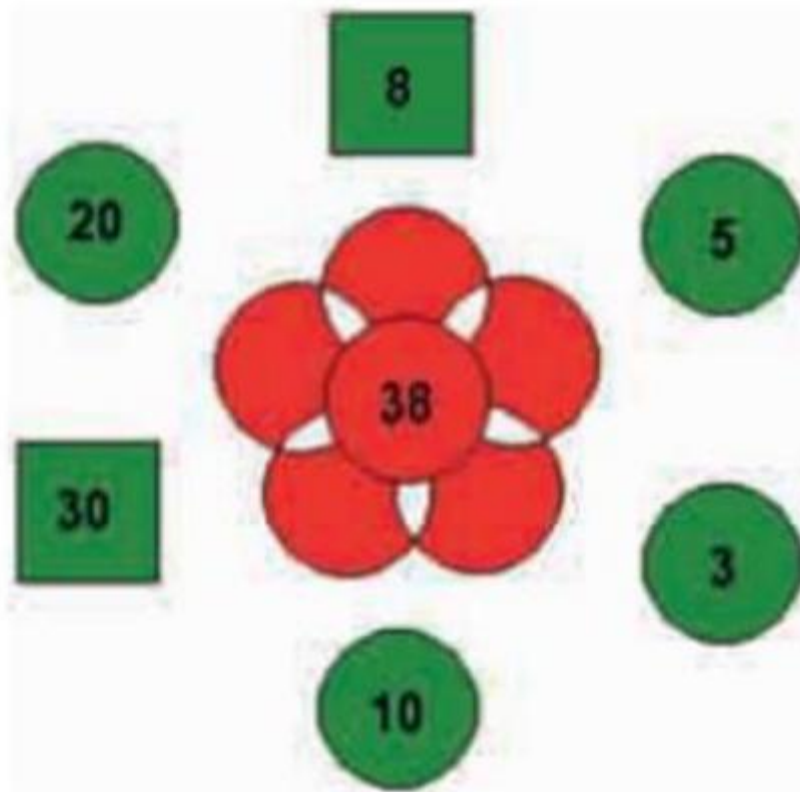
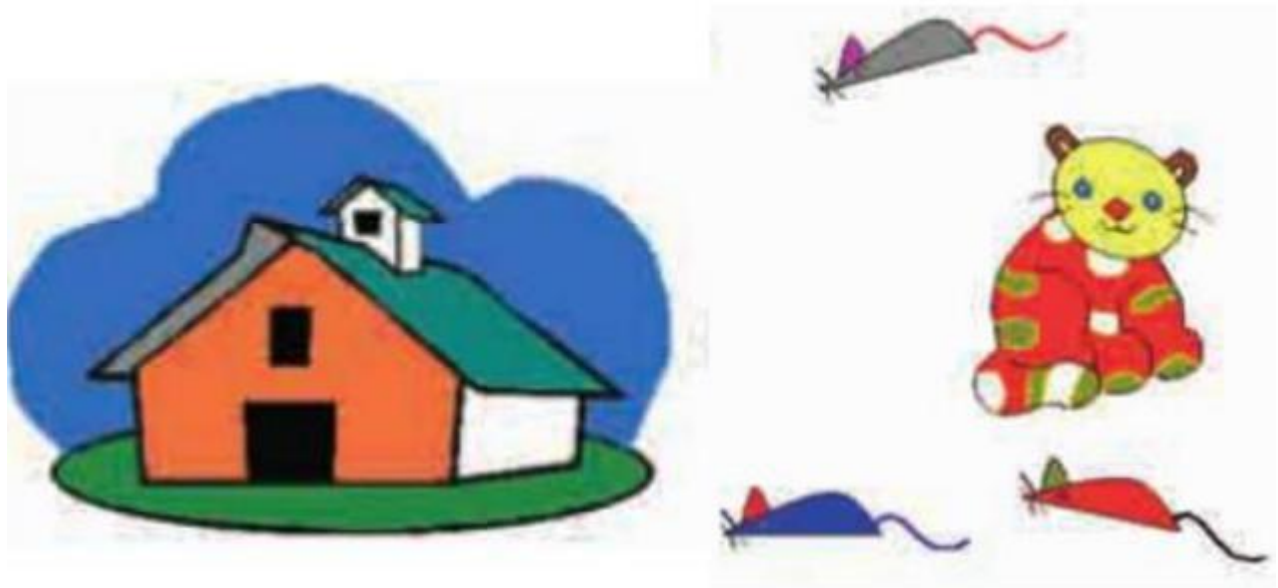
1. [Bài thực hành 1 trang 61 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài thực hành 2 trang 61 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài thực hành 3 trang 62 SGK Tin học 3](#)

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 2: Tô màu bằng màu nền** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

Bài thực hành 1 trang 61 SGK Tin học 3

Hãy làm lại các bài thực hành tô màu trong bài 1, nhưng sử dụng nút phải chuột để tô bằng màu nền.

Lời giải:



Bài thực hành 2 trang 61 SGK Tin học 3

Mở các tệp Tomau5.bmp và Tomau6.bmp. Tô bằng màu nền theo các mẫu ở hình 66a và 66b.

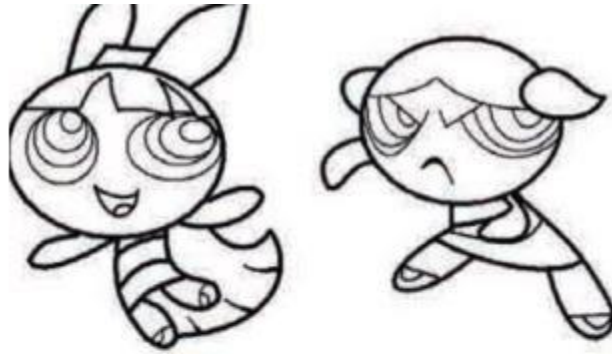


Lời giải:



Bài thực hành 3 trang 62 SGK Tin học 3

Mở các tệp Tomau7.bmp và Tomau8.bmp. Tô bằng màu vẽ và màu nền các nhân vật Blossom và Bubbles theo mẫu ở hình 67a và 67b.



Lời giải:



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 2: Tô màu bằng màu nền** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.