

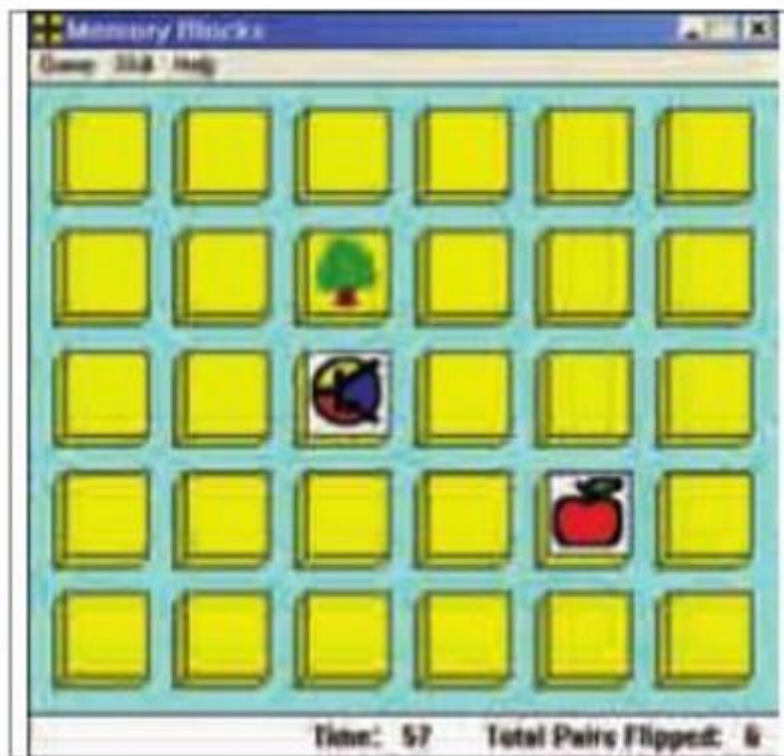
Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 33 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài 2 trang 33 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài 3 trang 33 SGK Tin học 3](#)

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 1: Trò chơi Blocks** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

### *Bài 1 trang 33 SGK Tin học 3*

Khi chơi trò chơi Block, có bao giờ xuất hiện ba hình ảnh giống như hình bên không?

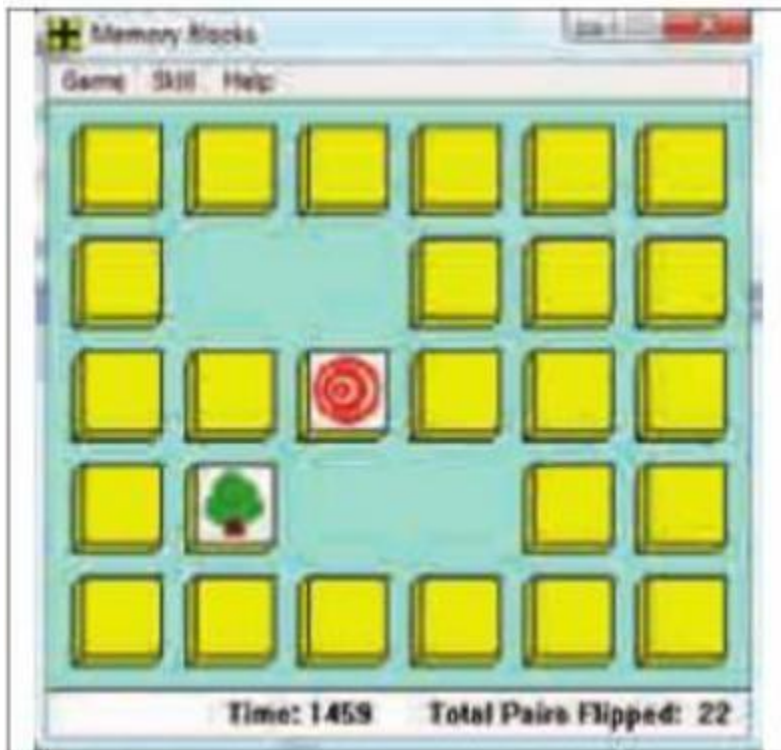


**Lời giải:**

- Khi chơi trò chơi Block, 3 hình ảnh sẽ không xuất hiện giống như hình trên.

### *Bài 2 trang 33 SGK Tin học 3*

Trong hình sau, khi lật ô tiếp theo thì điều gì sẽ xảy ra?



Ba ô được lật  
Hai ô đã lật bị úp lại, ô mới được lật  
Không có gì xảy ra

**Lời giải:**

Ba ô được lật  
x Hai ô đã lật bị úp lại, ô mới được lật  
Không có gì xảy ra

**Bài 3 trang 33 SGK Tin học 3**

Khi trên màn hình có một ô đang lật thì em cần làm gì tiếp theo?

**Lời giải:**

- Nhớ hình ảnh, vị trí của ô đang lật.
- Lật một ô mà có hình ảnh giống với ô đang lật, nếu không biết thì lật một ô bất kì.

►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 **Bài 1: Trò chơi Blocks** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.

