

GIẢI VBT TOÁN LỚP 5 BÀI 68: CHIA MỘT SỐ TỰ NHIÊN CHO MỘT SỐ THẬP PHÂN

Bài 1 trang 84 VBT Toán 5 Tập 1:

Đặt tính rồi tính:

$$+) 720 : 6,4$$

$$+) 550 : 2,5$$

$$+) 120 : 12,5$$

Phương pháp giải:

Muốn chia một số tự nhiên cho một số thập phân ta làm như sau:

- Đếm xem có bao nhiêu số thập phân ở phần thập phân của số chia thì viết thêm vào bên phải số bị chia bấy nhiêu chữ số 0.

- Bỏ dấu phẩy ở số chia rồi thực hiện phép chia như chia các số tự nhiên.

Hướng dẫn giải chi tiết:

Đặt tính rồi tính:

$\begin{array}{r} 720 \\ 80 \\ 160 \\ 320 \\ 0 \end{array} \left \begin{array}{l} 6,4 \\ \hline 11,25 \end{array} \right.$	$\begin{array}{r} 550 \\ 50 \\ 0 \end{array} \left \begin{array}{l} 2,5 \\ \hline 22 \end{array} \right.$	$\begin{array}{r} 120 \\ 1200 \\ 750 \\ 0 \end{array} \left \begin{array}{l} 12,5 \\ \hline 0,96 \end{array} \right.$
---	--	--

Bài 2 trang 84 VBT Toán 5 Tập 1:

Một ô tô chạy trong 3,5 giờ được 154km. Hỏi ô tô đó chạy trong 6 giờ được bao nhiêu ki-lô-mét ?

Phương pháp giải:

- Tính số ki-lô-mét ô tô chạy được trong 1 giờ = số ki-lô-mét ô tô chạy được trong 3,5 giờ : 3,5.

- Tính số ki-lô-mét ô tô chạy được trong 6 giờ = số ki-lô-mét ô tô chạy được trong 1 giờ \times 6.

Hướng dẫn giải chi tiết:

Ô tô đó chạy trong 1 giờ được:

$$154 : 3,5 = 44 \text{ (km)}$$

Trong 6 giờ ô tô chạy được:

$$44 \times 6 = 264 \text{ (km)}$$

Đáp số: 264km

Bài 3 trang 84 VBT Toán 5 Tập 1:

Tính nhẩm

a) $24 : 0,1 = \dots\dots$

$$24 : 10 = \dots\dots$$

b) $250 : 0,1 = \dots\dots$

$$250 ; 10 = \dots\dots$$

c) $425 : 0,01 = \dots\dots$

$$425 : 10 = \dots\dots$$

Phương pháp giải:

- Muốn chia một số tự nhiên cho 0,1; 0,01; 0,001;... ta chỉ việc thêm vào bên phải số đó lần lượt một, hai, ba, ... chữ số 0.

- Muốn chia một số tự nhiên cho 10; 100; 1000;... ta chỉ việc thêm dấu phẩy vào bên trái chữ số hàng đơn vị lần lượt một, hai, ba, ... hàng.

Hướng dẫn giải chi tiết:

a) $24 : 0,1 = 240$

$$24 : 10 = 2,4$$

b) $250 : 0,1 = 2500$

$$250 ; 10 = 25$$

c) $425 : 0,01 = 42500$

$$425 : 10 = 4,25$$