

Mời các bạn cùng tham khảo hướng dẫn giải bài tập SGK Tin học Bài thực hành 2: Làm quen với máy tính lớp 10 được chúng tôi chọn lọc và giới thiệu ngay dưới đây nhằm giúp các em học sinh tiếp thu kiến thức và củng cố bài học của mình trong quá trình học tập môn Tin học.

Soạn SGK Tin Học lớp 10 Bài thực hành 2: Làm quen với máy tính

1. Mục đích, yêu cầu

- Quan sát và nhận biết được các bộ phận chính của máy tính và một số thiết bị khác như máy in, bàn phím, chuột, đĩa, ổ đĩa, cổng USB,...
- Làm quen và tập một số thao tác sử dụng bàn phím, chuột;
- Nhận thức được máy tính được thiết kế rất thân thiện với con người.

2. Nội dung

a. Làm quen với máy tính

Tại phòng máy, thông qua sự giới thiệu và hướng dẫn của giáo viên, học sinh quan sát và nhận biết:

- Các bộ phận của máy tính và một số thiết bị khác như: ổ đĩa, bàn phím, màn hình, máy in, nguồn điện, cáp nối, cổng USB,...
- Cách bật/tắt một số thiết bị như máy tính, màn hình, máy in,...
- Cách khởi động máy: Đóng cầu dao điện, bật công tắc trên case, trên màn hình

b. Sử dụng bàn phím

- Phân biệt các nhóm phím
- Phân biệt việc gõ một phím và gõ tổ hợp phím bằng cách nhấn giữ
- Gõ 1 dòng kí tự tùy chọn.

c. Sử dụng chuột

- Di chuyển chuột: Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng
- Nháy chuột: Nhấn nút trái chuột rồi thả ngón tay

- Nháy đúp chuột: Nháy chuột nhanh hai lần liên tiếp
- Kéo thả chuột: Nhấn và giữ nút trái của chuột, di chuyển con trỏ chuột đến vị trí cần thiết thì thả ngón tay nhấn giữ chuột

CLICK NGAY vào **TẢI VỀ** dưới đây để download giải bài tập Tin học **Bài thực hành 2** lớp 10 hay nhất file word, pdf hoàn toàn miễn phí.