

Nội dung bài viết

1. [Bài 1 trang 104 SGK Tin học 4](#)
2. [Bài 2 trang 104 SGK Tin học 4](#)
3. [Bài thực hành 1 trang 105 SGK Tin học 4](#)
4. [Bài thực hành 2 trang 105 SGK Tin học 4](#)
5. [Bài thực hành 3 trang 106 SGK Tin học 4](#)
6. [Bài thực hành 4 trang 106 SGK Tin học 4](#)
7. [Bài thực hành 5 trang 106 SGK Tin học 4](#)

Giải bài tập **Tin học lớp 4 Bài 2: Thêm một số lệnh của Logo** (Chính xác nhất), hướng dẫn trả lời câu hỏi, bài tập trong sách giáo khoa (SGK) chi tiết, đầy đủ nhất. Hỗ trợ các em hiểu và nắm vững trọng tâm kiến thức trong bài.

Bài 1 trang 104 SGK Tin học 4

Những dòng nào dưới đây là các câu lệnh được viết đúng?

FD 100

Fd 100.

FD 100 RT 60

FD100

FD 100 FD 50

FD 100RT 50

CS FD 100 RT 60

CS DF 100 RT 60...

CS, FD 100, RT 60.

Lời giải:

x FD 100

x Fd 100.

x FD 100 RT 60

x FD 100 FD 50

CS FD 100 RT 60

Bài 2 trang 104 SGK Tin học 4

Chỉnh sửa lại các dòng dưới đây để được câu lệnh đúng.

Fd 100.

FD 100, RT 60

FD100

FD 100RT 50

CS FD 100 RT 60...

CS, FD 100, RT 60.

Lời giải:

Câu lệnh

Sửa

Fd 100.

Không sửa

FD 100, RT 60

FD 100 RT 60

FD100

FD 100

FD 100RT 50

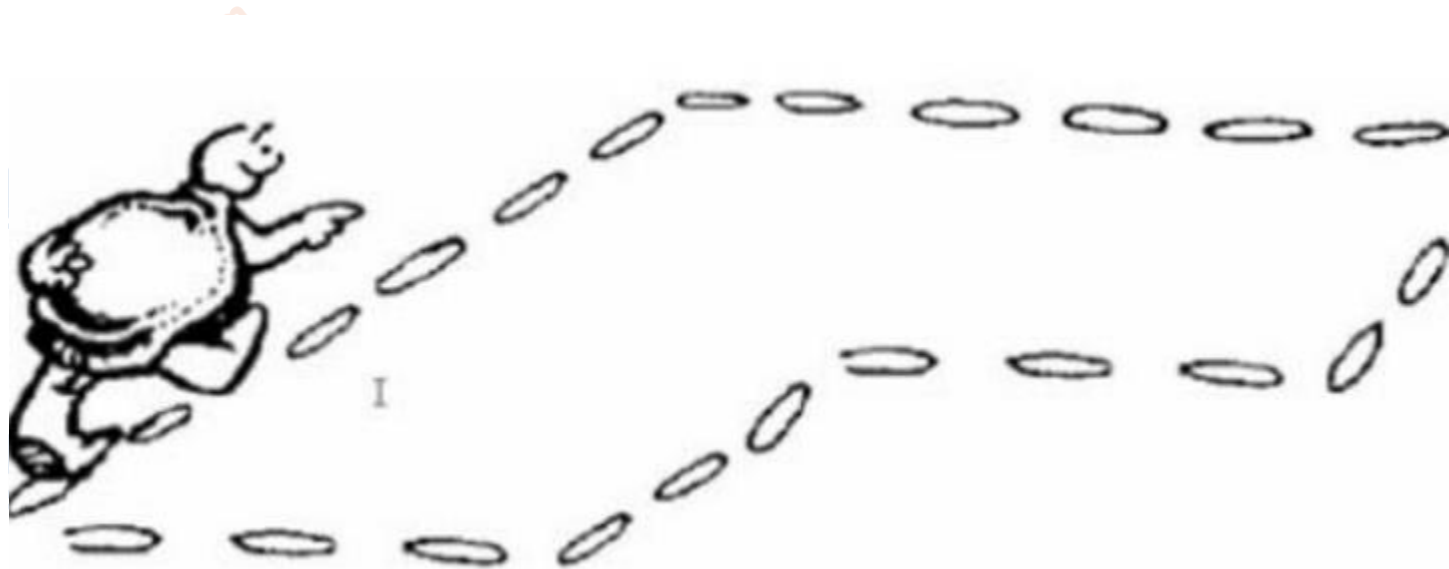
FD 100 RT 50

CS FD 100 RT 60... CS FD 100 RT 60

CS, FD 100, RT 60. CS FD 100 RT 60

Bài thực hành 1 trang 105 SGK Tin học 4

Sử dụng thêm lệnh mới LT 90 để quay trái 90 độ, em hãy viết các lệnh để Rùa vẽ được hình vẽ sau.



Lời giải:

- Các câu lệnh:

FD 100

RT 90

FD 100

RT 90

FD 50

RT 90

FD 50

LT 90

FD 50

RT 90

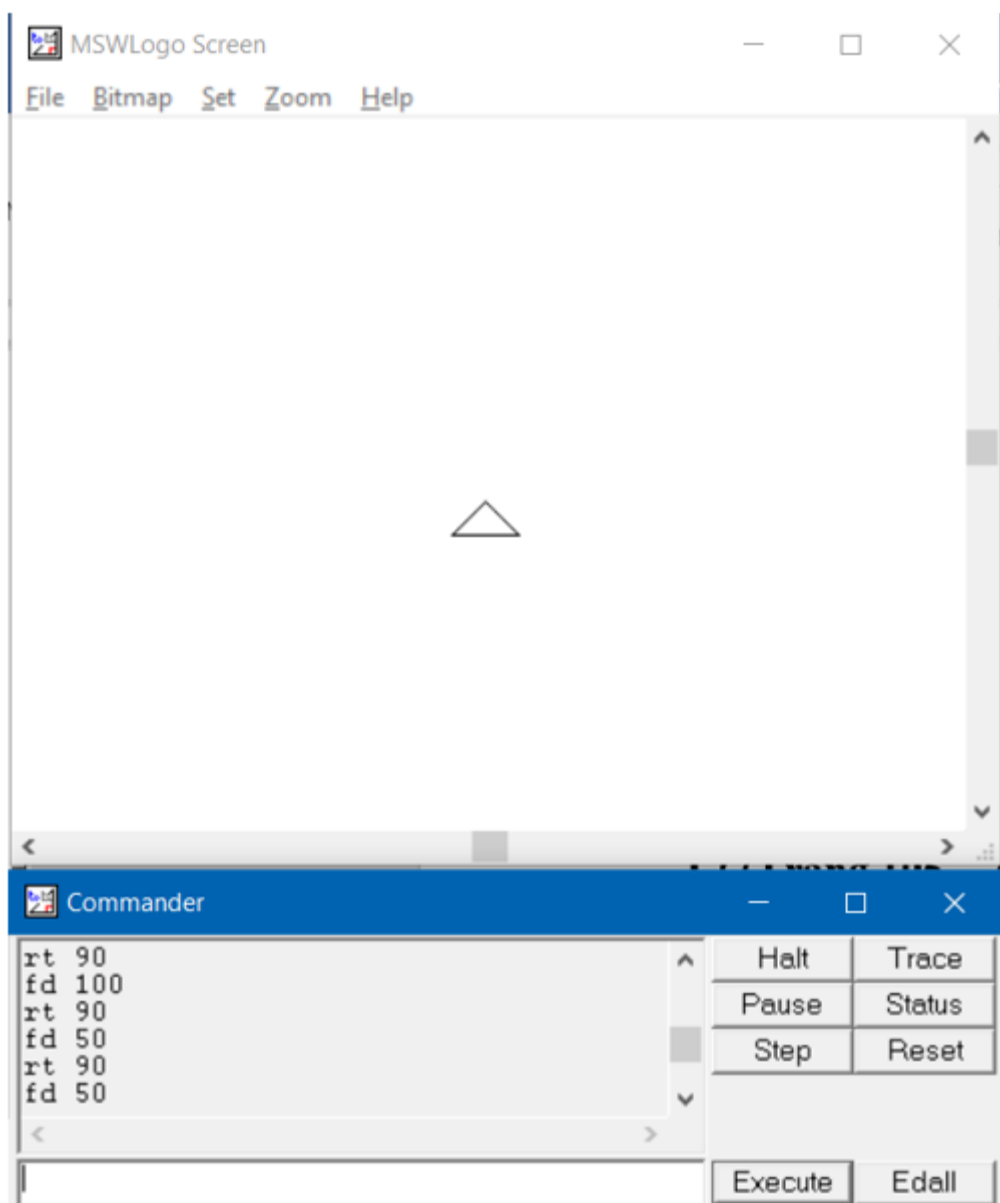
FD 50

Bài thực hành 2 trang 105 SGK Tin học 4

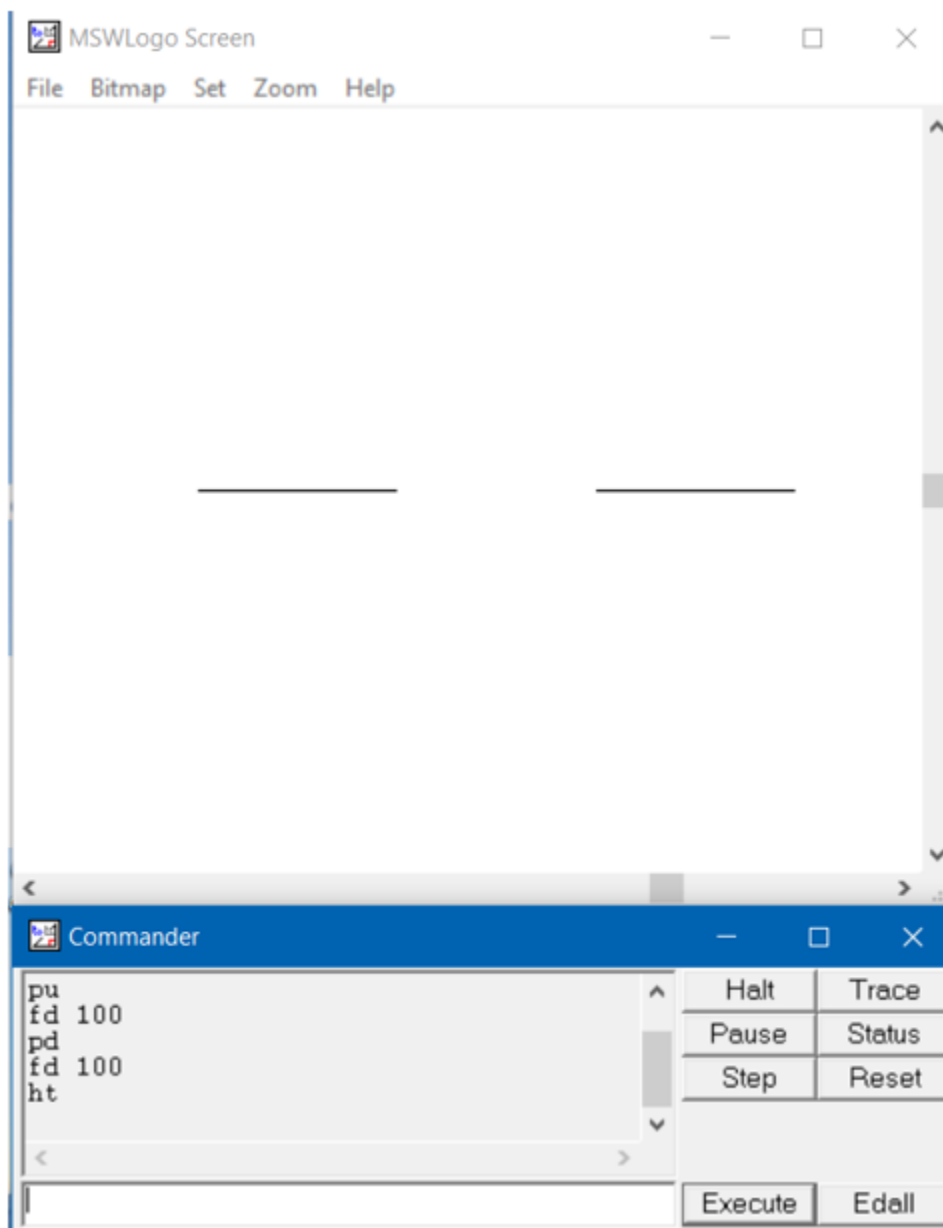
Hãy viết các lệnh ở mỗi cột và quan sát những thay đổi trên màn hình sau mỗi câu lệnh. Phát biểu những điều quan sát được. Chỉ ra sự khác biệt giữa các lệnh CS và HT.

Lời giải:

a) Kết quả: lệnh CS đưa rùa về vị trí xuất phát và xoá toàn bộ sân chơi.



b) Kết quả: lệnh HT làm rửa ản mình



Bài thực hành 3 trang 106 SGK Tin học 4

Hãy dự đoán hành động của Rùa ứng với mỗi lệnh, viết lệnh và quan sát những thay đổi trên màn hình. So sánh kết quả với điều đã dự đoán. Chỉ ra sự khác biệt giữa các lệnh HOME, CLEAN và CS.

a) RT 90

FD 100

LT 90

FD 100

HOME

b) RT 90

FD 100

LT 90

FD 100

CLEAN

c) RT 90

FD 100

LT 90

FD 100

CS

Lời giải:

a) Dự đoán:

Lệnh	Dự đoán	Chính xác
------	---------	-----------

RT 90	Rùa quay phải 90 độ	Có
-------	---------------------	----

FD 100	Rùa di chuyển 100 đơn vị	Có
--------	--------------------------	----

LT 90	Rùa quay trái 90 độ	Có
-------	---------------------	----

FD 100	Rùa di chuyển 100 đơn vị	Có
--------	--------------------------	----

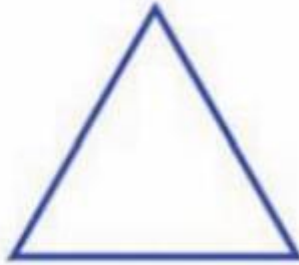
HOME	Rùa quay về vị trí xuất phát	Có
------	------------------------------	----

Bài thực hành 4 trang 106 SGK Tin học 4

Hãy đặt lại màu bút và nét bút, sau đó viết các lệnh để Rùa vẽ các hình theo mẫu sau:



1) Lá cờ



2) Tam giác



3) Cầu thang

Hình 119

Lời giải:

1. Lá cờ:

FD 100

RT 90

FD 60

RT 90

FD 40

RT 90

FD 60

2. Tam giác

FD 100

RT 120

FD 100

RT 120

RT 100

3. Cầu thang

FD 50

RT 90

FD 50

LT 90

FD 50

RT 90

FD 50

LT 90

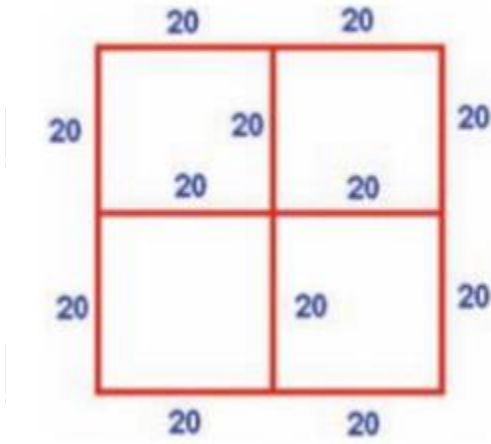
FD 50

RT 90

FD 50

Bài thực hành 5 trang 106 SGK Tin học 4

Hãy viết các lệnh để Rùa vẽ được hình bên.



Lời giải:

FD 20

RT 90

FD 20

RT 90

FD 20

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20

LT 90

FD 20

LT 90

FD 40

RT 90

FD 20

RT 90

FD 20

RT 90

FD 20

LT 90

FD 20

LT 90

FD 20

LT 90

FD 20

►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về **Giải Tin học lớp 4 Bài 2: Thêm một số lệnh của Logo** (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.