

Nội dung bài viết

1. [Bài 1 \(trang 76 sgk Tin học lớp 8\):](#)
2. [Bài 2 \(trang 76 sgk Tin học lớp 8\):](#)
3. [Bài 3 \(trang 76 sgk Tin học lớp 8\):](#)
4. [Bài 4 \(trang 76 sgk Tin học lớp 8\):](#)
5. [Bài 5 \(trang 76 sgk Tin học lớp 8\):](#)

Bài 1 (trang 76 sgk Tin học lớp 8):

"Có thể xem biến mảng là một biến được tạo từ nhiều biến có cùng kiểu, nhưng chỉ có một tên duy nhất". Phát biểu đó đúng hay sai?

Trả lời:

Có thể nói rằng, khi sử dụng biến mảng, về thực chất chúng ta sắp xếp theo chỉ số các biến có cùng kiểu dưới một tên gọi duy nhất. Vậy nên phát biểu trên được coi là đúng.

Bài 2 (trang 76 sgk Tin học lớp 8):

Hãy nêu các lợi ích của việc sử dụng biến mảng trong chương trình.

Trả lời:

- Lợi ích chính của việc sử dụng biến mảng là rút gọn việc viết chương trình, có thể sử dụng câu lệnh lặp để thay nhiều câu lệnh. Ngoài ra chúng ta còn có thể lưu trữ và xử lý nhiều dữ liệu có nội dung liên quan đến nhau một cách hiệu quả.

Bài 3 (trang 76 sgk Tin học lớp 8):

Các khai báo biến mảng sau đây trong Pascal đúng hay sai?

```
a) var X: Array[10, 13] Of Integer;
```

```
b) var X: Array[5 ..10.5] Of Real;
```

```
c) var X: Array[3.4 .. 4.8] Of Integer;
```

```
d) var X: Array[4 .. 10] Of Integer;
```

Trả lời:

a) Sai.

Sửa lại:

```
var X: Array[10.. 13] Of Integer;
```

b) Đúng.

c) Sai

Sửa lại:

```
var X: Array[3.4 .. 4.8] Of Real;
```

Hoặc:

```
var X: Array[3 .. 4] Of Integer;
```

d) Đúng.

Bài 4 (trang 76 sgk Tin học lớp 8):

Câu lệnh khai báo mảng sau đây có được máy thực hiện không?

```
var N: integer;  
A: array[1..N] of real;
```

Trả lời:

Không bởi vì cấu trúc khai báo của mảng là:

```
var <tên biến mảng>: array [<Chỉ số đầu>..<Chỉ số cuối>] of <Kiểu dữ liệu>.
```

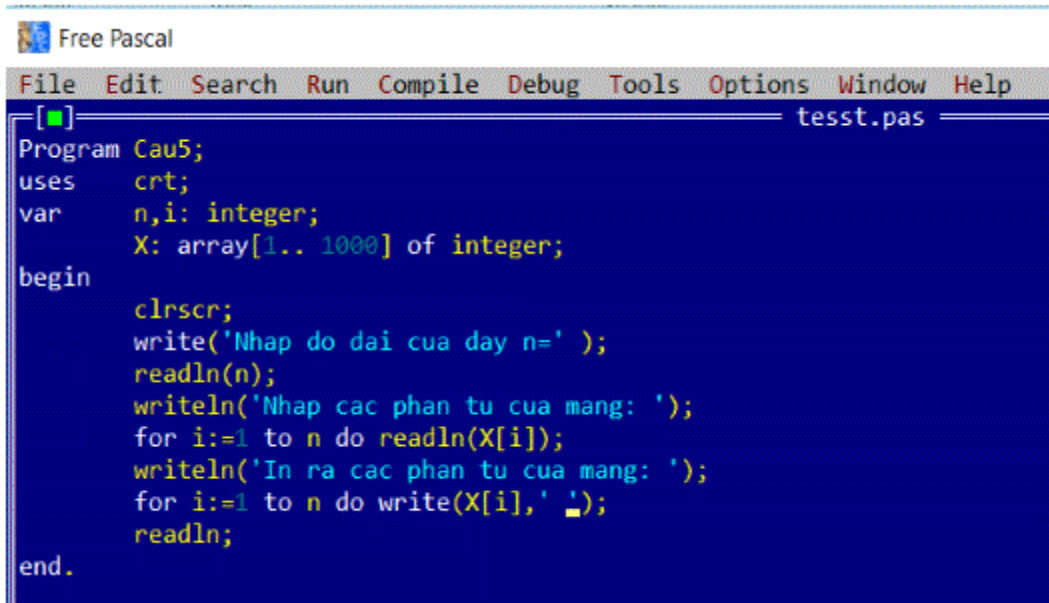
Do chỉ số cuối phải là một số cụ thể, còn n là một biến khai báo được cấp giá trị cụ thể nên máy sẽ không thực hiện lệnh.

Bài 5 (trang 76 sgk Tin học lớp 8):

Viết chương trình sử dụng biến mảng để nhập từ bàn phím các phần tử của một dãy số. Độ dài của dãy cũng được nhập từ bàn phím.

Trả lời:

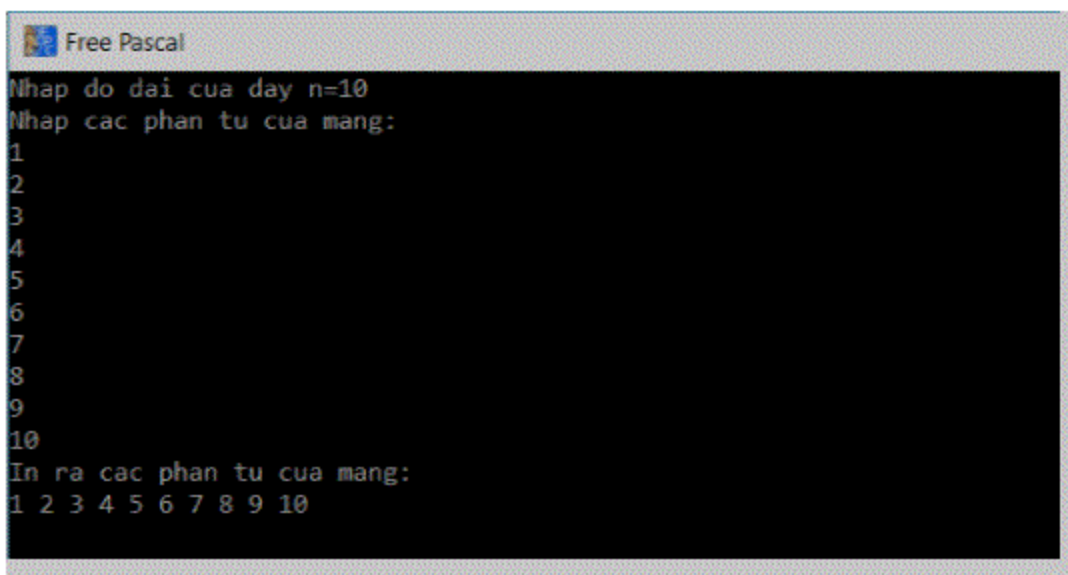
- Chương trình Pascal sẽ là:



```

Free Pascal
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
tesst.pas
Program Cau5;
uses crt;
var n,i: integer;
    X: array[1.. 1000] of integer;
begin
    clrscr;
    write('Nhập độ dài của dãy n= ');
    readln(n);
    writeln('Nhập các phần tử của mảng: ');
    for i:=1 to n do readln(X[i]);
    writeln('In ra các phần tử của mảng: ');
    for i:=1 to n do write(X[i], ' ');
    readln;
end.
    
```

- Kết quả sau khi chạy thử



```

Free Pascal
Nhập độ dài của dãy n=10
Nhập các phần tử của mảng:
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
In ra các phần tử của mảng:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
    
```