

Nội dung bài viết

1. [Bài 1 \(trang 14 sgk Tin học lớp 8\):](#)
2. [Bài 2 \(trang 14 sgk Tin học lớp 8\):](#)
3. [Bài 3 \(trang 14 sgk Tin học lớp 8\):](#)
4. [Bài 4 \(trang 14 sgk Tin học lớp 8\):](#)
5. [Bài 5 \(trang 14 sgk Tin học lớp 8\):](#)

**Bài 1 (trang 14 sgk Tin học lớp 8):**

Hãy cho biết các thành phần cơ bản của một ngôn ngữ lập trình.

**Trả lời:**

- Các thành phần cơ bản của ngôn ngữ lập trình bao gồm bảng chữ cái, các quy tắc và ngữ nghĩa, trong đó:

1. Bảng chữ cái: Các ngôn ngữ lập trình thường gồm các chữ cái tiếng Anh và một số kí hiệu khác như dấu phép toán (+, -, \*, /, ...), dấu đóng, mở ngoặc, dấu nhảy... Nói chung, hầu hết các kí tự có trên bàn phím máy tính đều có mặt trong bảng chữ cái của mọi ngôn ngữ lập trình.

2. Quy tắc: Mỗi câu lệnh trong chương trình gồm các từ và các kí hiệu được viết theo một quy tắc nhất định. Các quy tắc này quy định cách viết các từ và thứ tự của chúng. Chẳng hạn, các từ được cách nhau bởi một hoặc nhiều dấu cách, một số câu lệnh được kết thúc bằng dấu chấm phẩy, ... Mỗi ngôn ngữ lập trình khác nhau thì sẽ có một quy tắc riêng của nó. Nếu câu lệnh bị viết sai quy tắc, chương trình sẽ nhận biết và thông báo lỗi.

3. Ngữ nghĩa: Mỗi câu lệnh đều có một ý nghĩa riêng xác định các thao tác mà máy tính cần thực hiện.

**Bài 2 (trang 14 sgk Tin học lớp 8):**

Cho biết sự khác nhau giữa từ khóa và tên. Cho biết cách đặt tên trong chương trình.

**Trả lời:**

- Từ khóa: là những từ dành riêng cho ngôn ngữ lập trình, không được dùng các từ khóa này cho bất kì mục đích nào khác ngoài mục đích sử dụng do ngôn ngữ lập trình quy định.

- Tên: Do người lập trình tự đặt ra, nhưng phải tuân thủ theo các quy tắc của ngôn ngữ lập trình cũng như của chương trình dịch. Tuy có thể đặt tùy ý tên, nhưng để dễ sử dụng người ta thường đặt sao cho ngắn gọn nhất, dễ nhớ và dễ hiểu nhất.

- Cách đặt tên trong chương trình: Tùy từng ngôn ngữ lập trình khác nhau sẽ có những yêu cầu khác nhau về cách đặt tên, tuy nhiên hầu hết cần phải thỏa mãn những điều sau:

1. Tên khác nhau đại diện cho với những đại lượng khác nhau.
2. Tên không được trùng với những từ khóa.

**Bài 3 (trang 14 sgk Tin học lớp 8):**

Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ Pascal?

- A) a;
- B) Tamgiac;
- C) 8a;
- D) Tam giac;
- E) beginprogram;
- F) end;
- G) b1;
- H) abc;

**Trả lời:**

- Các tên hợp lệ là: A, B, G, H.

- Các tên không hợp lệ:

C: do có số ở đầu.

D: do có dấu cách.

E, F: Do sử dụng từ khóa.

*Bài 4 (trang 14 sgk Tin học lớp 8):*

Hãy cho biết các phần chính trong cấu trúc của chương trình.

**Trả lời:**

- Cấu trúc chung mọi chương trình bao gồm:

1. Phần khai báo thường gồm các câu lệnh:

+ Khai báo tên chương trình

+ Khai báo các thư viện và một số khai báo khác.

2. Phần thân của chương trình gồm các câu lệnh mà máy tính cần thực hiện. Đây là phần bắt buộc phải có.

Chú ý: Phần khai báo có thể có hoặc không. Tuy nhiên, nếu có phần khai báo thì nó phải được đặt trước phần thân chương trình.

*Bài 5 (trang 14 sgk Tin học lớp 8):*

Hãy cho biết các chương trình Pascal sau đây có hợp lệ không, tại sao?

```
Chương trình 1
begin
end.
```

```
Chương trình 2
Begin
    Program CT_thu;
    Writeln('Chao cac ban');
end.
```

**Trả lời:**

- Chương trình 1 mặc dù thiếu phần khai báo nhưng phần thân của chương trình vẫn đủ và đúng cú pháp câu lệnh, có begin bắt đầu và end kết thúc có dấu "." ở cuối. Nên chương trình 1 hợp lệ.

- Chương trình 2 do ở trong phần thân chương trình chứa phần khai báo nên chương trình 2 không hợp lệ.