

Nội dung bài viết

1. [Bài thực hành 1 trang 58 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài thực hành 2 trang 59 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài thực hành 3 trang 59 SGK Tin học 3](#)
4. [Bài thực hành 4 trang 60 SGK Tin học 3](#)
5. [Bài thực hành 5 trang 60 SGK Tin học 3](#)

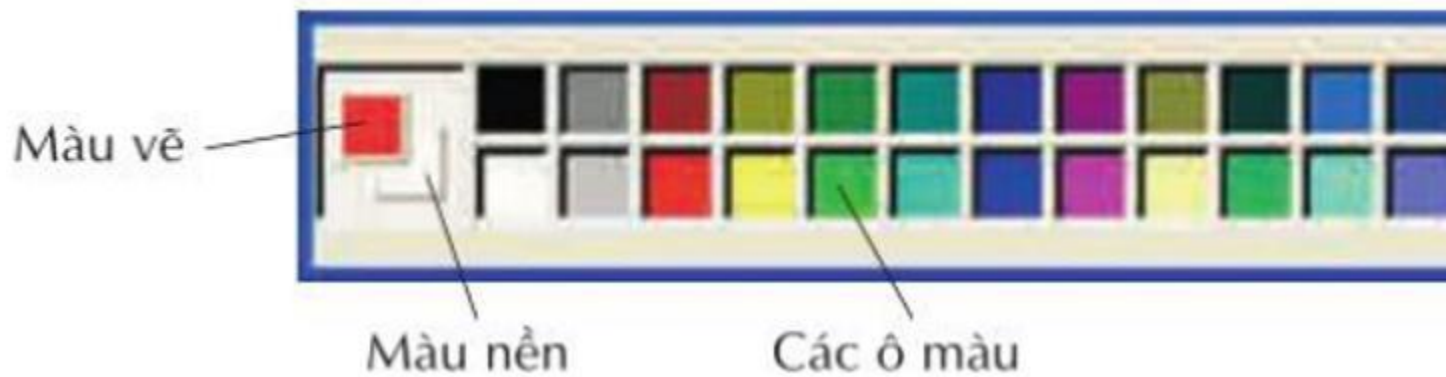
Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 1: Tập tô màu** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

### *Bài thực hành 1 trang 58 SGK Tin học 3*

Chọn các màu vẽ, màu nền khác nhau và quan sát sự thay đổi trong hộp màu.

Lời giải:

- Chọn các màu vẽ, màu nền khác nhau thì sẽ đổi màu tương ứng.

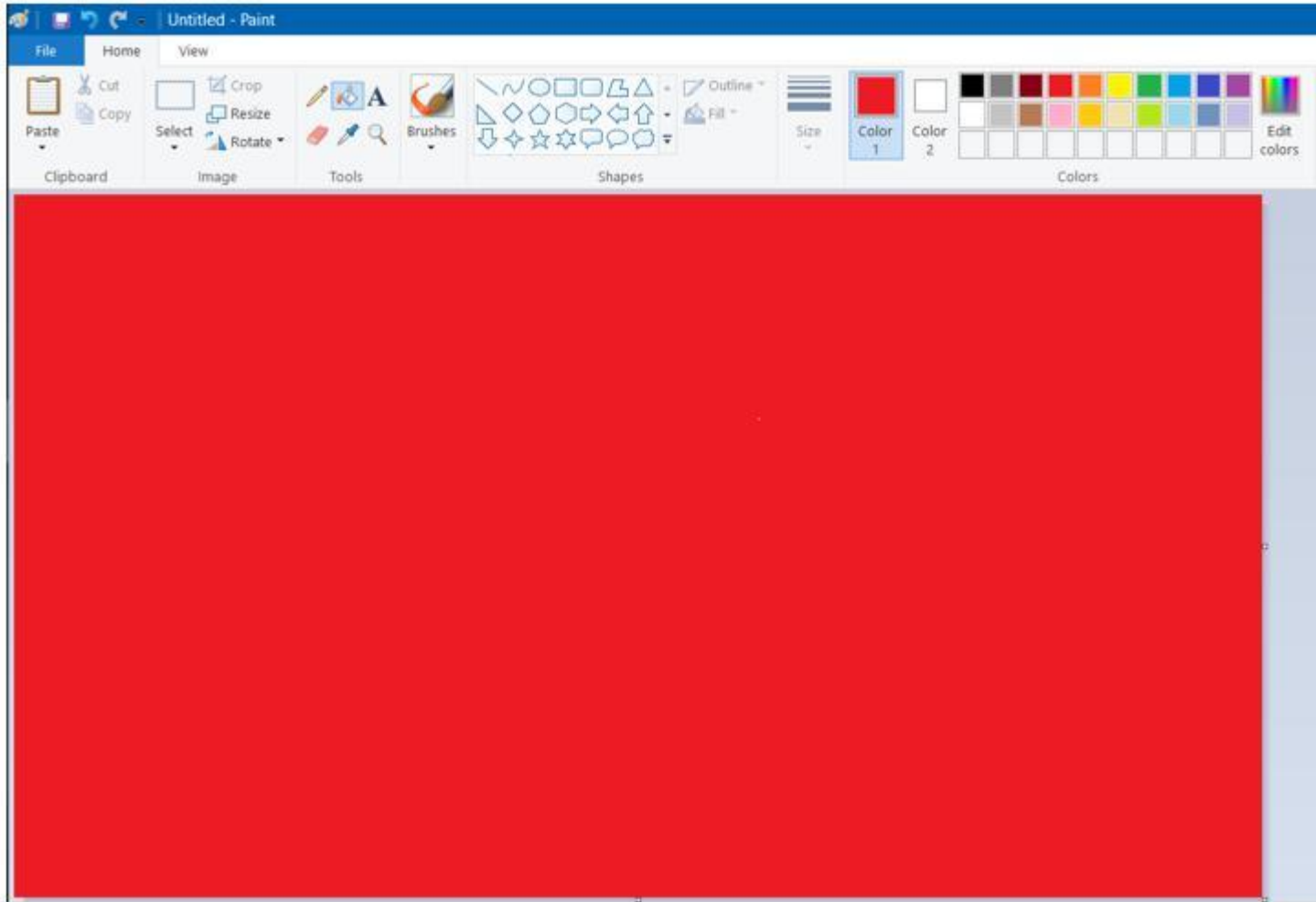


### *Bài thực hành 2 trang 59 SGK Tin học 3*

Mở tệp Tomau1.bmp để tô màu đỏ cho phần bên trong của hình tròn.

Lời giải:

Kết quả



### *Bài thực hành 3 trang 59 SGK Tin học 3*

Mở tệp Tomau2.bmp. Tô màu cho ngôi nhà theo mẫu ở hình 63.



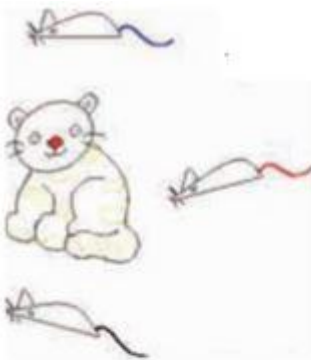
**Lời giải:**

Kết quả

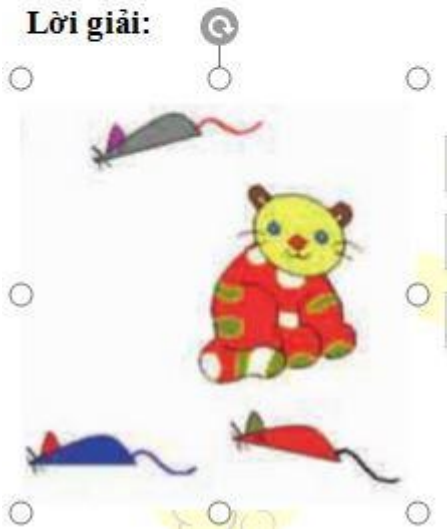


*Bài thực hành 4 trang 60 SGK Tin học 3*

Mở tệp Tomau3.bmp. Tập tô màu theo mẫu ở hình 64.



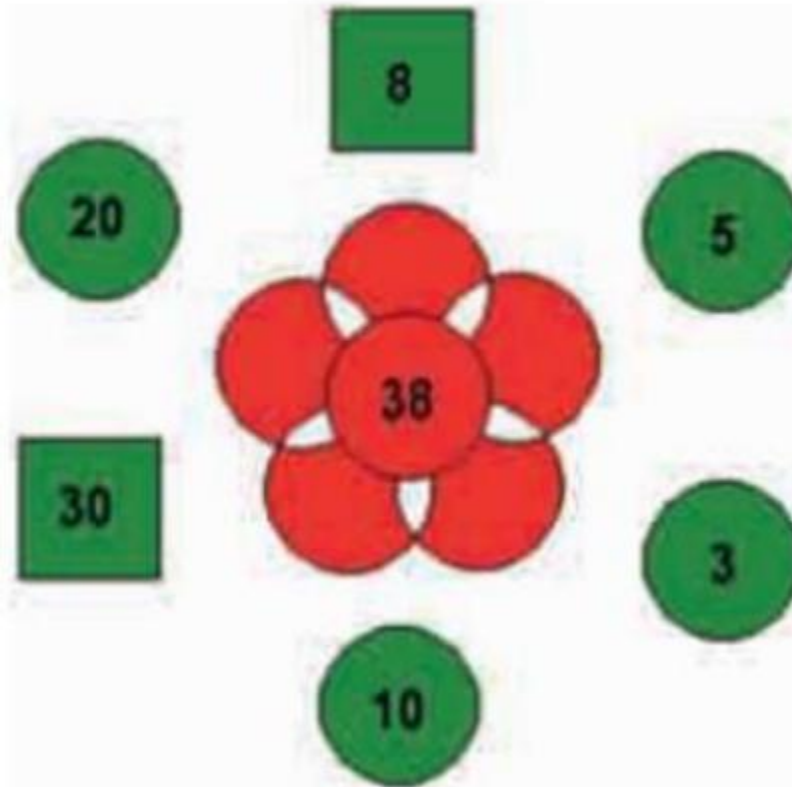
**Lời giải:**



*Bài thực hành 5 trang 60 SGK Tin học 3*

Mở tệp Tomau4.bmp. Tập tô màu theo mẫu ở hình 65.

**Lời giải:**



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 1: Tập tô màu** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.