

Nội dung bài viết

1. [Soạn SGK Tin Học lớp 11 bài 1: Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình](#)

Mời các em học sinh cùng quý thầy cô giáo tham khảo ngay **hướng dẫn Soạn SGK Tin học lớp 11 Bài 1: Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình** ngắn gọn và đầy đủ nhất, được chúng tôi biên soạn và chia sẻ dưới đây.

*Soạn SGK Tin Học lớp 11 bài 1: Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình*

- **Lập trình:** Là việc sử dụng cấu trúc dữ liệu và các câu lệnh của ngôn ngữ lập trình cụ thể để mô tả dữ liệu và diễn đạt các thao tác của thuật toán.

- **Ngôn ngữ lập trình:** Là ngôn ngữ dùng để diễn tả thuật toán sao cho máy tính hiểu và thực hiện được. Bao gồm:

+ **Ngôn ngữ máy:** Chương trình viết bằng ngôn ngữ máy có thể nạp trực tiếp vào bộ nhớ và thực hiện ngay

+ **Hợp ngữ:** Dùng các thuật nhớ than thiện để viết chương trình thay cho cách lập trình trực tiếp bằng mã máy

+ **Ngôn ngữ lập trình bậc cao:** Chương trình viết trên ngôn ngữ lập trình bậc cao phải chuyển đổi thành chương trình trên ngôn ngữ máy mới có thể thực hiện được.

- **Chương trình dịch:** Là chương trình đặc biệt nhằm chuyển đổi chương trình viết bằng ngôn ngữ lập trình bậc cao(chương trình nguồn) sang ngôn ngữ máy (chương trình đích).



Chương trình dịch có 2 loại:

+ **Thông dịch:** Chương trình thông dịch lần lượt dịch và thực hiện từng câu lệnh. Thích hợp cho môi trường đối thoại giữa người và hệ thống. Tuy nhiên nếu một câu lệnh nào đó phải thực hiện bao nhiêu lần thì nó phải được dịch bấy nhiêu lần.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.15063]
(c) 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\User>cd Desktop

C:\Users\User\Desktop>
```

ảnh: Giao tiếp giữa người và hệ thống.

Cụ thể thông dịch được thực hiện bằng lặp lại các bước sau:

B1: Kiểm tra tính đúng đắn của câu lệnh tiếp theo trong chương trình nguồn.

B2: Chuyển đổi câu lệnh đó thành một hay nhiều câu lệnh tương ứng trong ngôn ngữ máy.

B3: Thực hiện câu lệnh vừa chuyển đổi được.

**-Biên dịch:** Được thực hiện qua hai bước

B1: Duyệt, phát hiện lỗi, kiểm tra tính đúng đắn của các câu lệnh trong chương trình nguồn

B2: Dịch toàn bộ chương trình nguồn thành một chương trình đích có thể thực hiện trên máy và có thể lưu trữ để sử dụng lại khi cần thiết.

Thông thường, trong môi trường làm việc trên một ngôn ngữ lập trình cụ thể, ngoài chương trình biên dịch còn có một số thành phần chức năng như biên soạn, lưu trữ, tìm kiếm.

Ví dụ trên Free Pascal:

```
File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help
hello.pas 1
hello1.pas 2
program hello;
uses crt;
begin
    writeln('hello world');
    readkey();
end.
```

```
Compiling (Debug mode)
Main file: C:\..\i386-win32\hello1.pas
Done.
Target: Win32 for i386
Line number: 6 Total lines: 5
Used memory: 4444K Allocated memory: 6464K
Total errors: 0 Compile time: 0.1s
Compile successful: Press any key
```

►► **CLICK NGAY** vào nút **TẢI VỀ** dưới đây để tải về Giải bài tập Tin học lớp 11 Bài 1: Khái niệm lập trình và ngôn ngữ lập trình (Ngắn gọn) file PDF hoàn toàn miễn phí.