

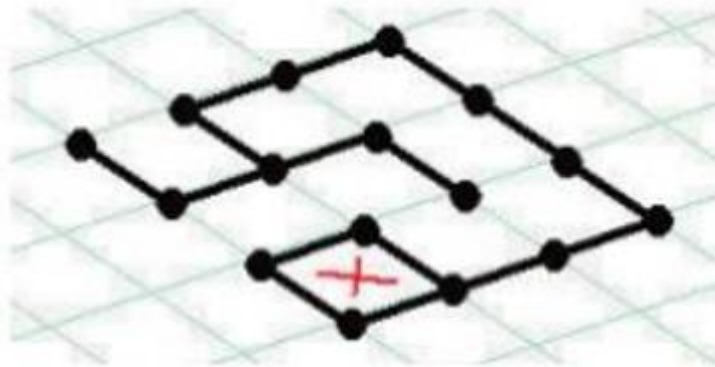
Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 38 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài 2 trang 38 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài 3 trang 38 SGK Tin học 3](#)

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 2: Trò chơi Dots** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

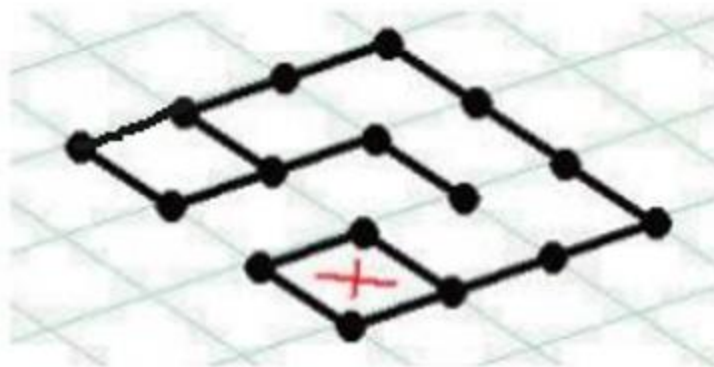
Bài 1 trang 38 SGK Tin học 3

Với hình sau, nếu đến lượt em sẽ tô đoạn thẳng nào? Em sẽ tạo được bao nhiêu ô vuông kín?

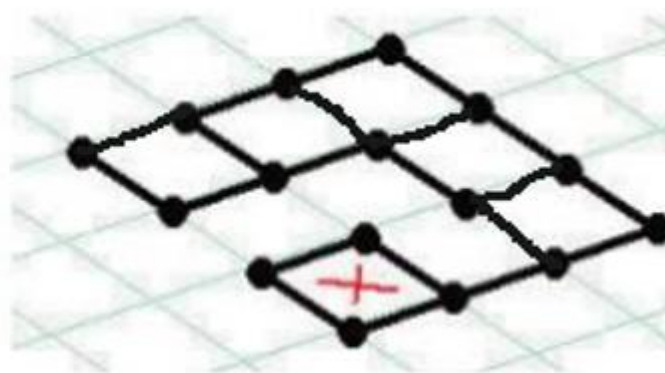
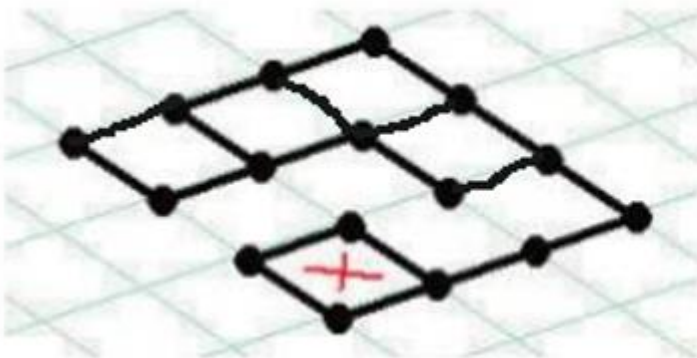
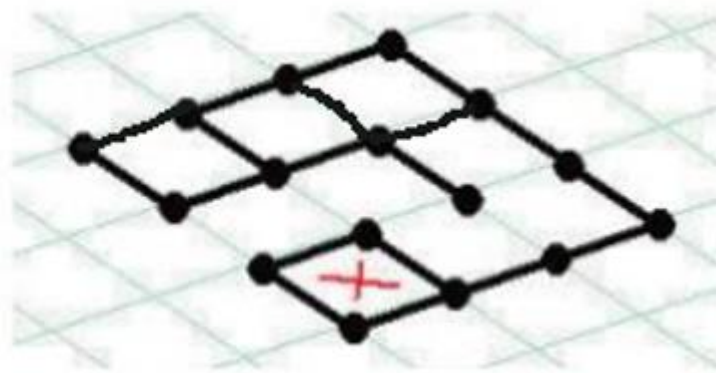
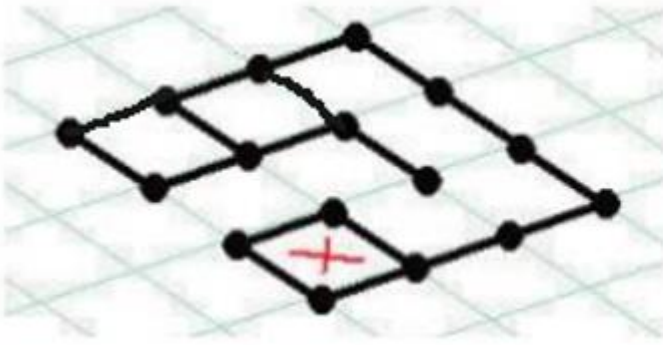


Lời giải:

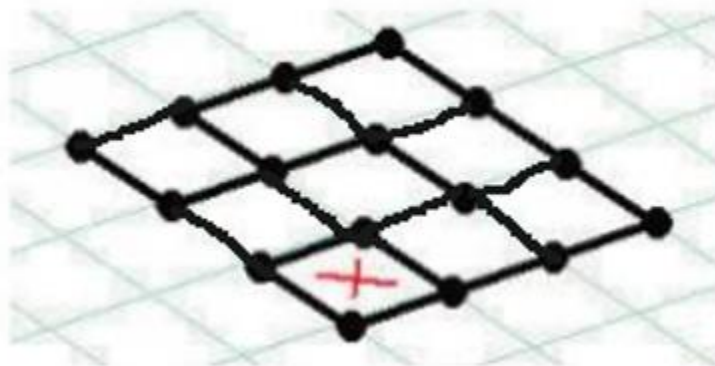
- Em sẽ tô đoạn thẳng sau:



- Do tô được một ô vuông, ta có quyền tô tiếp nên sẽ tô tiếp như sau:

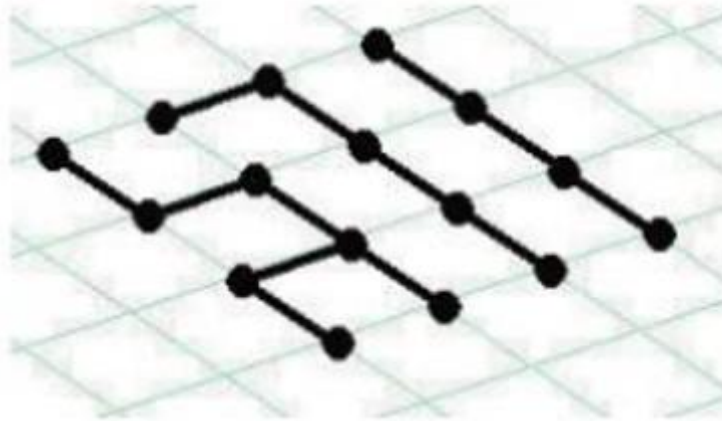


- Như vậy ta sẽ tô được tổng cộng 8 ô vuông kín.



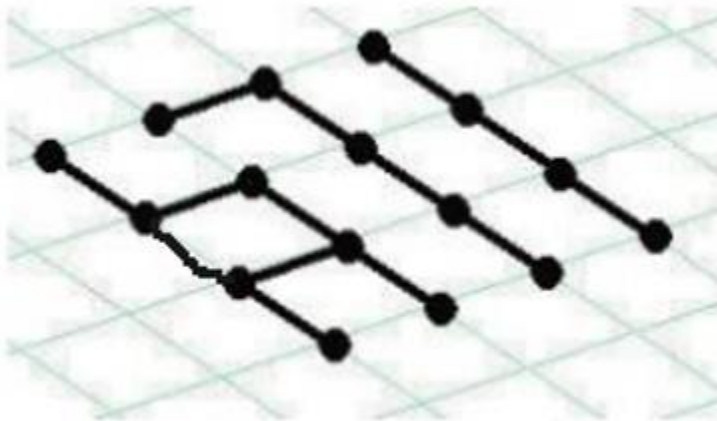
Bài 2 trang 38 SGK Tin học 3

Với hình dưới đây em sẽ tô như thế nào để chiến thắng?

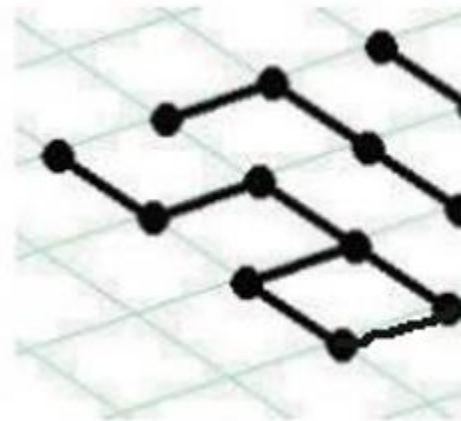


Lời giải:

- Ta sẽ tô như sau:

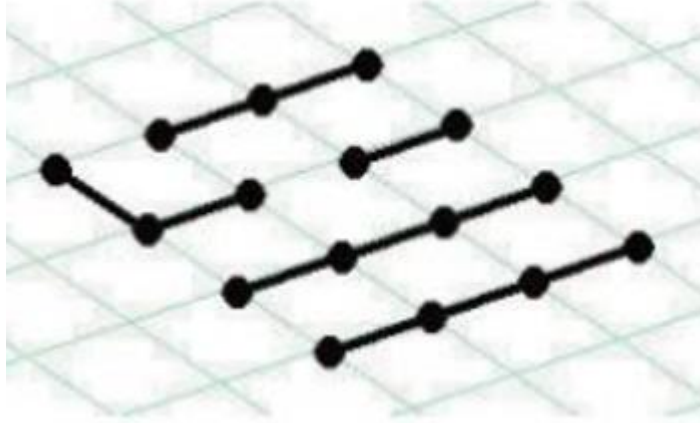


hoặc

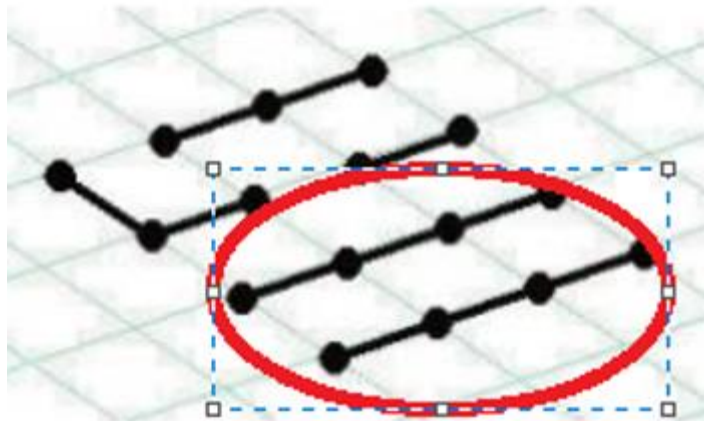


Bài 3 trang 38 SGK Tin học 3

Với hình sau, em có thể chiến thắng được không? Nếu được, hãy chỉ ra cách tô.

**Lời giải:**

- Ta có thể chiến thắng được với cách tô bất kì ô nào trừ 3 ô ở cuối, ai tô trước 3 ô ở cuối ở thua.



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 2: Trò chơi Dots** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.