

Nội dung bài viết

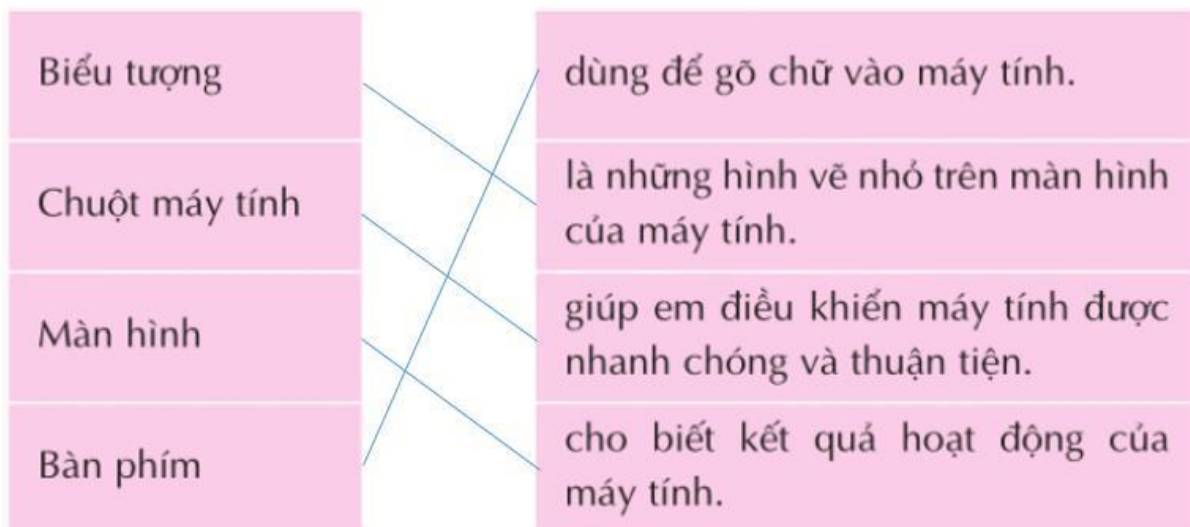
1. [Bài 1 trang 22 SGK Tin học 3](#)
2. [Bài thực hành 1 trang 22 SGK Tin học 3](#)
3. [Bài thực hành 2 trang 22 SGK Tin học 3](#)
4. [Bài thực hành 3 trang 22 SGK Tin học 3](#)

Mời các em học sinh và quý thầy cô tham khảo ngay hướng dẫn **giải Tin học lớp 3 Bài 4: Chuột máy tính** ngắn gọn và đầy đủ nhất được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

### *Bài 1 trang 22 SGK Tin học 3*

Hãy nối mỗi cụm từ ở cột bên trái với cụm từ thích hợp ở cột bên phải để được câu đúng.

**Lời giải:**



### *Bài thực hành 1 trang 22 SGK Tin học 3*

Em hãy quan sát chuột máy tính và phân biệt nút trái, nút phải.

**Lời giải:**



### Bài thực hành 2 trang 22 SGK Tin học 3

Em cầm chuột và tập các thao tác di chuyển chuột, nhấp chuột, đúp chuột và kéo thả chuột

#### Lời giải:

- Di chuyển chuột: Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng.
- Nhấp chuột: Nhấn nút trái chuột rồi thả ngón tay.
- Nhấp đúp chuột: Nhấp chuột trái nhanh hai lần liên tiếp.
- Kéo thả chuột: Nhấn và giữ nút trái của chuột, di chuyển con trỏ chuột đến vị trí cần thiết thì thả ngón tay nhấn giữ chuột.

### Bài thực hành 3 trang 22 SGK Tin học 3

Em tập sử dụng chuột bằng trò chơi Pi-a-nô (phần mềm Piano)

#### Lời giải:



►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải Tin học lớp 3 Bài 4: Chuột máy tính (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.

